

GAME

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 43,- · Dänemark dkr 8,-
 Italien Lit 2.100 · Luxemburg lfr 43,-
 Niederlande hfl 2,40 · Österreich ös 15,-
 Schweiz sfr 1,90 · Griechenland DR 380,-
 Spanien Pta 190,-

TESTPREIS!

NUR

DM 1,90!

DAS COMPUTER
SPIELE
 MAGAZIN

PENTIUM-PC
 PLAYSTATION
 NINTENDO 64
 DREAMCAST
 GAME BOY



PENTIUM-PC

Indiana Jones
 Tomb Raider IV

WELCHES SPIEL IST BESSER?



PLAYSTATION

Gran Turismo 2:
 Im Jahr 2000!
 Indiana Jones:
 Keine PS-Version!

WELCHE PLAYSTATION-SPIELE KOMMEN WIRKLICH?!



NINTENDO 64

Destruction Derby 64
 Xena, Gauntlet Legends

ENDLICH: NEUE HITS FÜR N64-FANS!



DREAMCAST

Resident Evil:
 Code Veronica

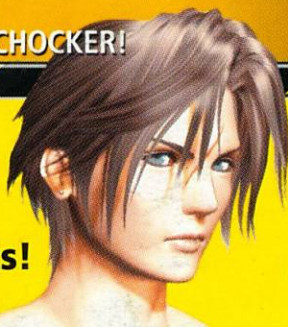
RAP-STAR ICE T SPIELT DEN 128-BIT-SCHOCKER!

DONKEY KONG 64

Im Test: Der Nintendo-64-Weihnachtshit

MIT-FINAL-FANTASY VIII-POSTER

Teil 2 der Komplettlösung!
 Zweiter Teil des Starschnitts!



EXKLUSIV!

WWF WRESTLEMANIA 2000
 Megastar The Rock zockt den
 neuen Wrestlinghit für N64



SO RASANT WAR EISHOCKEY NOCH NIE!



Authentische Grafiken von
FOX Sports Net, inklusive
FOX TRAX™



Kamerawinkel, die Sie direkt
ins Geschehen bringen



Adrenalintreibendes,
blitzschnelles Gameplay

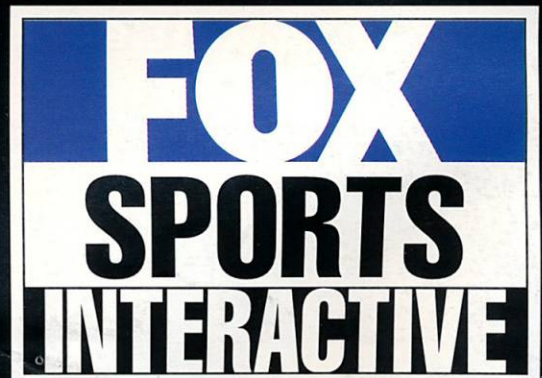
SPORTS GAMES FOR SPORTS FANS™

foxsports.com

Hier erhalten Sie weitere Infos,
Screenshots und Downloads.

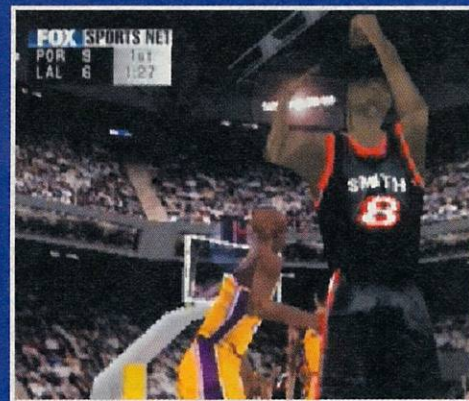
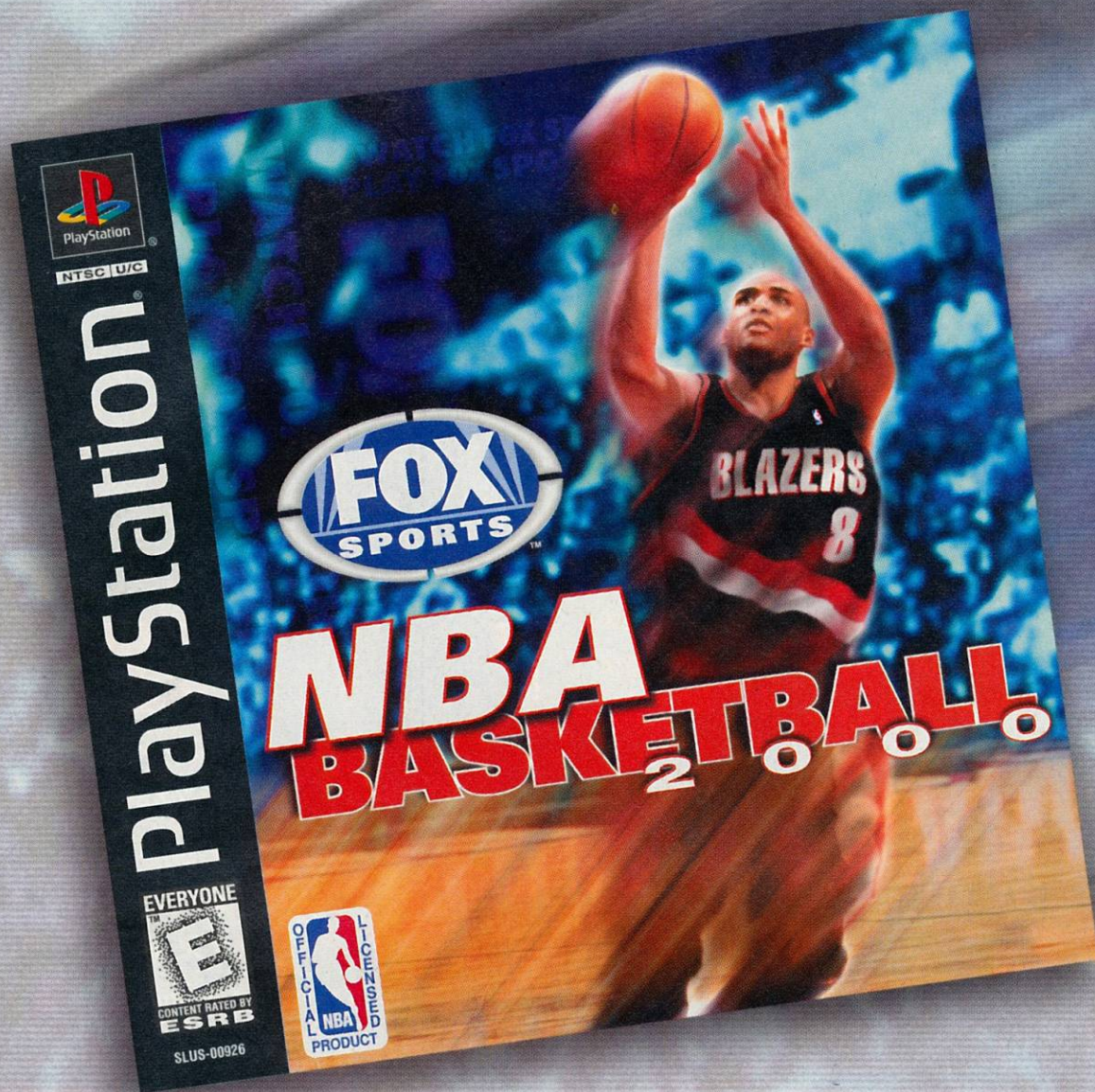


Auch für
Windows®
95/98

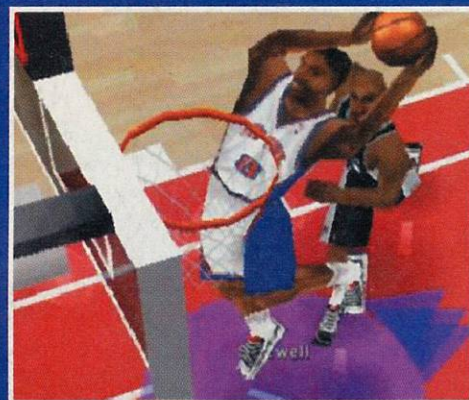


© 1999 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. "Fox", "Fox Sports", "Fox Sports Net", "Fox Trax", "Fox Sports Interactive", "Fox Interactive", "Twentieth Century Fox" und die zugehörigen Logos sind Warenzeichen und Eigentum der Twentieth Century Fox Film Corporation. Offiziell lizenziertes Produkt der NHLPA. National Hockey League Players' Association, NHLPA und das NHLPA-Logo sind Warenzeichen der NHLPA und werden von FOX Interactive, Inc. unter Lizenz verwendet. © NHLPA. NHL Championship™ ist ein Warenzeichen der National Hockey League. NHL und das NHL-Wappen sind eingetragene Warenzeichen der National Hockey League. Alle NHL-Logos und -Markenzeichen sowie alle Team-Logos und -Markenzeichen sind Eigentum der NHL und der jeweiligen Teams und dürfen nicht ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch NHL Enterprises, L.P. reproduziert werden. © 1999 NHL. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt ist offiziell von der National Hockey League lizenziert. Windows und die Windows-Logos sind eingetragene Warenzeichen bzw. Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America zur Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

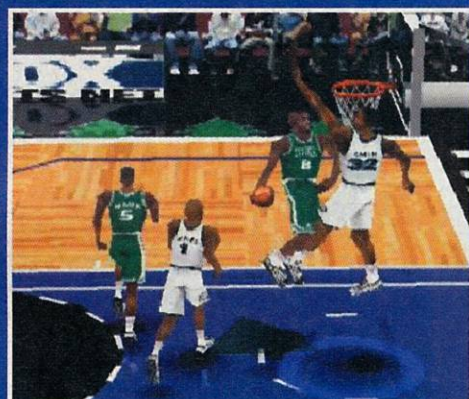
BASKETBALL SO LIVE WIE NOCH NIE!



Professionelle
Sofortwiederholungen



Unglaublich viele
verschiedene Dunks



Stehen Sie als NBA-Profi
im Rampenlicht der FOX-
Übertragungen

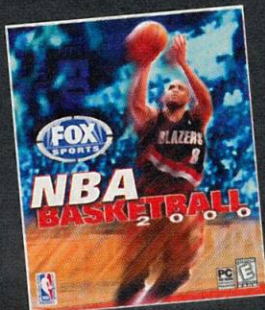
SPORTS GAMES FOR SPORTS FANS™

foxsports.com

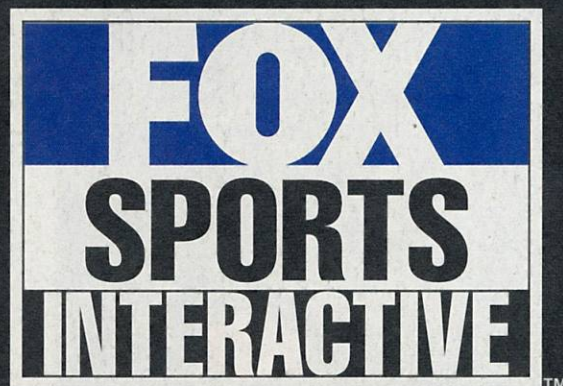
Hier erhalten Sie weitere Infos,
Screenshots und Downloads.



nba.com



Auch für
Windows®
95/98



© 1999 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. "Fox", "Fox Sports", "Fox Sports Net", "Go-To-Guy", "Fox Sports Interactive", "Fox Interactive", "Twentieth Century Fox" und die zugehörigen Logos sind Warenzeichen und Eigentum der Twentieth Century Fox Film Corporation. NBA und einzelne NBA-Team-Attribute, die in diesem Produkt verwendet werden, sind eingetragene Warenzeichen und urheberrechtlich geschützte Entwürfe bzw. geistiges Eigentum anderer Art. Sie sind ausschließlich Eigentum von NBA Properties, Inc. und der jeweiligen Mitgliedsteams und dürfen nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung durch NBA Properties, Inc. ganz oder teilweise verwendet werden. © 1999 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Windows und die Windows-Logos sind eingetragene Warenzeichen bzw. Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America zur Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

Oma, schenk' mir GAMES AND MORE!

**Der Hit auf dem Gabentisch:
Das GAMES AND MORE-Jahresabo!**

Da freuen sich alle: Oma kann die verzweifelte Suche nach einem passenden Geschenk für Dich aufgeben, und Du bekommst GAMES AND MORE ab sofort monatlich pünktlich und bequem ins Haus geliefert.

Übrigens: Falls Oma doch schon ein Geschenk für Dich hat, gibt's ja zum Glück auch noch Mama, Tante Monika oder Onkel Rudi, die bestimmt dankbar für einen guten Geschenk-Tip sind. Natürlich kannst auch Du ein Abo verschenken: Dein Freund Harry, Neffe Stefan oder Schwesterlein Tanja werden begeistert sein!

**Diese exklusive
Geschenk-Urkunde
gibt es gratis für den
Gabentisch dazu.**



GAMES AND MORE im Abo:

→ **Pünktlich**
Keiner kriegt sie früher

→ **Praktisch**
Lieferung per Post,
Gebühr bezahlt der Verlag

→ **Preiswert**
Im Abo kostet jede Ausgabe nur
DM 3,70 statt DM 3,90



Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg.

Adresse des neuen Abonnenten
(bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Die Abo-Rechnung sowie die Geschenkkurkunde gehen an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämiempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für GAMES AND MORE.

☐ JA, ich möchte das GAMES AND MORE-Abo verschenken.
(DM 89,-/Jahr; Ausland 113,-/Jahr; ÖS 680,-/Jahr)

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung



Seite
10

WWF WRESTLEMANIA 2000

Wer könnte ein Wrestling-Spiel besser beurteilen als ein echter Wrestler? Superstar The Rock hat das Spiel ganz genau unter die Lupe genommen: Für ihn ist es das beste Wrestlingsspiel, das er je gezoct hat.



Seite
24

DONKEY KONG 64

Endlich ist es soweit! Das Warten auf Donkey Kongs Auftritt auf dem N64 hat ein Ende. In unserem ausführlichen Test erfahrt ihr alles über den Affenchef und natürlich auch über Diddy, Lanky, Chunky und Tiny Kong.

10 special

- 10 WWF Wrestlemania 2000 **N64**
- 14 Resident Evil: Code Veronica **DC**

18 game boy

- TEST** 18 Chessmaster **CGB**
- TEST** 18 Classic Bubble Bobble **CGB**
- TEST** 18 Crazy Bikers **CGB**
- TEST** 18 Suzuki Alstare Extreme Racing **CGB**
- TEST** 18 Tarzan **CGB**
- TEST** 18 Total Soccer **CGB**

21 action

- TEST** 27 Armored Fist 3 **PC**
- TEST** 25 Carmageddon **N64**
- TEST** 33 Carnivores 2 **PC**
- TEST** 38 Destrega **PS**
- TEST** 36 Die Schlümpfe **PS**
- TEST** 24 Donkey Kong 64 **N64**
- TEST** 32 Freespace 2 **PC**
- TEST** 24 Gauntlet Legends **N64**
- TEST** 34 I-War Special Edition **PC**
- 23 Indiana Jones und der Turm von Babel **PC**
- TEST** 37 Missile Command **PS**
- TEST** 37 Rocket – Robot on Wheels **N64**
- TEST** 26 Rugrats **N64**
- TEST** 38 Space Invaders **PS**
- TEST** 32 Tiny Tiger **PC**
- 22 Tomb Raider IV **PC/PS**
- TEST** 34 Wheel of Time **PC**
- TEST** 36 Worms Pinball **PS**
- TEST** 26 Xena – Talisman of Fate **N64**

41 adventure

- 42 Arcatera **PC**
- 51 Zelda: Gaiden **N64**

53 sport

- TEST** 56 Box Champions 2000 **N64**
- 54 Golf Paradise **PS2**
- TEST** 57 NBA Live 2000 **N64**
- 54 Ready 2 Rumble **N64**
- TEST** 57 RTL World League Soccer **N64**

59 rennspiele + simulationen

- TEST** 64 Destruction Derby **N64**
- 60 Die 24 Stunden von Le Mans **PC/PS**
- TEST** 64 Hot Wheels **N64**
- TEST** 62 Lego Racers **N64/PC/PS**
- TEST** 62 Rally Championship **PC**
- 61 Ridge Racer 64 **N64**
- TEST** 63 Wings of Destiny **PC**

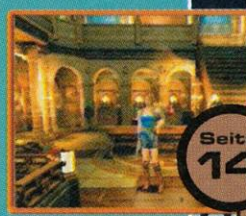
67 strategie + denkspiele

- TEST** 71 Die Völker – Mission-Pack **PC**
- 68 Lego Rock Raiders **PC/PS**
- TEST** 70 Puzzle Bobble 2 **PC**
- 68 Thandor **PC**
- TEST** 72 The Next Tetris **PS**
- TEST** 70 Theme Park World **PC**
- TEST** 72 Worms Armageddon **PS**

77 TIPPS+TRICKS

rubriken

- 16 Charts
- 6 Das GaM-Lexikon
- 6 Editorial
- 88 Hardware
- 17 Helmi-Comic
- 77 Hotlines
- 74 Leserbrief
- 8 Most Wanted
- 19 Pokémon-Ecke
- 43-46 Final-Fantasy-VIII-Starschnitt
- 47-50 Final-Fantasy-VIII-Komplettlösung
- 8 Release-Datenbank
- 6 Test-Datenbank
- 90 Vorschau
- 89 Zeugnis



Seite
14

RESIDENT EVIL

Mit Rapper Ice T gibt sich neben Wrestler The Rock ein weiterer Superstar die Ehre. Er durfte exklusiv das Dreamcast-Spiel Code Veronica aus der Resident Evil-Serie spielen.

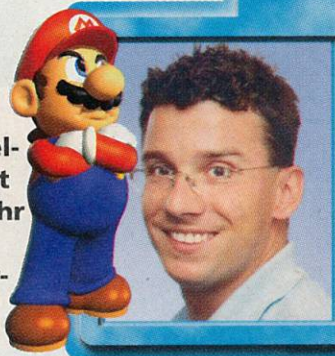
SPIELEREGISTER

Arcatera	42
Armored Fist 3	27
Box Champions 2000	56
Carmageddon	25
Carnivores 2	33
Chessmaster	18
Classic Bubble Bobble	18
Crazy Bikers	18
Destrega	38
Destruction Derby	64
Die 24 Stunden von Le Mans	60
Die Schlümpfe	36
Die Völker – Mission-Pack	71
Donkey Kong 64	24
Freespace 2	32
Gauntlet Legends	24
Golf Paradise	54
Hot Wheels	64
I-War Special Edition	34
Indiana Jones und der Turm von Babel	23
Lego Racers	62
Lego Rock Raiders	68
Missile Command	37
NBA Live 2000	57
Puzzle Bobble 2	70
Rally Championship	62
Ready 2 Rumble	54
Resident Evil: Code Veronica	14
Ridge Racer 64	61
Rocket – Robot on Wheels	37
RTL World League Soccer	57
Rugrats	26
Space Invaders	38
Suzuki Alstare Extreme Racing	18
Tarzan	18
Thandor	68
The Next Tetris	72
Theme Park World	70
Tiny Tiger	32
Tomb Raider IV	22
Total Soccer	18
Wheel of Time	34
Wings of Destiny	63
Worms Armageddon	72
Worms Pinball	36
WWF Wrestlemania 2000	10
Xena – Talisman of Fate	26
Zelda: Gaiden	51

SCHOCK FÜR DIE PLAYSTATION-USER

Hallo liebe Leser,

falls ihr eine PlayStation habt, dann solltet ihr euch besser hinsetzen, bevor ihr weiterlest: Das mit Spannung erwartete Rennspiel-spektakel *Gran Turismo 2* wird laut Sony CED nicht mehr in diesem Jahr erscheinen! Aufgrund von Problemen bei der Lizenzierung der Fahrzeuge wird das Spiel erst im Frühjahr 2000 veröffentlicht! Noch schlimmer ist die Meldung, dass Indiana Jones sein nächstes Abenteuer nur noch auf dem PC erleben wird, während die PlayStation-Umsetzung ganz gekippt wurde! Als Ausgleich wird es von LucasArts jedoch zwei neue *Star Wars*-Spiele für die PlayStation geben! Soweit die schlechten Nachrichten, über die euch wohl nur die zahlreichen Spielehits in dieser Ausgabe hinweghelfen können! Viel Spaß!



Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitz-button.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

99%

Spielertitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieleranzahl: 1

Genre: Strategie

PC erhältlich

PS erhältlich

DC erhältlich

N64 noch nicht geprüft

Tolle Atmosphäre, Langzeitspaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

Alters-freigabe: 76%

Grafik: 76%

Sound: 82%

Anhand des Ausschlages am Hitbarometer erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



tests

n64

titel	test	genre	wertung
Duke Nukem: Zero Hour	17/99	Action	89%
Flying Dragon	19/99	Beat 'em Up	59%
Gex 3: Deep Cover Gecko	21/99	Jump&Run	81%
Hybrid Heaven	20/99	Action	85%
In-Fisherman Bass Hunter	21/99	Angelsimulation	73%
Jet Force Gemini	23/99	Action	87%
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	17/99	Sport	84%
Lego Racers	20/99	Rennspiel	76%
Madden NFL 2000	23/99	Sport	90%
Magical Tetris Challenge	23/99	Puzzle	85%
Mario Golf	23/99	Golf	91%
Nascar 2000	23/99	Rennspiel	79%
NBA Jam 2000	23/99	Basketball	88%
NBA Pro 99	23/99	Basketball	70%
NFL Quarterback Club 2000	21/99	Football	89%
NHL Pro 99	23/99	Eishockey	77%
Perfect Striker 99	21/99	Fußball	89%
Premier Manager 64	21/99	Fußballmanager	54%
Racing Simulation 2	20/99	Rennspiel	89%
Rainbow Six	23/99	Action	86%
Rayman 2: The Great Escape	23/99	Jump&Run	94%
Re-Volt	20/99	Rennspiel	75%
Road Rash 64	24/99	Rennspiel	69%
Rugrats - Scavenger Hunt	19/99	Brettspiel	60%
Shadowgate 64	19/99	Adventure	82%
Shadow Man	19/99	Action-Adventure	93%
The New Tetris	21/99	Denkspiel	91%
Tonic Trouble	21/99	Jump&Run	79%
Triple Play 2000	23/99	Sport	79%
Turok: Legend of the Lost Land	23/99	Action	89%
WinBack	23/99	Action	85%
World Driver Championship	24/99	Rennspiel	88%
Worms Armageddon	23/99	Strategie	80%
WWF Attitude	19/99	Wrestling	86%

playstation

titel	test	genre	wertung
Action Man	24/99	Action-Adventure	81%
Capcom Generations	23/99	Action	41%
Carmageddon	24/99	Action-Rennspiel	43%
Centipede	22/99	Action	69%
Championship Motocross	24/99	Rennspiel	76%
Crash Team Racing	24/99	Rennspiel	88%
Demolition Racer	24/99	Rennspiel	67%
Dino Crisis	24/99	Action-Adventure	86%
FIFA 2000	24/99	Fußball	85%
Final Fantasy VIII	21/99	Rollenspiel/Action-Adventure	97%
Formel 1 '99	23/99	Rennspiel	92%
Fußball Live	24/99	Fußball	90%
GTA 2	24/99	Action	90%
Hot Wheels Turbo Racing	22/99	Rennspiel	78%
Killer Loop	20/99	Rennspiel	84%
Kurushi Final	20/99	Strategie	78%
Madden NFL 2000	20/99	Sport	90%
Metal Gear Solid Special Missions	21/99	Action-Adventure	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Mission: Impossible	20/99	Action	85%
NBA Basketball 2000	24/99	Basketball	80%
NHL 2000	21/99	Sport	88%
NHL Championship 2000	24/99	Eishockey	81%
No Fear Mountain Biking	23/99	Sport	82%
Pac Man World	24/99	Jump&Run	76%
Pong	22/99	Action	82%
Pop 'n' Pop	20/99	Puzzle	76%
Rainbow Six	24/99	Action	75%
Rat Attack	21/99	Geschicklichkeit	86%
Re-Volt	22/99	Rennspiel	60%
Reel Fishing	21/99	Sport	73%
Ronin Blade	24/99	Action-Adventure	53%
Shadow Man	21/99	Action-Adventure	78%
South Park	22/99	Action	66%
Spyro 2 - Gateway to Glimmer	23/99	Jump&Run	87%
Star Wars Episode I: Dunkle Bedrohung	23/99	Action-Adventure	75%
Tarzan	21/99	Jump&Run	83%
Tony Hawk's Skateboarding	20/99	Sport	90%
UEFA Striker	22/99	Fußball	91%
Wip3out	20/99	Rennspiel	91%
Wu-Tang: Shaolin Style	24/99	Beat 'em Up	75%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten drei Monate.

DC

dreamcast

titel	test	genre	wertung
Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Incoming	22/99	Action	47%
Marvel vs Capcom	22/99	2D-Beat-'em-Up	80%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Millennium Soldier - Expendable	17/99	Action	71%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel	test	genre	wertung
Abomination	23/99	Strategie	60%
Age of Empires 2: Age of Kings	22/99	Echtzeitstrategie	93%
Amerzone	22/99	Adventure	48%
Autobahn Raser 2	24/99	Rennspiel	69%
Battle Zone 2	24/99	Action-Strategie	86%
Bling! 2	23/99	Strategie	65%
Bundesliga 2000 - Der Fußballmanager	24/99	Wirtschaftssimulation	74%
Castrol Honda Superbike	20/99	Rennspiel	66%
Catan - Die erste Insel	24/99	Brettspielumsetzung	84%
Civilization 2: Test of Time	21/99	Strategie	78%
Command & Conquer 3: Tiberian Sun	20/99	Strategie	90%
Dark Secrets of Africa	20/99	Adventure	73%
Darkstone	19/99	Rollenspiel	81%
Dead Reckoning	21/99	Action	33%
Die Siedler 3 - Das Geheimnis der Amazonen	21/99	Aufbaustrategie	86%
Drakan	19/99	Action-Adventure	91%
Driver	22/99	Rennspiel	90%
Earth 2150	23/99	Strategie	92%
Extreme Biker	24/99	Motocross	83%
Faust	24/99	Adventure	59%
FIFA 2000	23/99	Fußball	90%
Flight Unlimited 3	24/99	Simulation	60%
Gorky 17	23/99	Adventure	83%
Grand Prix 500	20/99	Rennspiel	80%
GTA 2	24/99	Action	86%
Gulf War	23/99	Action	58%
Hattrick! Wins	23/99	Wirtschaftssimulation	40%
Homeworld	23/99	Strategie	90%
Kicker Fußball Manager	22/99	Fußballmanager	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	21/99	Action-Adventure	82%
Microsoft Fußball International 2000	21/99	Fußball	80%
Microsoft Flight Simulator 2000	22/99	Flugsimulation	80%
NBA Basketball 2000	24/99	Basketball	80%
NBA Inside Drive	21/99	Basketball	85%
NHL 2000	21/99	Eishockey	89%
Omikron	24/99	Action-Adventure	72%
Pandora's Box	21/99	Denkspiel	55%
Panzer Elite	21/99	Panzersimulation	86%
Panzer General 4	21/99	Strategie	85%
Pharao	24/99	Aufbaustrategie	81%
Pizza Syndicate - Mission-CD	22/99	Wirtschaftssimulation	75%
Prince of Persia 3D	22/99	Adventure	80%
Quest for Glory V	19/99	Adventure	72%
Re-Volt	19/99	Rennspiel	82%
Revenant	23/99	Adventure	84%
Rollercoaster Tycoon: Added Attractions	24/99	Aufbaustrategie	80%
Rogue Spear	23/99	Action	84%
Sega Rally 2	23/99	Rennspiel	81%
Seven Kingdoms 2 - The Frythan Wars	22/99	Echtzeitstrategie	77%
Shadow Company	22/99	Strategie	89%
Shadow Man	20/99	Action-Adventure	90%
Sinistar Unleashed	22/99	Action	68%
Skout	20/99	Action	63%
Starfleet Command	18/99	Strategie	82%
System Shock	19/99	Action-Adventure	90%
Trickstyle	24/99	Action-Rennspiel	72%
UEFA Striker	22/99	Fußball	91%
Unter Schwarzer Flagge	20/99	Strategie	74%
Warhammer 40.000 Rites of War	19/99	Strategie	73%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr alle Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC

spielespass 93%



AGE OF EMPIRES 2: AGE OF KINGS

Teil 2 von *Age of Empires* hat die hohen Erwartungen erfüllt. Strategie vom Feinsten!

PC

spielespass 92%



EARTH 2150

Strategiefans kommen zur Zeit voll auf ihre Kosten. Nach *C&C 3* und *Age of Kings* kommt jetzt *Earth 2150*. Harte Konkurrenz für die Klassiker!

PC

PS

spielespass 90/92



DRIVER

Spektakuläre Verfolgungsjagden und eine eigene Hintergrundgeschichte - das ist es, was *Driver* von anderen Rennspielen unterscheidet.

PC

PS

spielespass 90/85



FIFA 2000

Alle Jahre wieder mischt EA mit einer neuen *FIFA*-Folge das Fußballgenre auf. Auch diesmal konnte *FIFA 2000* die Erwartungen der Fans erfüllen.

PS

spielespass 93%



FINAL FANTASY VIII

Der Knaller unter den Top-Hits! Die Kombination aus fesselnder Story, tollem Magiesystem und einer genialen Grafik ist fast unschlagbar.

N64

spielespass 91%



MARIO GOLF

Nach der Kart-Strecke erobert der Klemptner jetzt den Golfplatz. Das Geniale an dem Spiel: Es macht riesig Spaß und fordert auch gute Golfer.

N64

spielespass 94%



RAYMAN 2

Der quirlige Held feiert ein Riesencomeback! Tolle Grafik, gelungene Steuerung und ein superwitziges Gameplay - daran kommt niemand vorbei.

DC

PS

spielespass 91%

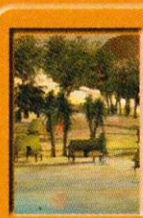


UEFA STRIKER

Die Kicker-Simulation aus Frankreich schlägt sogar *FIFA*. Das Spiel besticht durch ein hervorragendes Gameplay und tolle Ballphysik.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschußlorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung:Dezember 99



PC



genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung:2000



PC

genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:Dezember 99



N64

genre **action**

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.

Veröffentlichung: Ende November 99



PS

genre **rennspiel**

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.

Veröffentlichung:Frühjahr 2000



PC

genre **action**

HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.

Veröffentlichung:2000



N64

genre **action**

PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.

Veröffentlichung:April 2000



N64

genre **action**

POKÉMON STADIUM

Höchstwahrscheinlich erscheint das japanische Pokémon Stadium 2 bei uns als Pokémon Stadium.

Veröffentlichung:2000

release



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	Ende November
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	26. November
NBA Live 2000	Basketball	EA	2. Dezember
WCW Mayhem	Wrestling	EA	9. Dezember
Gauntlet Legends	Arcade	Midway	Anfang Dezember
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	Anfang Dezember
Armored: Project SWARM	Action	Infogrames	Dezember
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Dezember
Rat Attack	Action	Mindscape	Dezember
Rocket - Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	Dezember
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	Dezember
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	Dezember
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	Dezember
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	Dezember
Vigilante 8: Second Offense	Action	Rennspiel	Dezember
Xena - Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	Dezember
Rainbow Six	Action	Take 2	Mitte Dezember
Road Rash	Rennspiel	THQ	Mitte Dezember
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	Mitte Dezember
Ruff & Tumble	Action	GT	Ende 99
Nascar 2000	Rennspiel	EA	4. Quartal 99
Resident Evil 64	Action-Adventure	Capcom	4. Quartal 99
Roadsters	Rennspiel	Titus	4. Quartal 99
Supercross 2000	Rennspiel	EA	20. Januar 2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Paperboy 64	Arcade	Midway	Januar 2000
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	Januar 2000
StarCraft 64	Strategie	Nintendo/Blizzard	Januar 2000
Battlezone 64	Shoot 'em Up	Crave	1. Quartal 2000

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Tomorrow Never Dies	Action	EA	25. November
Die 24 Stunden von Le Mans	Rennspiel	Infogrames	26. November
Music 2000	Entertainment	Codemasters	26. November
Tomb Raider IV	Action-Adventure	Eidos	26. November
Gauntlet Legends	Action-Adventure	GT	30. November
Extreme 500	Motorrad-Simulation	Ascaron	Ende November
MTV Sports: Snowboarding	Sportspiel	THQ	Ende November
Barbie Race & Ride	Rennspiel	SCEE/Mattel	1. Dezember
Disneys Magical Tetris	Denkspiel	Disney/SCEE	1. Dezember
Um Jammer Lammy	Musik	SCEE	1. Dezember
Supercross 2000	Rennspiel	EA	2. Dezember
Warpath: Jurassic Park	Action	EA	2. Dezember
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	3. Dezember
Missile Command	Action	Atari/Hasbro Int.	3. Dezember
Q-Bert	Arcade	Atari/Hasbro Int.	3. Dezember
Pro Pinball - Fantastic Journey	Flipper	Empire	Anfang Dezember
F1 World Grand Prix 99	Rennspiel	Eidos	10. Dezember
Fighting Force 2	Action-Adventure	Eidos	10. Dezember
Grudge Warriors	Action	Take 2	Dezember
Hell Night	Action-Adventure	Konami	Dezember
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	Dezember
Prince Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	Dezember
Silicon Valley	Geschicklichkeit	Take 2	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	Dezember
Spec Ops	Action	Take 2	Dezember
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	Dezember
Vigilante 8: Zweite Herausforderung	Action	Activision	Dezember

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.

Veröffentlichung:Februar 2000

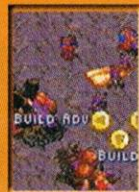


genre **action**

RESIDENT EVIL 64

Auf der PlayStation geht das Spiel in die dritte Runde, auf dem N64 erscheint das Spiel zum ersten Mal.

Veröffentlichung:Dezember 99



genre **strategie**

STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:2000



genre **action**

TOCA WORLD TOURING CAR

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.

Veröffentlichung:1. Quartal 2000



genre **adventure**

TOMB RAIDER IV

Laras viertes Abenteuer ist sicherlich eines der am sehnsüchtigsten erwarteten Spiele überhaupt.

Veröffentlichung:26. November 99

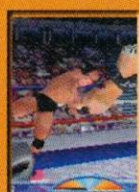


genre **adventure**

TUROK: LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES

Multiplayer-Action vom Feinsten und tolle Grafik.

Veröffentlichung:Dezember 99



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.

Veröffentlichung:9. Dezember 99



genre **adventure**

ZELDA GAIDEN

Ocarina of Time war ein Riesenhit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda Gaiden ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

Shao Lin	Beat 'em Up	THQ	Ende Dezember
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	1. Quartal 2000
Gran Turismo 2	Rennspiel	SCEE	1. Quartal 2000
The Golf Pro	Golf	Empire	1. Quartal 2000
Tunguska	Action-Adventure	Project 2	1. Quartal 2000
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	Februar 2000
ISS Pro Evolution	Fußball	Konami	Februar 2000

PC

PC

titel genre hersteller release

Aqua	Actionspiel	Massive Developments	4. Quartal 99
Croc 2	Jump&Run	Electronic Arts	4. Quartal 99
Decay	Ego-Shooter	Insomnia Soft	4. Quartal 99
MDK 2	Actionspiel	Interplay	4. Quartal 99
Messiah	Actionspiel	Interplay	4. Quartal 99
Quake 3 Arena	Ego-Shooter	Activision	4. Quartal 99
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	4. Quartal 99
Interstate '82	Action-Adventure	Activision	4. Quartal 99
Star Trek Insurrection	Action-Adventure	Activision	4. Quartal 99
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	10. Dezember
Swords & Sorcery	Rollenspiel	Westwood	4. Quartal 99
Ultima: Ascension	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	4. Quartal 99
Comanche 4	Hubschrauber	Electronic Arts	4. Quartal 99
Prinz Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	4. Quartal 99
Evolva	Echtzeitstrategie	Interplay	4. Quartal 99
Star Trek New Worlds	Echtzeitstrategie	Interplay	4. Quartal 99
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	17. Dezember
Star Trek: Klingon Academy	Weltraum-Shooter	Interplay	Dezember
The Wheel of Time	Action-Strategie	GT Interactive	Dezember
Arcatera	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
The REAL Neverending Story	Action-Adventure	Discreet Monsters	Dezember
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	Dezember
Links LS 2000	Golf	Access	Dezember
Tiger Woods 2000	Golf	Electronic Arts	Dezember
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	Dezember
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Havas Interactive	Januar 2000
Gothic	3D-Action-Rollenspiel	Egmont	Januar 2000
Anachronox	Rollenspiel	Eidos	Februar 2000
Anstoss 3	WiSim	Ascaron	Februar 2000
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	Eidos	Februar 2000
Dark Project 2	Action-Adventure	Eidos	März 2000
Deus EX	Action-Rollenspiel	Eidos	März 2000
Giants	Actionspiel	Interplay	1. Quartal 2000
Obi-Wan	Ego-Shooter	LucasArts	1. Quartal 2000
Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	1. Quartal 2000
Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	1. Quartal 2000
Box Champions 2000	Boxen	Electronic Arts	1. Quartal 2000
Dark Reign 2	Actionstrategie	Activision	1. Quartal 2000
Force Commander	Echtzeitstrategie	LucasArts	1. Quartal 2000
Industriegigant 2	WiSim	Infogrames	1. Quartal 2000
The Sims	WiSim	Electronic Arts	1. Quartal 2000
Loose Cannon	Actionspiel	Digital Anvil	2. Quartal 2000
Max Payne	Actionspiel	Take 2	2. Quartal 2000
Star Trek Voyager	Ego-Shooter	Activision	2. Quartal 2000
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	2. Quartal 2000
Beneath	Action-Adventure	Activision	2. Quartal 2000
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2. Quartal 2000
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	2. Quartal 2000
Grand Prix 3	Rennspiel	MicroProse	2. Quartal 2000

DC

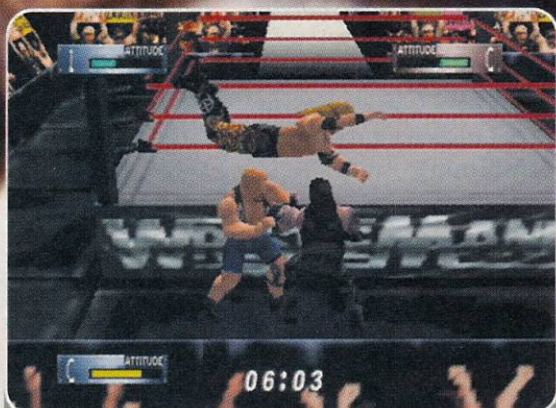
dreamcast

titel genre hersteller release

Soul Fighter	Action	TLC	25. November
Worms Armageddon	Strategie	Hasbro	3. Dezember
Evolution – The World of Scared Device	Rollenspiel	Ubi Soft	Dezember
Fighting Force 2	Action-Adventure	Eidos	17. Dezember
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Gesellschaftsspiel	Acclaim	Dezember
Vigilante 8: Second Offense	Action	Activision	Dezember
GTA 2	Action	Take 2	Januar 2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Rainbow Six	Action	Take 2	Januar 2000
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Januar 2000
Test Drive 6	Rennspiel	Infogrames	Januar 2000
Deadly Skies	Flugaction	Konami	Februar 2000
Furballs	Action-Adventure	Acclaim	Februar 2000
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Februar 2000
Slave Zero	Action-Adventure	Infogrames	Februar 2000
Arcatera	Strategie	Ubi Soft	März 2000
Deep Figther	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2000
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	März 2000
Rayman 2 – The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	März 2000
Toy Story II	Jump&Run	Activision	März 2000
Stunt GP	Rennspiel	Hasbro	2. Quartal 2000
Max Payne	Action	Take 2	Juni 2000

WWF WRESTLEMANIA 2000

THQ mischt das Wrestlinggenre auf. Vier Profis sagen euch, was sie davon halten.



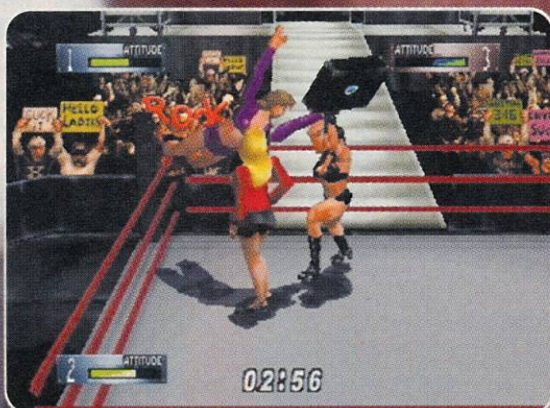
Mit einem Sprung mischt sich Edge in das Duell zwischen Stone Cold und The Phenom ein.



Mit dem Editor eigene Wrestler zu gestalten, macht fast so viel Spaß wie zu kämpfen.



Zwei gegen einen. Das ist zwar nicht gerade fair, aber trotzdem ziemlich lustig.



Das ist Frauenpower! Auch die weiblichen Wrestler können ganz schön zulangen.

Wrestling boomt. Auch auf dem Spielmarkt. *WWF Attitude* und *WCW/NWO Revenge* bekommen Konkurrenz. Nicht nur *WCW Mayhem* steht in den Startlöchern, sondern auch *WWF Wrestlemania 2000*.

Basis für *WWF Wrestlemania 2000* ist die Engine von *WCW/NWO Revenge*, die für das neue Spiel natürlich überarbeitet wurde. Über 50 Wrestler aus der World Wrestling Federation werden im neuen Spiel von THQ auftreten, jeder mit seinen ganz besonderen Waffen und Special Moves. Dazu kommen unzählige Spieloptionen und Modi wie Tag-Team, King of The Ring oder Royal Rumble.

Eine Super-Sache ist der Road-to-Wrestlemania-Modus, bei dem ihr einen unbekannten Kämpfer zum Star aufbaut. Je weiter nach oben ihr in der Rangliste kommt, desto heftiger werden die Kämpfe.

Und dann ist da noch der Editor, mit dem ihr eure eigenen Wrestler kreieren könnt. Größe, Gewicht, Kleidung, Schnelligkeit, Ausdauer, Einmarschmusik ... – die Liste der Optionen ist fast endlos. Ihr könnt sogar ganze Shows gestalten, den Namen des Events auswählen, die Matches festlegen und einen oder alle Titel ausloben.

Auch alle PlayStation-Freunde können sich übrigens auf ein neues THQ-Wrestlingspiel freuen: Im Mai erscheint *WWF Smackdown*. Damit aber genug von unserer Seite, jetzt haben die Wrestler das Wort! Denn wer könnte ein Wrestlingspiel besser beurteilen als die Stars der WWF? Wir haben sie gefragt, was sie von *Wrestlemania* halten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Dezember

CHRIS JERICO



ERSTER EINDRUCK:

Ich finde es schrecklich! Es ist fast wie ein Zeichentrickfilm. Sogar mein Goofy-Laufstil und mein arro-

gant Gesicht sind im Spiel. Moment! Was ist das! Ich weiß ja, dass das Spiel noch nicht fertig ist, aber meine Frisur schaut wirklich schlecht aus. Wo ist mein Pferdeschwanz? Ich sollte zu THQ hinfahren und ihn selbst einbauen. Das ist absolut lächerlich! Irgendjemand dort braucht einen Tritt in den Hintern!

LIEBLINGSOPFER:

Eigentlich jeder WWF Wrestler, einschließlich mir selbst. Ich spiele gerne mit mir selbst.

TAG-TEAM-PARTNER:

Nur das unverstandene Genie Vince McMahon verdient es, mein Tag-Team-Partner zu sein. Die übrigen WWF-„Stars“ sind doch nur langweilige Kopien mittelmäßiger Wrestler. Niemand kann The Ayatollah of Rock 'N Rolla und Mr. McMahon stoppen.



„The Ayatollah of Rock 'N Rolla“, Chris Jericho, hat seinen Gegner Ken Shamrock fest im Griff.

The Rock meint:
„Wrestlemania ist das
beste Wrestlingspiel
aller Zeiten“

THE ROCK

Was hält ein echter Wrestler von WWF Wrestlemania 2000?

THE ROCK: Was hältst du von WWF Wrestlemania 2000?

THE ROCK: Mit einem Wort – elektrisierend. Es ist das absolut beste Wrestling-VideoSpiel, das ich jemals gespielt habe. Und das heißt schon etwas, denn The Rock ist der König aller Video-Spiele.

THE ROCK: Was ist besonders toll an Wrestlemania?

THE ROCK: Als ich das Spiel zum ersten Mal gespielt habe sind mir vor allem zwei Dinge aufgefallen: Das schnelle Gameplay von Wrestlemania und wie flüssig die Bewegungen der einzelnen Wrestler sind. Obwohl die Spielfiguren nicht so detailliert sind wie in Attitude, ist das Gameplay von Wrestlemania flüssiger und schneller. Die Royal Rumbles für vier Spieler sind vor allem deshalb so ein Spaß, weil du drei Gegner auf einmal umhauen kannst. Ein anderer Punkt, der das Spiel zu etwas besonderem macht, ist die Art und Weise wie „The People's Elbow“ (Anm. d. Redaktion: The Rock wird als The People's Wrestler – also „Wrestler des Volks“ – angesehen, sein Ellbogen ist folglich „The People's Elbow“), dargestellt wird. The Rock steht über seinem Gegner, kickt den Arm und greift langsam nach dem Ellbogenschoner bevor er den besten Move auf dem ganzen Planeten zeigt – das hat WWF Attitude bereits versprochen, aber dann doch nicht umgesetzt. Ich finde auch gut, dass man nicht erst oben, unten, links, rechts drücken, auf dem Kopf stehen und in einem Feuerball aus dem Fenster springen muss, nur um einen Rock Bottom anzusetzen.

THE ROCK: Wen würdest du im Tag-Team Modus von Wrestlemania als Partner wählen?

THE ROCK: Am Anfang hätte The Rock dich genommen! Aber nachdem wir jetzt die ganze Nacht gegeneinander gespielt haben, ist mir absolut klar geworden, dass du ohne Zweifel langweilst. Du wirst niemals The Rock's Tag-Team-Partner sein. Nicht in diesem Spiel und nirgendwo sonst. Wenn ich also jemand anderen als Partner wählen müsste, würde ich noch einen Rock auswählen. Denn wer ist besser als The Rock? Mein neues Team würde ich dann Rock Squared nennen.

THE ROCK: Welche Charaktere würdest du gerne aus dem Spiel schmeißen?

THE ROCK: Was ist das für eine dumme Frage? Natürlich würde The Rock Stone Cold Steve Austin raushauen. Wir sind nicht einer Meinung, und ich bezweifle, dass wir das jemals sein werden ... unsere Rivalität wird immer bestehen! Nach Steve Austin wird The Rock sich die Schwächlinge vornehmen.

THE ROCK: Wenn jemand zum ersten Mal in Wrestlemania reinschaut, warum sollte er als The Rock spielen?

THE ROCK: Wenn du ein bisschen schlauer wärest, würdest du merken, wie dumm sich diese Frage anhört. Die Millionen und Abermillionen The Rock Fans, und bald werden es Milliarden sein, wollen als The Rock spielen, weil The Rock alles hat – komplett mit The People's Eyebrow, The People's Elbow und The Rock Bottom. The Rock liefert Jabronies (Anm. d. Redaktion: So betitelt The Rock seine Gegner) im Smack Down Hotel ab, 24 Stunden am Tag, sieben Tage die Woche, 365 Tage im Jahr einschließlich Schaltjahr. Der Großartige hat die besten Moves im ganzen Spiel. The Electrifying One sieht am besten aus. Und sobald jemand The Rock wählt, wird er der beste Spieler aller Sportvideospiele werden. Punkt!

THE ROCK: Hast du Spaß daran, in deiner Freizeit Videospiele zu zocken?

THE ROCK: Absolut! Aber andererseits hast du als The Great One nur sehr wenig Freizeit. Wenn ich daheim bin und nicht Angeln gehe oder mit Dany (Anm. d. Redaktion: The Rocks Frau) rumhänge, dann zocke ich mit meinem Schwager Hiram, der der absolute Verlierer ist, immer wenn wir spielen. Ich glaub, er hat eine Therapie nötig, weil er sich mental noch nicht von den Prügelein erholt hat, die ich ihm in den letzten Jahren verpasst habe.

THE ROCK: Was sind deine Lieblingsspiele?

THE ROCK: Ich liebe Sportspiele, vor allem die Madden Football-Serie. Ich dominiere das virtuelle Spielfeld seit Madden '92, und jeder, der mich jemals herausgefordert hat, weiß, dass ich verdammt nochmal der beste Madden-Spieler bin, den es gibt. Ich mag aber auch Spiele, die den Intellekt von The Rock fordern wie zum Beispiel SimCity.

THE ROCK: Spielst du diese Spiele gegen andere WWF-Superstars?

THE ROCK: Meistens spiele ich alleine, wenn ich unterwegs bin, aber es gibt viele Jungs, die ihre PlayStations auf die Fahrt mitbringen. D'Lo Brown ist ein echter Köhner. Genauso wie Mark Henry, Brian Christopher und Kane. Bei einem großen Video-Spiel-Turnier in New York hat The Rock alle abgezockt und dann erschien Stone Cold Steve Austin auf der Bildfläche. Wir haben Box Champions in die PlayStation geschoben und The Rock hat ihn in 32 Sekunden ausgeknockt. Wer hat schon gehahnt, dass Stone Cold als Roberto Duran spielen würde? Austin ist vom Sofa aufgestanden und aus meinem Hotelzimmer marschiert irgendwas wie „Nie mehr, nie mehr“ vor sich himmelmelnd.

THE ROCK: Ist an dem Gerücht was dran, dass du den Europäischen Gürtel von Mark Henry bei einer Video-Spiel-Wette gewonnen hast?

THE ROCK: Das Gerücht stimmt. Man sieht, dass in der Gerüchteküche Neuigkeiten schnell verbreitet werden. In der Nacht als Mark Henry den Europäischen Titel bekommen hat, ging The Rock zu ihm und hat ihm gratuliert. Dann hat The Rock im direkt in seine kleinen, runden Augen geschaut und gesagt: „Du hast es einfach nicht drauf, den europäischen Titel zu behalten. Hast du Lust auf ein Madden 2000-Duell mit The Great One ... der Sieger bekommt die Goldmedaille?“ Er schaut mich an, Angstschweiß im Gesicht und hat sich vor Angst fast in die Hose gemacht und geantwortet: „Lass uns spielen!“ The Rock hat einen Schritt in die Vergangenheit gemacht und die Pittsburgh Steelers von 1978 ausgewählt. Und dann hat er das getan, was er am besten kann: er hat den Schwächling verprügelt.

THE ROCK: Bevor du so erfolgreich geworden bist, wie hast du mit Wrestling angefangen?

THE ROCK: Ich habe an der Universität von Miami Football gespielt und hatte das hohe Ziel, es in die NFL zu schaffen. In meinem Senior-Jahr war ich in der Vorsaison im All-American-Team und alles hat gut ausgesehen, bis ich mich schwer am Rücken verletzt habe. Anstatt zwei Wochen auszusetzen, habe ich nur zwei Tage pausiert und das hat mehr geschadet als geholfen. Ich habe die ganze Saison mit meiner Verletzung gespielt und hatte ein sehr erfolgloses Senior-Jahr. Kein NFL-Team zeigte sich an einer Verpflichtung meiner Person interessiert und ich bekam auch keinen Free-Agent-Vertrag. Letztendlich habe ich dann einen Dreijahresvertrag mit einem Team der Kanadischen Football Liga in Calgary unterschrieben und habe dort eine halbe Saison gespielt. Zu dieser Zeit wurde mir, als ich mal wieder zu Hause war, klar, dass ich an einem Punkt angekommen war, an dem ich mich entscheiden musste. Ich habe dann beschlossen, mit dem Football aufzuhören und für etwas zu trainieren, für das ich geboren bin ... und das ist Wrestling.

THE ROCK: Wie lang willst du im Wrestling-Geschäft bleiben?

THE ROCK: Ich werde solange wrestlen, solange der liebe Gott so gnädig ist, mich das tun zu lassen, was ich tue. Solange ich kreativ und innovativ bin und im Sportentertainment etwas auf die Beine stellen kann – wo Gleichgesinnte meinem Beispiel folgen – bin ich glücklich. Idealerweise läuft mein Vertrag mit der WWF noch fünf Jahre und danach werde ich meinen Vertrag nochmal verlängern. Diesem Geschäft gilt meine Leidenschaft, ich liebe es und es liegt mir im Blut, deshalb werde ich immer in irgendeiner Form etwas damit zu tun haben. Nach dem Wrestling wirst du The Rock vielleicht auf der großen Leinwand sehen und danach wirst du möglicherweise sehen, wie ich den Oscar als bester Darsteller in Empfang nehme. Ich schaue mir gerade einen Stapel Drehbücher an, aber wieder WWF Champion zu werden, hat natürlich Priorität. Du weißt, ich bin verdammt noch mal der beste WWF Champ aller Zeiten.

THE ROCK: Stimmt es, dass auch ein Buch von dir erscheinen wird?

THE ROCK: Ja. Es heißt The Rock Says und wir wollen es im Januar auf den Markt bringen. Das Buch erzählt die Geschichte meines Lebens vom 2. Mai 1972, dem Tag an dem ich geboren wurde, bis heute. Aber jetzt ist es Zeit für mein Match. Tut mir Leid, aber jetzt muss ich die erst mal The Undertaker und The Big Show flachlegen.

The Rock



Richtiger Name: Dwayne Johnson
Alter: 27
Erfolge: zweifacher USWA Tag Team Champion
 zweifacher WWF Intercontinental Champion
 dreifacher WWF Tag Team Champion
 dreifacher WWF World Champion
Finishing Moves: Rock Bottom, People's Elbow



MANKIND



ERSTER EINDRUCK:

Das ist das beste Wrestling-Spiel, das ich jemals gezockt habe. Ich habe gerade gegen Mark Henry verloren, also

kann der Realitätsgrad nicht so hoch sein, aber die Grafik ist hervorragend und die Soundeffekte sind cool. Ich mag das ganze Spiel!

LIEBLINGSOPFER:

Ich würde The Rock verprügeln. Ich ärgere mich immer noch ein bisschen darüber, dass er bei The Royal elf Mal mit dem Stuhl auf mich draufgehauen hat. Ansonsten ist Mankind mit jedem zufrieden, aber Cactus Jack will sich vielleicht an The Great One rächen.

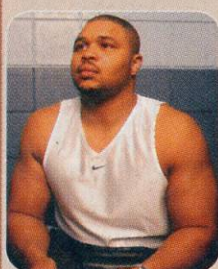
TAG-TEAM-PARTNER:

Ich würde ein Team aus meinen Persönlichkeiten wie Cactus Jack und Mankind bilden. Zusammen sind sie nicht zu stoppen – und sie sehen verdammt gut aus.



Mankind, der Mann mit der Maske, geht mit einem Brett auf seinen Gegner los.

D'LO BROWN



ERSTER EINDRUCK:

Wrestlemania ist der Kracher! Ich seh' wirklich cool aus in dem Spiel. Es wurde zwar nicht so viel Wert auf die

Darstellung der Gesichter gelegt wie bei WWF Attitude, aber dafür sehen die Moves realistischer aus und das ist es schließlich, was zählt. Das Gameplay ist auch viel einfacher. Du musst nicht links, links, oben, oben, unten, rechts drücken nur um jemandem einen Schlag zu verpassen.

LIEBLINGSOPFER:

Ich werde den fetten Bastard Mark Henry schlagen.

TAG-TEAM-PARTNER:

Jeder außer Mark. Man sollte immer mit Steve Austin zusammengehen. Wenn ich's nicht schaffe, kann Stone Cold in den Ring kommen und unsere Gegner mit dem Stunner weghauen.



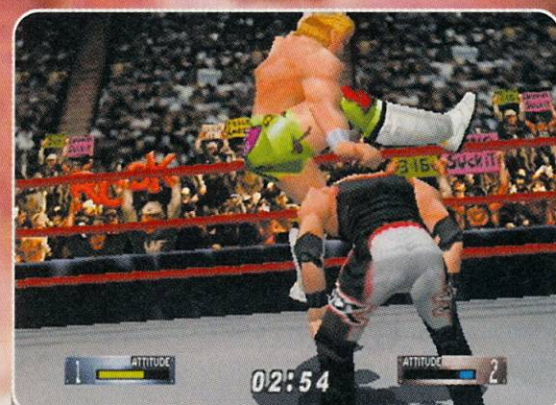
Gegen D'Lo Brown ist Mark Henry diesmal absolut chancenlos!



The Rock in Aktion! Er setzt zu seinem berühmten Move The People's Elbow an.



Jetzt geht es richtig zur Sache. Die Wrestler gehen auch mit diversen Gegenständen aufeinander los. Das wird bestimmt böse enden.



Wrestler X-Pac bekommt den Finishing Move The Fame Asser von Billy Gunn zu spüren.

FINISHING MOVES

...IM SPIEL ...IN ECHT

Wrestler: Stone Cold Steve Austin
Special-Move: Stone Cold Stunner



Wrestler: Mankind
Special-Move: Mandible Claw



Wrestler: Hunter Hearst Helmsley
Special-Move: Pedigree



Eigentlich ist The Rock ein Fan der Madden Football-Serie, aber auch WWF Wrestlemania 2000 hat ihn begeistert. Und auch Mankind war begeistert.

Schwing dich auf den Game Boy® Color!

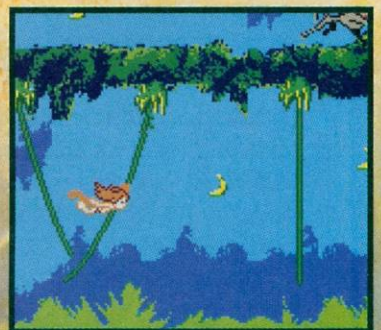
ACTIVISION®



Schwimm mit Krokodilen, schwing dich an Lianen und klettere auf Bäumen, um deine Affenfamilie aus den Händen von Clayton, dem Jäger, zu retten.



Schlüpf in die Rolle von Jane, Tarzans Affenfreundin Terk und natürlich Tarzan als Kind und als Mann.



Erforsche zahlreiche Level und lass mit deinen affenstarken Fähigkeiten und animalischen Instinkten wieder Frieden im Dschungel einkehren.

Disney's TARZAN™

Im Dschungel ist was los!

www.disney.de/DisneyInteractive
www.activision.de

Tarzan™ ist Eigentum von Edgar Rice Burroughs, Inc. und wird mit Genehmigung verwendet. Copyright © 1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. und Disney Enterprises, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. Lizenziert von Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

NINTENDO®, GAME BOY AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY.
COLOR



RESIDENT EVIL 3: CODE VERONICA

Mit Rapper Ice T auf den Spuren der Zombies und Mutanten in Racoon City.



Immer zu Scherzen aufgelegt: US-Rapper Ice T demonstriert uns seine ganz eigene Art von Humor – passend zu Resident Evil.



Unmengen von Zombies, Waffen und Rätseln sowie eine gruselige Atmosphäre: Code Veronica ist eben ein echtes Resident-Evil-Spiel.

Bekannt ist Ice T als Gangsta-Rapper und als Schauspieler (u. a. in *New Jack City* oder *Johnny Mnemonic*), doch der 40-Jährige ist außerdem ein begeisterter Videospieler. Unter anderem hat er sich erfolgreich durch *Resident Evil 1* und *2* gekämpft.

Noch bevor die neuesten Teile der Grusel-Serie für PlayStation und Dreamcast auf den Markt kommen, bekam Ice T jetzt exklusiv Gelegenheit, den Kampf mit den Untoten erneut aufzunehmen. Capcom, Hersteller von *Resident Evil*, lud den US-Star zu einer *Resident Evil: Code Veronica*-Spielsession ein. Wir durften dem Rapper, der mit bürgerlichem Namen Tracy Morrow heißt, bei seiner Begegnung mit den Zombies Gesellschaft leisten und erfahren dabei auch interessante Dinge über Ice Ts Vergangenheit als Videospieler.

Von den allerersten Videospielen war der stolze Besitzer mehrerer Spielsysteme und eigener Arcade-Maschinen noch nicht so begeistert, erst als Adventure-Elemente und Hintergrundgeschichten in die Spiele eingebaut wurden, wurde Ice T zum Fan: „Die ersten Spiele wie *Pong*, bei denen man lediglich einen Ball von einer Seite zur anderen bewegen konnte, übten noch keine große Faszination auf mich aus. Als jedoch die ersten Games mit einer Hintergrundgeschichte und Rätseln auf den Markt kamen, war ich sofort Feuer und Flamme.“ Inzwischen gibt es ne-

ben seinem Aufnahmestudio sogar einen Extra-Raum mit Spielautomaten. Bei *NBA Jam* oder *Virtua Fighter* erholt sich der Star dort vom stressigen Musikbusiness. Immer wieder zieht es Ice T aber auch zu seinen Videospielkonsolen. Angefangen hat alles mit dem Atari VCS 2600, danach zockte der Gangsta-Rapper auf dem Super Nintendo und dem Mega Drive. Inzwischen komplettieren ein N64, eine PlayStation und ein Dreamcast die Sammlung.

Gute Spiele müssen für ihn Action und eine ausgefeilte Hintergrundstory kombinieren. „Ich mag Spiele, die mich motivieren. Du musst mir nur einen kleinen Köder vor die Nase halten, dann spiele ich auch weiter. Anderenfalls langweile ich mich schnell. Ein gut gemachtes Videospiel zeichnet sich dadurch aus, dass man sichtbare Fortschritte machen kann. Ich mag es beispielsweise, wenn man mit tollen Cut-Szenen belohnt wird, sobald man eine knifflige Stelle gemeistert hat.“

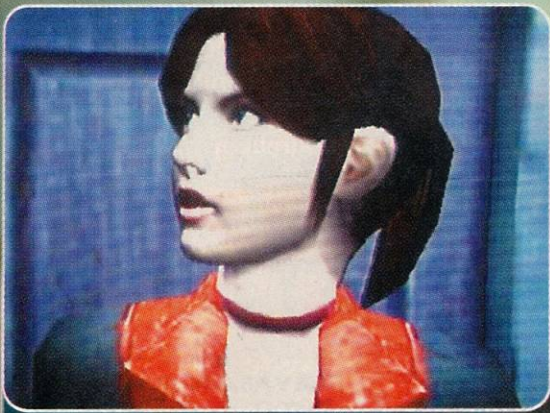
Von Jump&Run-Spielen hält er dagegen gar nichts. „Dieses ständige Gehüpfe geht mir ehrlich gesagt ziemlich schnell auf die Nerven, ich bevorzuge Spiele, bei denen es ordentlich kracht“, sagt er mit einem breiten Grinsen. Kein Wunder also, dass Ice T ein absoluter Fan des Horrorschockers *Resident Evil* ist.

„Besonders die tolle Atmosphäre bei *Resident Evil* fasziniert mich, so kann man nach harten Duellen mit den genial animierten Untoten erst einmal eine kleine

Verschnaufpause einlegen, ohne ständig herumlaufen zu müssen. Ein weiterer Pluspunkt der *RE*-Serie ist die Tatsache, dass man immer irgendwie einen Ausweg findet. Geht einem beispielsweise die Munition aus, ist man nicht verloren. Man kann dann immer noch den Kreaturen ausweichen und neue Patronen suchen“, erklärt der Rapper.

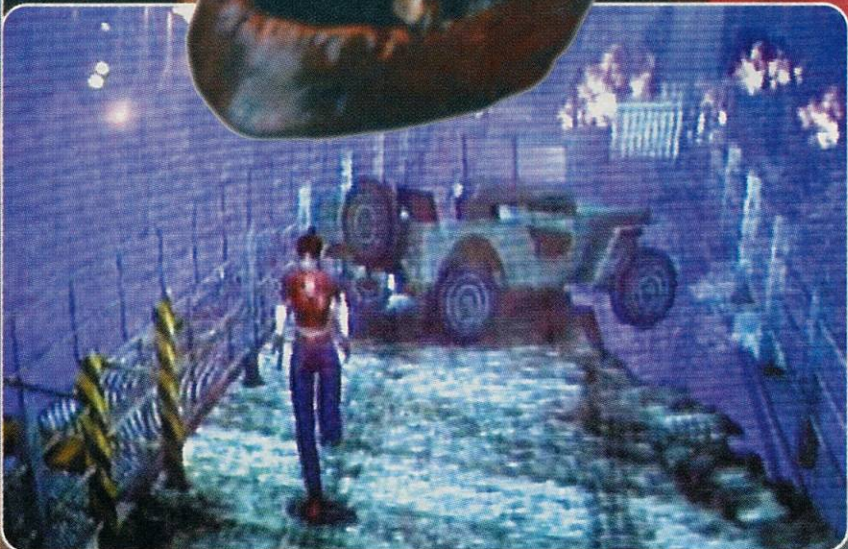
Und wenn er wirklich mal in der Sackgasse steckt, wirft der Star einen Blick ins entsprechende Lösungsbuch. „Ich muss ein Spiel nicht um jeden Preis selbst lösen, ich brauche niemandem etwas zu beweisen. Es interessiert mich lediglich, was im nächsten Raum auf mich wartet und wie das Spiel weitergeht“, erzählt Ice T. Dabei überrascht, dass der Rap-Star nicht auch im Internet auf die Suche nach neuen Cheat-Codes und Komplettlösungen geht, ist er doch ansonsten einer der aktivsten Rapper im Netz. Informationen zu Ice T finden sich auf seiner eigenen Website (www.mcicet.com), der Seite seiner Plattenfirma (www.atomicpop.com) oder auf der Homepage zu Ice Ts eigenem Plattenlabel (www.coroner.com). Aber nicht nur im Internet ist der US-Star aktiv. Alleine in diesem Jahr hat er ein halbes Dutzend neue Filme gedreht. Außerdem arbeitet er zurzeit am neuesten Album seiner Band Body Count. Doch jetzt ist es erst einmal das Wichtigste, den Untoten in Racoon City den Garaus zu machen.

Patrizia Stajer

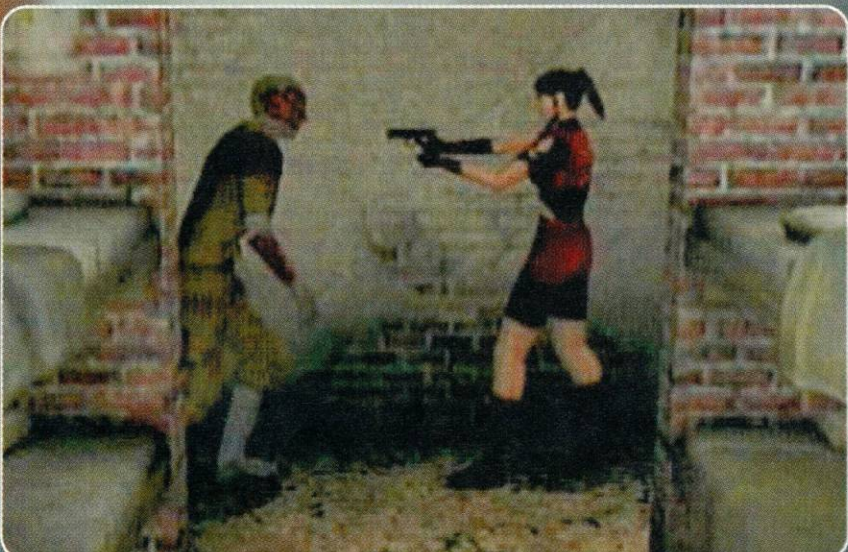


Im Mittelpunkt von Code Veronica steht Claire Redfield, die auf eine tropische Insel entführt wird. Dort warten schon alte Bekannte auf sie.

Auch beim Zocken muss die Atmosphäre natürlich stimmen. Ice T bringt sich mit gruseligen Utensilien in die passende Stimmung für den neuen Horrorschocker Resident Evil: Code Veronica.



Natürlich nutzt Code Veronica die Vorteile der Dreamcast-Hardware. Schatten und dramatische Lichteffekte sorgen für Atmosphäre.



Claire Redfield bekommt es mit unfreundlichen Zombies und anderen Mutanten zu tun, doch sie weiß, wie man sich wehren muss.

RESIDENT EVIL GANZ KLASSISCH

In Japan ist *Resident Evil* ein absoluter Hit. Jetzt wurde der Survival-Horrorserie eine ganz besondere Ehre zuteil. Am 25. August 1999 gab das „New Japan Philharmonic Symphony Orchestra“ in der „Sumida Triphony Hall“ in Tokio Stücke aus der *Resident Evil*-Reihe zum Besten. Die Auswahl der Stücke traf Masami Ueda, der für den Soundtrack der Serie verantwortlich ist, höchstpersönlich. Seit 21. Oktober ist dieses Konzertereignis in Japan auch auf CD erhältlich.



Ganz schön bombastisch! Die Zuhörer waren vom Resident-Evil-Konzert des „New Japan Philharmonic Symphony Orchestra“ begeistert.



Die Resident-Evil-Serie ist in Japan ein echter Verkaufsschlager. Nach dem Konzert fanden die Soundtrack-CDs natürlich reißenden Absatz.



LESERCHARTS

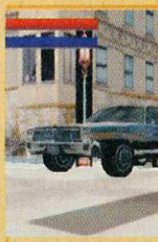
Wir wollen wissen, welche Spiele ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT CHARTS
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

EURE TOP 10



1 **ZELDA**
NINTENDO **N64**
(1) Nichts neues an der Spitze der Charts. Zelda ist und bleibt eure Nummer eins.



2 **DRIVER**
GT INTERACTIVE **PC/PS**
(2) Das actionlastige Rennspiel mit richtiger Hintergrundstory hält den Platz.



3 **HALF-LIFE (DEUTSCH)**
SIERRA **PC**
(3) Das Action-Spektakel *Half-Life* ist auch diesmal nicht von Platz 3 zu verdrängen.



4 **COMMAND & CONQUER 3**
WESTWOOD **PC**
(9) Teil 3 des Strategie-Hits macht einen Riesensprung nach vorne.



5 **TUROK 2**
ACCLAIM **PC N64**
(8) Die Dinos haben sich wieder erholt und kehren in die obere Hälfte zurück.



6 **FIFA 99**
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**
(7) Die Kicker von Electronic Arts sind weiter im Aufwärtstrend.



7 **DINO CRISIS**
VIRGIN INTERACTIVE **PS**
(-) Der höchste Neueinstig in dieser Woche. Die Dinosaurier kommen!



8 **SHADOW MAN**
ACCLAIM **PC PS N64**
(-) Vor allem bei Ninteno64-Fans ist das Action-Adventure-Spiel äußerst beliebt.



9 **AGE OF EMPIRES 3**
MICROSOFT **PC**
(-) Der dritte Neueinsteiger. Erwartungsgemäß schafft AoE 3 den Charteinstieg.



10 **TOMB RAIDER III**
EIDOS **PC PS**
(10) Noch hält sich Lara. Vielleicht wird Teil 3 von Teil 4 aus den Charts verdrängt.

UNSERE TOP 3



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN

1

RAYMAN 2
UBI SOFT
N64

2

DRIVER
GT INTERACTIVE
PC/PS

3

EARTH 2150
TOPWARE
PC



STEFFI SCHETTER
REDAKTEURIN

1

FINAL FANTASY VIII
SCEE **PS**

2

SPYRO 2
SCED
PS/N64

3

THEME PARK WORLD
ELECTRONIC ARTS **PC**



NERO A. KAISER
DESIGNER

1

RAYMAN 2
UBI SOFT
N64

2

YOSHI'S STORY
NINTENDO
N64

3

CROC 2
FOX INTERACTIVE
PS



CHRISTIAN HARNOOTH
DESIGNER

1

CATAN
RAVENSBURGER INTERACTIVE
PC

2

DRIVER
GT INTERACTIVE
PC/PS

3

WIP3OUT
PSYGNOSIS
PS

TOP 5 BESTSELLER JANUAR BIS OKTOBER 99

PC



1

COMMAND & CONQUER 3: TIBERIAN SUN
ELECTRONIC ARTS

2

DIE SIEDLER 3
BLUE BYTE

3

SIMCITY 3000
ELECTRONIC ARTS

4

ROLLERCOASTER TYCOON
MICROPROSE

5

BALDUR'S GATE
INTERPLAY

PS



1

DRIVER
GT INTERACTIVE

2

METAL GEAR SOLID
KONAMI

3

NEED FOR SPEED 4
ELECTRONIC ARTS

4

FIFA SOCCER '99
ELECTRONIC ARTS

5

SILENT HILL
KONAMI

N64



1

THE LEGEND OF ZELDA
NINTENDO

2

TUROK 2
(DT. VERSION) ACCLAIM

3

MARIO PARTY
NINTENDO

4

STAR WARS: ROGUE SQUADRON
NINTENDO

5

STAR WARS EPISODE I: RACER
NINTENDO

MOST WANTED

Eure Meinung ist gefragt! Uns interessiert, auf welche Spiele ihr am sehnlichsten wartet. Also: Stellt eine Liste mit den Titeln auf, die ihr möglichst bald auf eurer Konsole oder auf dem PC spielen wollt, und schickt sie an die Games-and-More-Redaktion:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT **MOST WANTED**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



TOMB RAIDER IV
1 (1) **INFO** PC/PS Action-Adventure Eidos

ZELDA GAIDEN
2 (2) **INFO** N64 Rollenspiel Nintendo

DONKEY KONG 64
3 (5) **INFO** N64 Jump&Run Rare

GRAN TURISMO 2
4 (7) **INFO** PS Rennspiel SCEE

TUROC - LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES
5 (5) **INFO** N64 Action Acclaim

RESIDENT EVIL 3
6 (6) **INFO** PS Action-Adventure Capcom

RESIDENT EVIL 64
7 (4) **INFO** N64 Action-Adventure Capcom

MARIO PARTY 2
8 (16) **INFO** N64 Action Nintendo

STARCRAFT 64
9 (9) **INFO** N64 Strategie Nintendo

PERFECT DARK
10 (10) **INFO** N64 3D-Action Rare

WWF WRESTLEMANIA 2000
11 (14) **INFO** N64 Wrestling THQ

WCW MAYHEM
12 (12) **INFO** N64/PS Wrestling EA

BLACK & WHITE
13 (13) **INFO** PC Echtzeitstrategie Lionhead St.

POKÉMON STADIUM 2
14 (18) **INFO** N64 Action-Strategie Nintendo

DIABLO 2
15 (11) **INFO** PC Rollenspiel Blizzard

HALF LIFE: TEAM FORTRESS 2
16 (-) **INFO** PC Action Havas Int.

DIE 24 STUNDEN VON LE MANS
17 (-) **INFO** PC/PS Rennspiel Infogrames

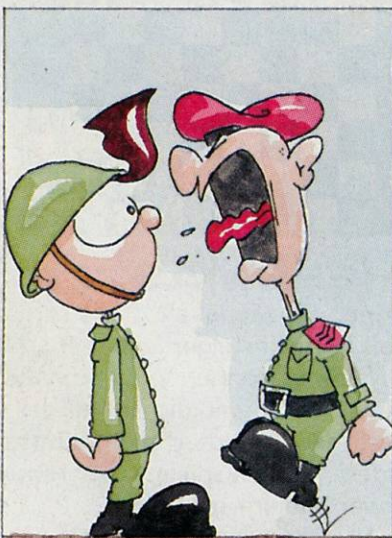
TOMORROW NEVER DIES
18 (-) **INFO** PS Action-Adventure Fox Int.

IN ARBEIT DRIVER 2
19 (19) **INFO** PC/PS Action GT Int.

ANSTOSS 3
20 (20) **INFO** PC WiSim Ascaron

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



game boy GAME BOY

Da uns in den letzten Wochen eine wahre Flut von Game-Boy-Spielen überschwemmt hat, haben wir diesmal gleich sechs Tests für euch zusammengestellt.

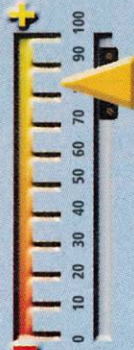


spielspass

85%

GB

CGB



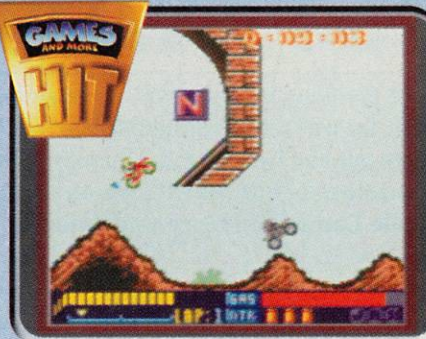
SUZUKI AL STARE EXTREME RACING

In diesem Motorrad-Rennspiel könnt ihr sowohl an Meisterschaften teilnehmen als auch gegen die Zeit fahren – per Link-Kabel ebenso wie im Alleingang. Doch das Game beeindruckt nicht nur spielerisch hinsichtlich der abwechslungsreichen Strecken und der guten Bedienung, sondern ist auch schön verpackt. Sowohl die Sounduntermalung als auch die Grafik unterstreichen den Spielspaß.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Rennspiel

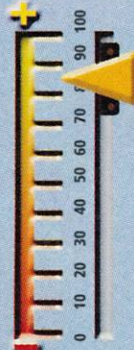


spielspass

87%

GB

CGB



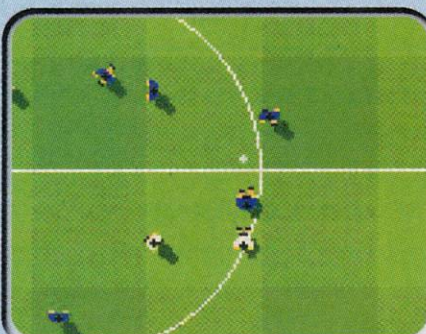
CRAZY BIKERS

Wer es beim virtuellen Motorradfahren etwas wilder mag, der sollte sich diesen Titel unter den Nagel reißen. Hier geht es über insgesamt zehn gut designte Strecken, auf denen ihr euch Benzinanker, Turboboosts und andere Items angeln müsst, indem ihr euer Bike durch die Lüfte katapultiert. Begeistern können vor allem der Sound und der tolle Strecken-Editor. Trotz der nicht ganz zeitgemäßen Grafik ein Höllenspaß!

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Konami
Genre:Rennspiel



spielspass

75%

GB

CGB



TOTAL SOCCER

Ob Pokalwettbewerb oder eine der verschiedenen Fußball-Ligen – am meisten Spaß macht das Kickern, wenn ihr zwei Game Boys zusammenschließt. Spielerisch fordert das Game eure Geschicklichkeit ähnlich heraus wie etwa *Sensible Soccer* oder *Kick Off*. Leider ist es mit der Präsentation von *Total Soccer* nicht allzu weit her und die Teams können natürlich auch nicht mit den Original-Spielern aufwarten.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Sport

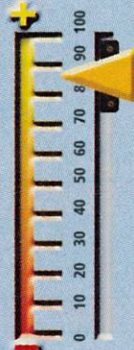


spielspass

88%

GB

CGB



TARZAN

Tarzan erobert nicht nur die PlayStation, sondern schwingt sich nun auch durch den Game-Boy-Dschungel. Im Stil der Kino-Vorlage begleitet ihr den Helden in verschiedenen Altersstadien durch 23 weitläufige Levels, wo er auf Elefanten, Krokodile und andere aggressive Urwald-Bewohner trifft. Zusatz-Features wie ein Malstudio und tolle Zwischenszenen machen *Tarzan* zum GBC-Hit!

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Activision
Genre:Jump&Run



spielspass

64%

GB

CGB



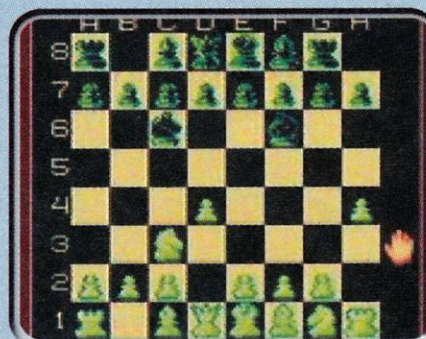
CLASSIC BUBBLE BOBBLE

Grafik und Sound des Klassikers hauen einen heutzutage zwar nicht mehr vom Hocker, aber spielerisch ist die Seifenblasen-Orgie recht witzig. Immerhin darf euer Held, ein kleiner Dino, durch ganze 129 Levels hüpfen und zahlreiche Gegenstände sammeln. Versperrt ihm einer der Gegenspieler den Weg, so setzt er diesen mittels Seifenblasen außer Gefecht.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Gaga Communications
Genre:Jump&Run



spielspass

79%

GB

CGB



CHESSMASTER

Sechzehn Schwierigkeitsgrade sorgen dafür, dass sowohl Experten als auch Einsteiger an dieser Schach-Simulation knobeln dürfen. Neulinge können sogar auf einen Lehrmodus zurückgreifen, bei dem die Zugmöglichkeiten der Figuren dargestellt werden. Grafisch wie soundtechnisch gibt es allerdings nicht viel zu bewundern, aber in spielerischer Hinsicht ist das Game – vor allem für zwei Spieler – gelungen!

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Mindscape
Genre:Simulation

POKÉMON PIN-BALL

Wir haben für euch bereits einen Blick auf die japanische Version des Flippers geworfen! Rampen, Spinner, Bumper – bis auf einen Tilt gibt es auf Nintendo's Pinball-Tischen so ziemlich alles, was das Spielerherz begehrt. Pokémon-typisch könnt ihr entweder auf einem roten oder auf einem blauen Tisch mit dem so genannten Pokéball Jagd auf die putzigen Gestalten machen. Dabei habt ihr entweder die obere oder die untere Hälfte des Spielbereiches im Sichtfenster. Außerdem dürft ihr euch auf eine ganze Bandbreite von Extras freuen! Fangt ihr zum Beispiel drei Pokémon, dann könnt ihr durch einen neuen Slot auf dem Feld andere Orte besuchen, wo spannende Mini-Spiele auf euch warten. Pikachu erweist euch sogar einen besonderen Dienst: Er rettet eure Bälle nämlich vor dem Absturz, wenn ihr ihn unter eine Side Lane setzt.



Hier seht ihr den kompletten roten Spieltisch.

INFO

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: n.n.b.

Stefanie Schetter

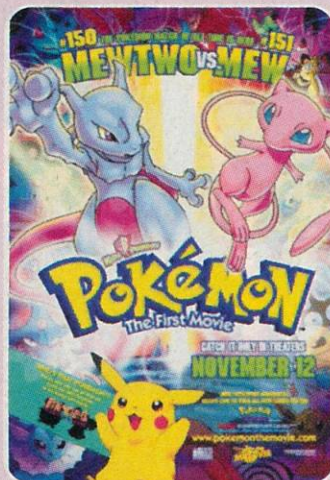
OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH

Wer sich im Pokémon-Rollenspiel bereits verheddert hat, dem winkt jetzt Rettung! Nintendo hat einen offiziellen Lösungsband veröffentlicht, der euch mit ausführlichen Tipps unter die Arme greift. In dem 124 Seiten starken Buch findet ihr unter anderem detaillierte Karten, die euch durch die Gänge lotsen. Dazu gibt es natürliche Porträts der verschiedenen Pokémon.



DER KINOFILM

In den USA ist er bereits am 12. November angelaufen: Der erste Pokémon-Film! Hier zu Lande ist noch kein Termin für den deutschen Kinostart bekannt und so werden die Fans dem Leinwandereignis noch länger ungeduldig entgegenfiebern. Wir können euch aber bereits eine Internet-Adresse verraten, unter der ihr euch den Trailer des Movies ansehen könnt: Unter der Kids-Rubrik von www.wb.com, der offiziellen Website der Warner Bros., erfahrt ihr Näheres über den Streifen, in dem wohl eine Konfrontation zwischen Mewtu und Mew, den Pokémon Nummer 150 und 151, stattfinden wird. Die Animationen des Zeichentrickfilmes werden die der Serie mit Sicherheit überbieten und auf dem Soundtrack erwarten euch Songs von Stars wie Britney Spears oder Aaron Carter.



Graphic Kit[®]

for **SONY[®] PLAYSTATION[®]**

collection

NEU

**GRAPHIC-KIT,
DIE FARBREOLUTION
FÜR PLAYSTATION!
3.2 MILLIONEN GERÄTE
WARTEN AUF IHR KIT...**

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO
- ÜBER 24 TREND-MOTIVE
- IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- GARANTIRT OHNE SPUREN
- ABLÖSBAR UND SOGAR
- WIEDERVERWENDBAR

DIE NEUEN SIND DA!

PROMO VIDEO
VIDEOGAMES
DISTRIBUZIONE

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland durch:

dynatex

dynatex GmbH • Schleefstraße 8 • 44287 Dortmund
Fax: 02 31/45000-29 • Tel.: 02 31/45000-0 • www.dynatex.de • eMail: dynatex@dynatex.de

Erhältlich bei:

DEUTSCHER VIDEO RING[™]

WIR MACHEN PROGRAMME

REDZAC

TOYS 'R' US

© Lorenz Foto&Grafik-Design

Schnapp' es Dir!



Das große N-ZONE-Sonderheft "Pokémon" – Alles über Deutschlands Pokémon-Manie!

- ➔ Alle Folgen der TV-Serie enthüllt
- ➔ Komplettlösungen zu "Pokémon Blau" und "Pokémon Rot"
- ➔ Alle 150 Pokémon vorgestellt
- ➔ Alle Spiele im Test!
- ➔ Riesen-Gewinnspiel, Doppelposter u.v.a.

**Ab sofort für geniale DM 5,90
am Kiosk erhältlich!**



action

Auf den Action-Seiten geht es richtig zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben.



12
SEITEN

inhalt

Armored Fist 3	PC	Seite 27
Carmageddon	N64	Seite 25
Carnivores 2	PC	Seite 33
Destrega	PS	Seite 38
Die Schlümpfe	PS	Seite 36
Donkey Kong 64	N64	Seite 24
Freespace 2	PC	Seite 32
Gauntlet Legends	N64	Seite 24
I-War Deluxe Edition	PC	Seite 34
Indiana Jones und der Turm von Babel	PC	Seite 23
Missile Command	PS	Seite 37
Rocket - Robot on Wheels	PS	Seite 37
Rugrats	N64	Seite 26
Space Invaders	PS	Seite 38
Tiny Tiger	PC	Seite 32
Tomb Raider IV	PC/PS	Seite 22
Wheel of Time	PC	Seite 34
Worms Pinball	PS	Seite 36
Xena	N64	Seite 26

eure hits

TOP
10



1.	1	Turok 2	N64/PC
2.	3	Metal Gear Solid	PC/PS
3.	2	Tomb Raider III	PC/PS
4.	4	Tekken 3	PC/PS
5.	5	Mission: Impossible	N64
6.	7	Banjo-Kazooie	N64
7.	6	Tomb Raider 2	PC/PS
8.	8	Turok	N64/PC
9.	9	Super Mario 64	N64
10.	10	Half-Life (deutsch)	PC

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen



Banjo-Kazooie
Rare
Jet Force Gemini
Nintendo
Rayman 2
Ubi Soft
Shadow Man
Acclaim
Turok: L.d.v.L.
Acclaim



Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
Drakan
Surreal Software



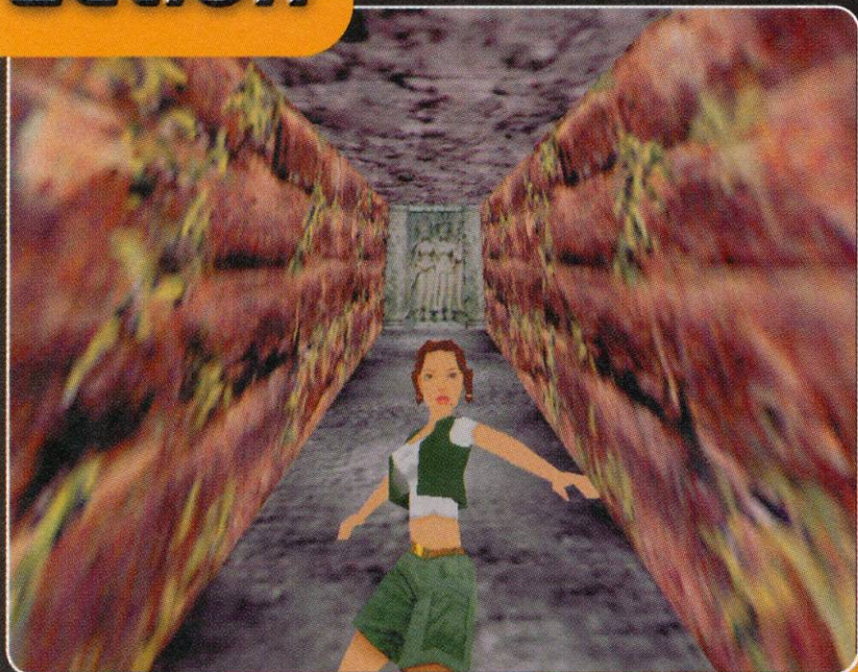
Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Soul Reaver
Eidos
Silent Hill
Konami
Spyro 2
SCED



Blue Stinger
Activision
Dynamite Cop
Sega
Powerstone
Eidos
Sonic Adventure
Sega
Virtua Fighter 3tb
Sega



Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



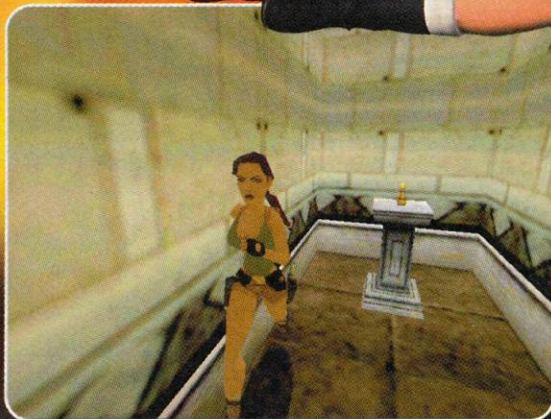
Reise in die Vergangenheit: Das Trainingslevel bestreitet ihr in der Rolle der 16-jährigen Lara. Dabei erfahrt ihr einiges über ihre Vergangenheit.



Einige der Unterwasserpassagen von The Last Revelation wirken ziemlich beklemmend. Ihr solltet auf alles gefasst sein.

TOMB RAIDER IV

Jünger, schöner, schneller – Lara schlägt wieder zu



Lara selbst wurde einer Schönheitskur unterzogen. An ihrem Outfit hat sich nichts geändert.



Wen haben wir denn da? Besonders nett sieht der Zombie, den Lara aufs Korn genommen hat, nicht aus.

Der Countdown läuft! Am 26. November kommt Teil 4 von Laras Abenteuern in die Läden. Bevor wir euch den ausführlichen Test zum Spiel liefern, erfahrt ihr an dieser Stelle noch einmal die letzten Neuigkeiten zu *Tomb Raider IV*.

Ihr wolltet schon immer mehr über Lara Crofts Leben erfahren? Dann seid ihr bei *The Last Revelation* genau richtig. Im Rahmen der Trainingseinheiten in Kambodscha schlüpft ihr in die Rolle der 16-jährigen Lara und erfahrt endlich, warum ihr ehemaliger Mentor van Croy zu ihrem Erzfeind wurde. Im Spiel selbst bringen euch zahlreiche Rückblenden unter anderem in Form von Tagebucheinträgen das Wesen der abenteuerlustigen Schönen ein bisschen näher. Allerdings sind die Zwischensequenzen nicht mehr wie in den anderen beiden Teilen nur schmückendes Beiwerk, sondern treiben diesmal auch die Handlung voran.

Ebenfalls aufgewertet wurden die Rätsel. Der Schwerpunkt des Spiels liegt also nicht mehr auf dem Kampf wie in Teil 2 oder auf Jump&Run-Elementen wie in *Tomb Raider III*. Stattdessen ist bei den zahlreichen Rätseln im klassischen Stil (u.a. Türmechanismen, Orientierung per Kompass, Bodenplatten) viel Kopfarbeit gefragt. Dass Lara diesmal auch mehrere Objekte im Inventar kombinieren kann, wertet die Denkaufgaben deutlich auf.

Anspruchsvoller geworden sind aber auch die Kämpfe. Die KI der Gegner wurde nämlich ebenfalls überarbeitet. Laras Feinde beherrschen neue Bewegungen und heften sich sehr hartnäckig und aggressiv an die Fersen der mutigen Einzelgängerin. Ob Skelett, Mumie oder Krokodil, jeder der Angreifer geht taktisch anders vor und hat ganz spezielle Aktionsmöglichkeiten.

Aber auch Lara selbst hat einiges dazugelernt. Sie kann an Seilen hochklettern oder sich mit deren Hilfe über Abgründe schwingen. Außerdem kann sie diesmal kurze Sprints hinlegen. Besonders wertvoll im Kampf gegen unangenehme Gegner ist das verbesserte Zielvermögen des Cyberbabes und der neue tolle Snipermodus. Zu Laras Fortbewegungsmitteln gehören ein Jeep, ein Motorrad mit Beiwagen und ein Zug. Die einzelnen Räume der insgesamt 34 verwinkelten Levels sind zwar kleiner als bei den bisherigen Folgen, dafür sind sie einfallsreicher aufgebaut und ziemlich verzwickelt angelegt. Mit all diesen Neuerungen und Verbesserungen kann Lara der Zukunft auf jeden Fall zuversichtlich ins Auge schauen. Denn die Fans werden ihr treu bleiben.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:26. November 99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



RAVENSBURGER INTERACTIVE: AQUA.

Söldner „Emerald Dead Eye Flint“ ist allen Schleichfahrt-Fans ein Begriff. Er erlebt sein Comeback in *Aqua* und bekommt es unter anderem mit Riesenkraken und menschlichen Halunken zu tun. In riesi-

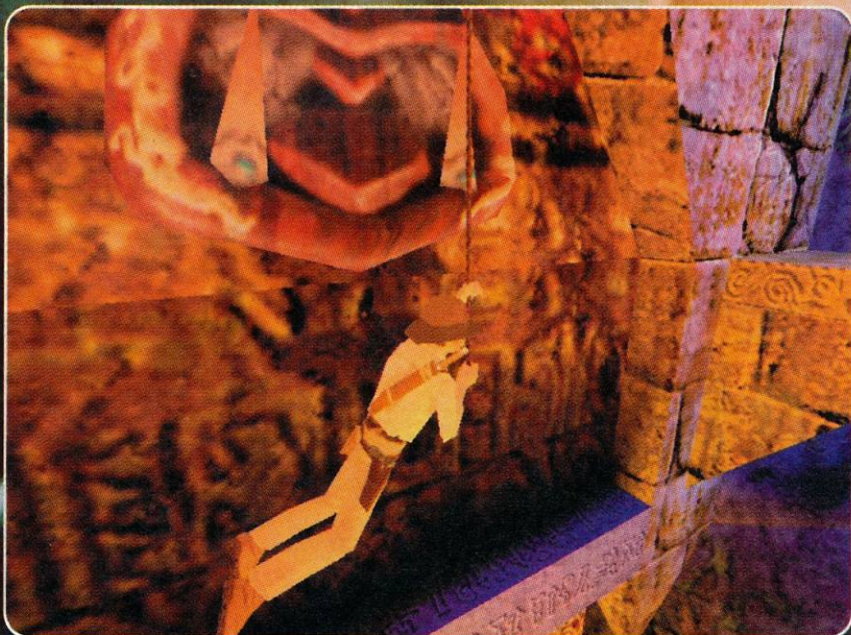
gen Welten 5000 Meter unter dem Meeresspiegel wird sabotiert und zerstört, was das Zeug hält. Für das Spiel wurde eine neue Grafik-Engine entwickelt, die den tollen Namen Krass-3D-Engine trägt. Wir sind gespannt, was dahinter steckt! <<



INDIANA JONES UND DER TURM VON BABEL



Kampflos überlässt Indy seiner schönen Konkurrentin nicht das Feld.



Nicht ohne meine Peitsche! Natürlich zeigt Indiana Jones auch diesmal seine berühmten Kunststücke mit der Bullenpeitsche.



Im mexikanischen Sonnentempel zeigt sich deutlich, was die Grafikengine des Spiels kann. Die Texturen sind wirklich sehenswert.



Indiana Jones ohne Rätsel? Das ist undenkbar, deshalb gibt es auch in seinem neuesten Abenteuer reichlich knifflige Aufgaben zu lösen.

Nicht nur Lara Croft stürzt sich in neue Abenteuer, auch Indiana Jones greift wieder zu seiner Bullenpeitsche. Im Gegensatz zu Lara reist der clevere Professor aber über den ganzen Globus, um zu verhindern, dass eine geheimnisvolle Maschine, die laut einer alten Sage Dimensionsportale öffnen kann, in die Hände der Russen fällt.

Ausgangspunkt ist der Grand Canyon, von dort aus geht es nach Babylon, wo die bösen Ivans nach dem Objekt der Begierde suchen. Doch Indiana bekommt noch viel mehr von der Welt zu sehen: Er besucht Tibet, die Philippinen, Mexiko, schippert über die hohe See, erkundet den Sudan und ein weiteres orientalisches Gebiet. So unterschiedlich wie die Länder, so verschieden sind auch die Levels. Von engen Schächten bis zu riesigen Hallen und Wäldern ist alles geboten.

Überall jedoch lauern feindliche Soldaten, Spinnen, Skorpione, Schakale oder Alligatoren. Am Anfang verlässt sich Indy auf seine Fäuste und seine berühmte Bullenpeitsche. Doch seine Gegner sind so gefährlich, dass bald nur noch stärkere Waffen helfen. Sein Waffenarsenal ist gut bestückt. Der Held mit dem Dreitagebart kann zwischen Revolver, automatischen Waffen, Sturmgewehren, Granaten und am Ende sogar einer Bazooka wählen.

Im Vergleich zu Tomb Raider geht Indy aber viel ruhiger zu Werke. Wer zu viel herumhüpft verliert schnell den Überblick. Nach jedem Sprung müsst ihr neu zielen, wichtig ist vor allem, dass ihr immer eine günstige Position auswählt.

Die Rätsel und die Hüpfabschnitte spielen insgesamt eine größere Rolle als beim Eidos-Spiel. Bei den Actionszenen stechen vor allem die Schlauchbootfahrt auf einem tosenden Fluss

und die Flucht mit dem Jeep durchs Gebirge heraus. Nicht verzichten müsst ihr dabei auf den legendären IQ (Indy Quotient), der sich nach der benötigten Spielzeit und eurer Trefferquote richtet. Dass einige Objekte noch etwas kantig und klobig wirken, verzeiht man angesichts der gelungenen automatischen Perspektivenwechsel und der flüssigen Animationen gerne. Besonders erfreulich ist, dass THQ den deutschen Synchronsprecher von Harrison Ford verpflichten konnte. Auch das trägt dazu bei, dass das Flair der Indiana Jones-Filme überzeugend umgesetzt werden konnte. Zum Schluss haben wir leider noch eine schlechte Nachricht: Die PlayStation-Umsetzung von Indiana Jones 5 wurde ersatzlos gekippt.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: LucasArts/THQ
Veröffentlichung: November 99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



TAKE 2: HIDDEN & DANGEROUS ADD-ON. Nachdem das Echtzeitstrategiespiel Hidden & Dangerous ein richtiger Erfolg war, lässt das dazugehörige Add-On natürlich nicht lange auf sich warten. Darauf enthalten sind neue Missi-

onsziele, neue Waffen, neue Fahr- und Flugzeuge, eine verbesserte Grafik und 16 Soldaten. Mit je vier der Kämpfer müsst ihr die drei Kampagnen à neun Missionen angehen. Das Spiel soll noch diesen Dezember erscheinen. <<





Diese farbigen Energiestöße sind zwar gefährlich für unseren affigen Helden, aber die Lichteffekte sind einfach traumhaft anzusehen.



Die große Banane, die ihr hier seht, fungiert als Transportmittel. Um eure Figur an einen anderen Ort zu beamen, muss sie diese umschließen.

DONKEY KONG 64



Nintendos Affenbande erklettert die Hitleiter im Sturm!

Diddy, Lanky, Chunky und Tiny sind Donkeys altem Feind King K. Rool in die Hände gefallen und schmachten nun in vertrackten Gefängnis-Komplexen. Damit nicht genug, arbeitet der Bösewicht mit seiner Gefolgschaft auch noch an einer Superwaffe. Zeit also für den Helden, dem heimischen Baumhaus den Rücken zu kehren und sich auf eine gigantische Abenteuerreise zu machen. Ärgerlicherweise haben die Schurken auch noch Donkeys Bananenvorrat geplündert.

Also muss der haarige Held gleich von Anfang an fleißig Früchte, aber auch Münzen, Schlüssel und andere Objekte

einsammeln, die ihr zum Lösen von Rätseln und für den Erwerb neuer Waffen und Fähigkeiten benötigt. Eine Auswahl von Professor Cranky Kongs Zaubermitteln erleichtern das Affenleben, und mit Erdnuss-Waffen und anderen Geschützen setzt sich Donkey gegen Monster, bössartige Pilze und Kremlings zur Wehr. Die Figuren, die in Donkey Kong 64 herumwuseln, sind allesamt intelligent und auf großartige Weise zum Leben erweckt.

Sie bewegen sich flüssig und sind immer wieder für einen Rare-typischen Gag gut. So verabschieden sich Kremling-Krieger mit einem imposanten Salut, bevor sie endgültig ihre

Seele aushauchen. Alle Mitglieder des Affenclans paddeln auf ihre charakteristische Weise durchs Wasser und führen in den Spielpausen kleinen Kunststücke auf. Auch in der Umgebung sorgen kleine, aber feine Animationen für Atmosphäre.

Unterwegs wirbelt euer Held Staub auf, Fledermäuse schwirren durchs Bild. Auch bei der Darstellung von Wasserspielen und Lichteffekten hat man die technischen Möglichkeiten der Konsole bis zum Letzten ausgereizt. Und der tolle Dolby-Surround-Sound erzeugt eine richtig plastische Klangkulisse. Die acht Welten, die ihr durchstreift, besit-

QUICKCHECK



GAUNTLET LEGENDS



Eigentlich sollten auch böse Zauberer inzwischen wissen, dass es selten Glück bringt, sich mit Höllenkreaturen einzulassen. Auch der finstere Garm schafft es nicht, dem von ihm beschworenen Dämon seinen Willen aufzuzwingen – stattdessen besetzt dieser mit seinen untoten Kriegern das komplette Land.

Als Zauberer, Bogenschütze, Krieger oder Walküre pflügt ihr nun auf eurer Befreiungsmission durch herrlich designte Landschaften und schaltet einen Supergegner nach dem anderen aus. Dank des hohen Speicherumfanges gibt es auch bei Massengefechten keine nennenswerten Slow-Downs, und das trotz der hohen Detailfülle an Figuren

und Hintergründen. Wenn ihr euch mit bis zu drei Freunden zusammenschließt, bringt das zusätzliche Laune und fordert eure Koordinationsgabe.

Hersteller:Konami/Midway
Genre:Action-Adventure
Preis:ca. DM 130,-
Veröffentlichung:November 99

spielesspass 78%



Auf einfallsreiche Weise verbinden Türen, Luken und Treppen die einzelnen Schauplätze eines Levels zu einem komplexen Netz.



DA TANZT DER AFFE!



Im Laden von Candy Kong kann sich jedes Mitglied der Truppe ein Musikinstrument besorgen. Ein flottes Liedchen hebt nicht nur die Stimmung, sondern schafft euch auch Angreifer vom Hals – sie zerplatzen einfach!



Während Diddy Gitarre bevorzugt und Chunky am liebsten die Triangel schlägt, versucht sich Tiny am Saxophon. Seine Widersacher scheinen von dem Getröte jedoch nicht besonders begeistert zu sein.



An die Bongos, fertig, los! Donkey Kong startet einen Großangriff an den Buschtrommeln. Schade nur, dass sich die Geräte so selten wieder aufladen lassen. Aber sonst wäre das Spiel ja auch zu einfach.

SPIEL MIT MIR!



Ein Autorennen darf in der Flut von Minispielen, die euch bei Donkey Kong 64 erwarten, natürlich nicht fehlen. Allerdings kann Tiny nur in verkleinerter Form teilnehmen.



Ein anderes Mal braust Diddy Kong mit einer Lore durch das verzweigte Gangsystem eines Bergwerkes. Eine ganz schön wackelige Angelegenheit!



Ein Spielautomat im Spiel! Auf diese Arcade-Einlage stoßt ihr in der Fabrik Fatal. Allein an diesem Game lassen sich problemlos mehrere Stunden durchzocken!



K. Lumsy aus seinem Gefängnis zu befreien, gehört zu den wichtigsten Spielaufgaben.

zen nicht nur gigantische Ausmaße, sondern sind auch mit anspruchsvollen Kombinationsrätseln prall gefüllt.

Diese kommen vor allem dann zum Tragen, wenn ihr die ersten eurer Freunde befreit habt und gemeinsam durch den Dschungel hopst. Denn für jedes Mitglied eurer Mannschaft hält das Spiel spezielle Ausrüstungsgegenstände und Fähigkeiten bereit. An bestimmten Spielstellen könnt ihr von einem Charakter zum anderen wechseln, indem ihr in eine Tonne steigt. Auf diese Weise können alle Helden ihre individuellen Stärken zum Einsatz bringen und so die komplexen Rätselaufgaben gemeinsam lösen.

Auf diese Weise gelangt ihr Stück für Stück in neue Areale und an weitere Extraspiele, von denen es bei *Donkey Kong 64* nur so wimmelt. Dazu dürft ihr euch von flotten, stimmungsvollen Musikstücken verwöhnen lassen, und zwischendurch winken umfangreiche Videosequenzen. Nimmt man jetzt noch die leicht erlernbare Steuerung mit der bequemen Speicherfunktion dazu, dann kann man vor der Leistung der Nintendo-Entwickler nur den Hut ziehen. Dieses affenstarke Spektakel begeistert wirklich auf der ganzen Linie!

Stefanie Schetter



Spielespass

95%

Donkey Kong 64

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Ende November 99
Preis: ca. DM 149,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: dt. Text
Genre: Jump&Run

PC



Eine riesige, spaßige und charmante Spielesammlung, umwerfend in Szene gesetzt! Reicht für Monate.

PS



Uns ist nichts Negatives aufgefallen.

DC

N64

Altersfreigabe
noch nicht geprüft

Grafik 93%

Sound 90%

QUICK CHECK



CARMAGEDDON



Wir schreiben das Jahr 2135. Auf zehn Strecken brettet ihr mit aberwitziger Geschwindigkeit durch die Landschaft und macht Jagd auf Alien-Freiwild. Für alle Außerirdischen, die ihr unterwegs mit eurem Wagen umnietet, bekommt ihr Geld, mit dem ihr wiederum die entstandenen Schäden an eurer Kiste aus-

bessern könnt – denn die Autos verschleifen recht schnell. Welcher Sinn hinter der ganzen Aktion steckt? Keine Ahnung. Damit wenigstens noch etwas Adrenalin ins Spiel kommt, dürft ihr unter Zeitdruck über den Asphalt heizen. Leider sind die Pisten ebenso stupide aufgebaut wie die Handlung, denn die halsbrecherischen Kurven lassen sich

praktisch nicht ohne Karambolage bewältigen. Immerhin wurde das mangelhafte Spielkonzept in schicker Optik und fetziger Musik verpackt.

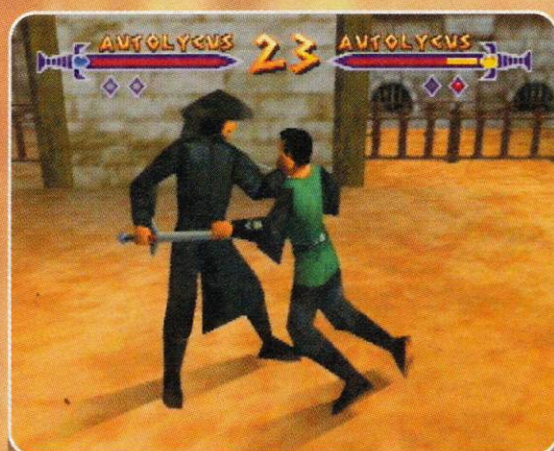
Hersteller: Virgin Interactive
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 79,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielespass

43%



Ave Caesar! Auch dieser römische Herrscher ist scharf auf das Kleinod, das seinem Besitzer zur Weltherrschaft verhilft.



Welcher von den beiden Autocycus-Versionen wohl der Stärkere ist? Der Herr in schwarz hat seinen Gegner bereits an der Gurgel.



Bevor es in der Kampfarena so richtig rund geht, werden die beiden Opponenten erst einmal dem Publikum präsentiert.

XENA

TALISMAN OF FATE

Möge der Bessere gewinnen!

Ein schicksalhaftes Artefakt ist der Auslöser für eine erbitterte Auseinandersetzung zwischen Menschen, Göttern und Sagengestalten. Kein Wunder: Wer den sagenhaften „Talisman of Fate“ in seinem Besitz hat, auf den geht auch die Herrschaft über die Welt über. Duelle zwischen den einzelnen Kämpfern sollen nun entscheiden, wer das begehrte Amulett bekommt. Insgesamt elf Personen nehmen an dem Gerangel teil. Mit von der Partie sind Autocycus, Ares, Joxer und weitere bekannte Figuren aus der Fantasy-Serie.

Jeder Charakter verfügt über eine individuelle Palette von Moves. So setzt beispielsweise Autocycus im Nahkampf gerne seinen Würgegriff ein. Außerdem schwingt jeder der Recken seine spezielle Nahkampfwaffe – Xena möchte natürlich um keinen Preis ihr geliebtes Kurzsword abgeben, während Gabriel-

le lieber den Schlagstock sausen lässt. Für Angriffe aus größerer Entfernung haben die Helden Messer, Blitze und Ähnliches parat. Alle Polygonfiguren bewegen sich flüssig und werden ihren Fernseh-Pendants hinsichtlich Wesen und Aussehen gerecht.

Einzelspieler bekommen mit *Talisman of Fate* ein recht ordentliches Kampfspiel geliefert, in dem sie zwischen der Story- und der Quest-Variante wählen könnten. Doch interessant wird der Titel eigentlich erst im Mehrspielermodus. Hier habt ihr die Wahl, ob ihr euch mit bis zu drei weiteren Spielern um den machtvollen Klunker rauft oder einander paarweise auf den Leib rückt. Die Experten unter euch dürfen jedoch nicht mit großen kämpferischen Herausforderungen rechnen! Mit etwas Übung sind die Kämpfe eigentlich recht schnell entschieden, und auch der Endgegner ist keine allzu harte Nuss.

Stefanie Schetter

Spielepass 77%

Xena - Talisman of Fate

Hersteller:Titus
Veröffentlichung:Dezember 99
Preis:ca. DM 120,-
Spieleranzahl:1-4
Sprache:dt. Text, engl. Sprache
Genre:Beat'em Up

PC



Technisch gelungen, motivierender Mehrspielermodus

PS



Recht einfache Gegner, nicht besonders umfangreich

DC

N64

Altersfreigabe:
n. n. b.

Grafik: 79%

Sound: 74%

QUICKCHECK



N64

Die fidelen Kids aus der Fernsehserie haben jetzt die deutsche Sprache gelernt – und das nicht einmal so schlecht. Professionelle Synchronsprecher leihen den Windelträgern ihre Stimmen. Spielerisch erwarten euch jedoch auch unter der inländischen Verpackung keine Überraschungen. Die Helden würfeln sich

durch verschiedene Spielplattformen, und sammeln fleißig Spiel- und Knabberzeug. Geht den Kleinen die Puste aus, so entschlummern sie aus dem Fantasereich und werden in ihre Bettchen verfrachtet. Drei unterschiedliche Welten bilden den Hintergrund für den recht faden Spielverlauf. Wer sich für die TV-Serie mit den Zeichentrick-Babys

begeistern kann, mag sich vor den vertrauten Bildern heimisch fühlen, der durchschnittliche Schatzsucher jedoch sollte lieber woanders graben.

Hersteller:THQ
Genre:Brettspiel
Preis:ca. DM 120,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielepass 60%

ARMORED FIST 3

Somalia, Thailand, Georgien oder der Nahe Osten – in der actionbetonten Kriegssimulation von Electronic Arts brodeln es überall.



Spielespass 75%

Armored Fist 3

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:32 Internet
Sprache:Englisch
Genre:Simulation

PC



Sehr hohe Sichtweite, gute Atmosphäre, taktische Feinheiten

PS



Mehr Action als Simulation, teils eintönige Missionen, niedrige Frame-Rate, ungenaue Zielfunktion

DC

N64

Altersfreigabe:

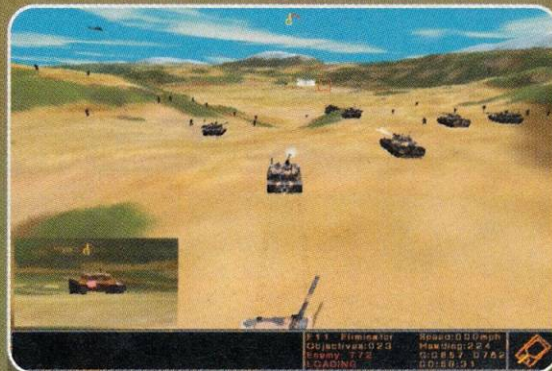
ab 18 Jahren

Grafik: 67%

Sound: 80%



Dieses Geschoss hat euch um Haaresbreite verfehlt! Scheinbar tun sich die gegnerischen Schützen beim Zielen leichter.



In späteren Missionen wimmelt es auf dem Schlachtfeld nur so von Soldaten, Fahrzeugen und Fluggeräten. Da ist Koordination gefragt.

In den fünf Kampagnen könnt ihr entweder gleich alle Handgriffe selbst vornehmen oder im simplen Einstiegermodus beginnen. Leider habt ihr dann in den meisten der 48 Missionen nicht viel mehr zu tun, als euren Panzer entlang der vorgegebenen Route zu lenken, im Notfall Verstärkung anzufordern und Gegner abzuschießen.

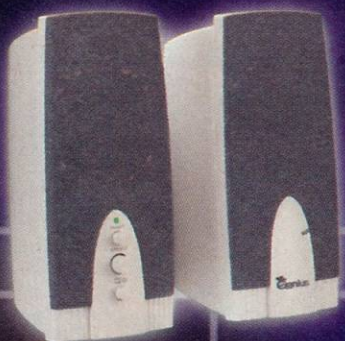
Erst später, wenn ihr ganze Züge von Geschützen kommandieren dürft, wird die Sache interessanter: Ihr tüftelt geeignete Marschrouten aus und wechselt die Position in eurer Truppe. Actionreiche Massengefechte und hektischer Funkverkehr sorgen für Spannung. Im taktischen Bereich profitiert ihr von der enorm hohen Sichtweite.

Die ruckelige Grafik verleitet allerdings nicht gerade zu Begeisterungstürmen, und auch die Kollisionsabfrage ist nicht gerade das Gelbe vom Ei, so dass ihr regelmäßig in Gebäuden hängen bleibt. Den automatischen Zielmodus solltet ihr vergessen und eure Waffe selbst justieren.

Stefanie Schetter

TEST

Mouse Scanner Digitizer Joystick Video Multimedia Netzwerk



Fantasia SP-G10

PMPO: 200 Watt • RMS: 10 Watt



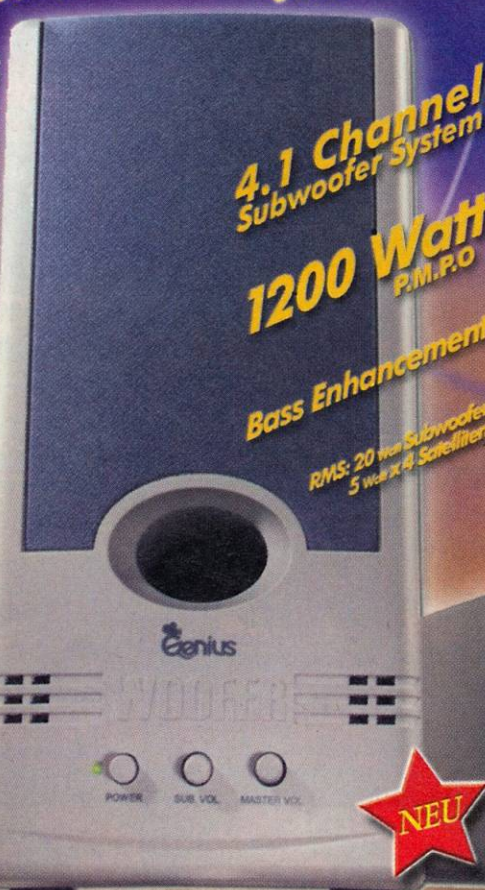
Fantasia SP-G06

PMPO: 120 Watt • RMS: 6 Watt

Genius
Sound in neuen Dimensionen!

Mit dem Genius SW-4.1 Surround Sound System können Sie ab sofort eine ganz neue Spielatmosphäre mit echtem 4-Kanal Sound erleben. Das System besteht aus 4 Satelliten-Lautsprechern und dem großen Subwoofer.

Für einen optimalen Surround-Klang sollte das Genius SW-4.1 Sound System an eine 4-Kanal-Soundkarte angeschlossen werden. Der Betrieb an einer Stereo-Soundkarte ohne Surround-Klang ist ebenfalls möglich.



4.1 Channel Subwoofer System

1200 Watt P.M.P.O.

Bass Enhancement

RMS: 20 Watt Subwoofer
5 Watt x 4 Satelliten



Fantasia SP-G16

PMPO: 320 Watt • RMS: 16 Watt



Fantasia SW-G106

PMPO: 320 Watt • RMS: 3+10+3 Watt



0931-354522 ODER 0180-521844

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo K R A N Z V E R S A N D

INTERNET: HTTP://WWW.TKGGAMES.DE

PlayStation

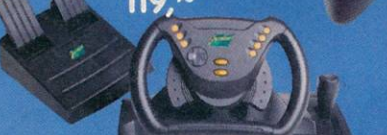
PlayStation Dual Shock 249,-



Contr. Original Dual Shock 59,95



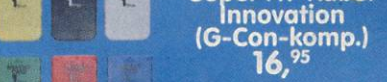
Control Pad Evolution 99,95



Lenkrad Jordan GP Dual Shock 119,95



Memory Card Blaze - 60 Blocks 34,95



Super AV-Kabel Innovation (G-Con-komp.) 16,95



Memory Card Innovation 15 Blocks 14,95



Memory Card Innovation 30 Blocks 22,50



XPloder FX 84,95



Lenkrad Ferrari Shock 2 109,95



PlayStation

PlayStation - Dual Shock ... 249,00

CONTROL PAD

- Original - neGcon Pad ... 89,95
- Blaze - Cyper Shock ... 59,95
- Dual Shock - Low Budget ... 33,50
- JoyTech-DualShock-color ... 34,95
- Shockhammer Thrustmaster ... 64,95
- Infra Red Controller ... 79,95
- Evolution Pad ... 99,95
- Control System Evolution ... 139,95
- Innovation - Color ... 19,95
- Original Controller digital ... 29,95

JOYSTICK

- Pro Shock Arcade - SW/SI ... 69,95
- Bio-Grip Advanced ... 34,95
- Logic3 Dominator ... 69,95

KABEL

- Antennenkabel Innovation ... 24,95
- Antennenkabel JoyTech ... 24,95
- Antennenkabel Sony ... 49,95
- RGB-Kabel Low Budget ... 14,95
- RGB/Super AV Kabel ... 16,95

LENKRAD

- Fanatec Speedster mit Pedale 174,95
- Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95
- Gamester Dual Force Wheel 119,95
- JoyTech Jordan-GP Dual Shock 119,95

MEMORY CARD

- Innovation 120 Block ... 34,95
- NexGen/Datel 120 Blocks ... 44,95
- Innovation 15 Blocks ... 16,95
- Original 15 Block color ... 29,95
- Blaze 30 Block ... 24,95
- Innovation 30 Blocks ... 22,50
- JoyTech 360 Block-colour ... 54,95
- NexGen/Datel 360 Blocks ... 54,95
- Blaze 60 Block - Colour ... 34,95
- Guillemont 60 Block ... 34,95
- Innovation 60 Blocks ... 29,95
- NexGen/Datel 720 Blocks ... 64,95
- NexGen/Datel 1080 Blocks ... 84,95

SCHUMMELMODUL

- Xploder - Classic ... 59,95
- Xploder FX ... 84,95
- Xploder Pro ... 134,95
- Equalizer ... 44,95
- Game Buster Deluxe ... 89,95
- Gamebuster CDX (Nov.) ... 99,95

(Anschluss an Mem-Card-Slot)

PlayStation

MOUSE

- Original inkl. MousePad ... 59,95
- Innovation Low Buget ... 33,50

MEHR-SPIELER-ADAPTER

- Multi Tap Original ... 69,95
- Multi Tap Innovation ... 44,95

PISTOLE

- Avenger Pro Lightgun -Blaze- 89,95
- Blaze Falcon Light Gun ... 89,95
- Blaze Scorpion Light Gun ... 59,95
- JoyTech Real Arcade ... 99,95
- Sony G-Con 45 ... 79,95

SPIELEBERATER

- Croc 2 ... 19,95
- Dino Crisis (Okt.) ... 24,95
- Final Fantasy VIII ... 24,95
- Gex - Deep Cover Gecko ... 19,95
- James Bond (Nov.) ... 24,95
- Soul Reaver ... 19,95
- Metal Gear Solid ... 24,95
- Ridge Racer Type 4 ... 24,95
- Saboteur (Dez.) ... 24,95
- Silent Hill ... 24,95
- Street Fighter Alpha 3 ... 24,95
- Tekken 3 ... 24,95
- Tomb Raider 3 ... 19,95
- Tomb Raider 4 (Nov.) ... 19,95
- Urban Chaos (Dez.) ... 19,95
- Xena: Warrior Princess (Nov.) 24,95
- Heft Final Fantasy VII ... 9,95
- Heft Medi Evil ... 14,80
- Heft Shadowman ... 11,95
- Heft Syphon Filter ... 14,80
- Action & Adventure Lim. Ed. ... 19,95
- Game Breaker Vol.3 ... 24,80
- Game Breaker Vol.4 ... 24,80
- Jump & Run Lim. Edition ... 19,95
- Tips&Tricks - Future Press ... 14,95
- Xploder - Das offizielle Buch ... 29,95

SONSTIGES ZUBEHÖR

- Pro Carry Case - Blaze ... 69,95
- Power Flash - Game Boy Adapt. 84,95
- Space Station - Disk Station ... 24,95
- Games Station ... 44,95
- PSX Case Bundle original ... 69,95
- Staubschutzhülle-color ... 9,95

UND LADEN

PlayStation

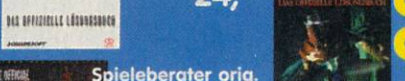
Mouse Original inkl. MousePad 59,95



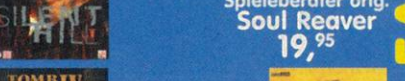
Pistole Original G-Con 45 79,95



Spieleberater orig. Final Fantasy VIII 24,95



Spieleberater orig. Silent Hill 24,95



Spieleberater orig. Soul Reaver 19,95



Spieleberater orig. Tomb Raider 4 19,95



Spieleberater Game Breaker 24,95



offizielles XPloder - Buch 29,95



PSX Case Bundle (ohne Inhalt) 69,95



SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

 Vs (Versus) 29,95	 Popoulos 49,95	 Ninja - Shadow of Darkness 39,95	 Unholy War 49,95
 World League Soccer '98 29,95	 Blast Radius 29,95	 Wreckin' Crew 29,95	 R-Type 29,95
 Newman Haas Racing 29,95	 Wild 9's Sp. Ed. 49,95	 International Superstar Soccer Pro '98 29,95	 Racing Simulation 2 39,95
 Zero Divide 2 29,95	 Rascal 29,95	 Hard Boiled 19,95	 B-Movie 19,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand! Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei*. Bestell-Annahme: 9:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch unser kostenloses Magazin, das jeder Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM) Rückumschlag (DIN C5) anfordern.

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7,8 OS, Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

10 Jahre Theo Kranz Versand

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602

Speed Freaks - Wheel Nuts	.. 99,95
Speed Freaks incl. MultiTap	. 139,95
Spyro 2 - Gateway to Gli. (Nov.)	199,95
Star Wars Episode 1: Dunkle B.	89,95
Submarine Commando (Nov.)	89,95
Supercross 2000 (Nov.)	.. 89,95
Tarzan (Nov.)	.. 99,95
Tomb Raider 3	.. 99,95
Tomb Raider 4 - Last R. (Nov.)	99,95
Tony Hawk's Pro Skater	 89,95
Trick'n'Snowboarder (Okt.)	. 89,95
Tunguska (Dez.)	 84,95
UEFA Striker (Okt.)	 84,95
Urban Chaos (Dez.)	 89,95
V-Rally 2	 89,95
Warzone 2100	 89,95
WCW Mayhem (Nov.)	 89,95
Wipeout 3	 99,95
Wipeout 3 + Mem.-Card (Nov.)	109,95
Worms Armageddon (Okt.)	. 89,95
Worms Pinball (Nov.)	 79,95
Xena: Warrior Princess (Nov.)	89,95
X-Files	 99,95

 PlayStation™
PLATINUM

0931 35 45 245

0931-3545222 ODER 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo K R A N Z V E R S A N D

Laden
THEO K R A N Z G A M E S
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Brückstrasse 62-64
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand
THEO K R A N Z V E R S A N D
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezialversandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg



Dreamcast

Dreamcast

Dreamcast

UND LADEN

Dreamcast 494,-



Besuchen Sie uns im Internet!
Ab sofort ist das Bestellen von Dreamcast-Artikeln im THEO K R A N Z G A M E S ONLINE-Shop möglich!

- Controller orig. 59,95
- Mad Catz Control Pad 54,95
- Dreamcast-Stick orig. 94,95
- Keyboard orig. 58,95
- Vibration Pack orig. 49,95
- Mad Catz Force Pack 44,95
- VMU-Card orig. 59,95
- Racing CP (Lenkrad) orig. .. 124,95
- Ferrari Shock 2 Rac.Wheel .. 129,95
- Lenkrad Mad Catz MC2 114,95
- AV-Kabel 19,95
- Scart-Kabel orig. 49,95
- Scart-Kabel 24,95
- Super RGB-Kabel + AV 24,95
- Super VHS-Kabel 23,50
- Joypad-Verlängerung 18,95
- DreamStation Logic 3 PS463 44,95
- Pro Carry Case - Blaze 69,95
- Aero Wings 94,95
- Billard Nights 84,95

- Blue Stinger 94,95
- Buggy Heat 94,95
- Caesars Palace 2000 (Dez) .. 84,95
- Dragon's Blood (Dez) 89,95
- Dynamite Cop 94,95
- Evolution - W.o.Sacred D.(Dez) 84,95
- Fighting Force 2 (Dez) 94,95
- Formula One 114,95
- House of Dead 2 (+Gun)(SVR) 149,95
- Hydro Thunder 109,95
- Incoming 114,95

- J.McGrath Sup.cr. 2000 (Jan) 94,95
- Jimmy White's Cueball 2 99,95
- Killer Loop (Y.A.R.G.) 94,95
- Marvel vs. Capcom 99,95
- Millenium Soldier-Expandable 99,95
- NBA 2000 (Feb) 94,95
- NBA Showtime 109,95
- NFL Blitz 2000 109,95
- NFL Quarterb.Cl.2000 94,95
- PenPen 99,95
- Plasma Sword (Jan) 99,95
- Power Stone 94,95
- Psychic Force 94,95
- Racing Simulation 2 99,95
- Ready 2 Rumble Boxing 109,95
- SEGA Bass (inkl. Contr.) 189,95
- Sega Rally 2 114,95
- Shadowman (Dez) 94,95



Soul Calibur (DC) 114,95



UEFA Striker (DC) 99,95



Shadowman (DC) 94,95



Blue Stinger (DC) 94,95

Power Stone (DC) 94,95



Soul Fighter (DC) 104,95

Snow Surfer (DC) 94,95

- SnowSurfer - Cool Board. ... 94,95
- Sonic Adventures 94,95
- Soul Calibur 114,95
- Soul Fighter 104,95
- South Park Luv Shack 94,95
- South Park Rally (Jan) 94,95
- Speed Devils 94,95
- Streetfighter Alpha 3 (Jan) .. 99,95
- Suzuki Alstare Racer 94,95

- Test Drive 6 (Jan) 99,95
- Tokyo Highway Challenge ... 94,95
- Toy Commander 94,95
- Trick Style 94,95
- UEFA Striker 99,95
- Vigilante 8 - 2nd Offense ... 94,95
- Virtua Fighter 3 th 94,95
- Worldwide Soccer 2000 94,95
- Worms Armageddon 94,95
- WWF Attitude 89,95



Ready 2 Rumble (DC) 109,95

Sonic Adventure (DC) 94,95



Sega Rally 2 (DC) 114,95

WWF Attitude (DC) 89,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SEGA" BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 223

PC CD ROM

PC CD ROM

PC CD ROM

PC CD ROM

- Game Pad Gravis Pro 39,95
- Game Pad MS Sidewinder ... 69,95
- Joystick MS Sidewinder 1.0 .. 49,95
- Lenkrad Ferrari Shock 2 USB 109,95
- Lenkrad Ferrari Force Feedb. 249,95
- Age of Empires 2 (Nov) 89,95
- Anno 1602 - Königsedition .. 69,95



Gabriel Knight 3 (PC) 79,95

Freespace 2 (PC) 69,95



Le Mans 24 Stunden (PC) 79,95

Theme Park World (PC) 89,95

- Autobahn Raser 2 59,95
- Battlezone 2 - Red Odyssey .. 84,95
- Catan - die erste Insel 89,95
- Conflict: Freespace 2 69,95
- Creatures Abenteuer (Nov) .. 49,95
- Daikatana (Dez) 84,95



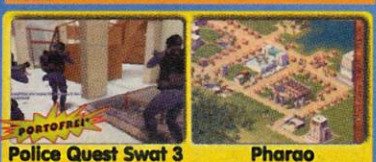
Indiana Jones 5 (PC) 89,95

- Delta Force 2 (Nov) 74,95
- Diablo II (Dez) 84,95
- Driver 84,95
- Earth 2150 (Nov) 79,95
- FIFA 2000 (Nov) 84,95
- Gabriel Knight 3 79,95
- Gold Games 4 (Nov) 59,95
- Grand Prix World (Nov) 69,95
- Grand Theft Auto 2 84,95
- Gute Zeiten - Schlechte Z. 2 .. 44,95
- Half-Life Opposing Force (Nov) 49,95
- Homeworld 74,95
- Indiana Jones 5: Turm v. B. ... 89,95
- Kicker Fussball-Manager 79,95
- Killer Loop (Y.A.R.G.)(Nov) .. 69,95

- 24 Stunden von Le Mans(Nov) 79,95
- NHL 2000 79,95
- Panzer Elite 74,95
- Panzer General 4: West.Assault 79,95
- Pharao 89,95
- Play the Games Vol. 2 69,95
- Police Quest Swat 3 79,95
- Rainbow Six: Rogue Spear ... 79,95
- Rayman 2 79,95
- Spirit of Speed 1937 69,95
- Star Trek: New Worlds 74,95
- Tarzan Action-Spiel (Nov) 74,95
- Theme Park World (Nov) 89,95
- Tomb Raider 4 (Nov) 99,95
- Ultima Ascension (Dez.) 74,95



Tomb Raider 4 (PC) 99,95



Police Quest Swat 3 (PC) 79,95

Pharao (PC) 89,95



Panzer Elite (PC) 74,95

Disney's Tarzan (PC) 74,95

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288

Umrechnung inkl. Bankgebühren:
1 DM = 7,8 ÖS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "PC" BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 255

10 Jahre Theo Kranz Versand

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602

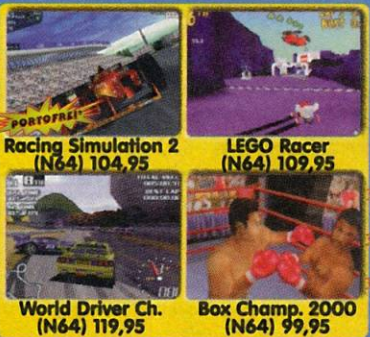
NINTENDO 64

Nintendo 64 Color Edition (Nov)	194,-
NG4 Donkey Kong Pak (Nov)	299,-
Control Pad Innovation	34,95
Control Pad orig. clear purple	54,95
Joyadvorlängerung Innovation	13,95
Ferrari Shock 2 Racing Wheel	109,95
Lenkrad Gamester 664	119,95
Mem. Card orig. 0,25 M	34,95
Mem. Card 1 M linear Blaze	29,95
Expansion Pak - original	64,95
Expansion Pak - Blaze	49,95
Equalizer - Mogelmodul	59,95
XPloder	99,95
Rumble Pak original	34,95
Rumble Pak LX4 Tremor	29,95
Rumble Pak LX4 Tr.+1M	49,95
Transfer Pak orig. (Dez)	29,95



Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.) (N64) 129,95

Armored in Pr.Sw. (Nov)	89,95
Asteroids Hyper 64	89,95
Bass Hunter 64	99,95
Battle Zone 64	109,95
Box Champions 2000 (Nov)	99,95
Carmageddon dt.	99,95
Castlevania 3D	109,95
Command & Conquer	109,95
Destruction Derby (Nov)	109,95
Diddy Kong Racing	89,95
Donkey Kong 64 (Dez)	129,95
Earthworm Jim 3D (Nov)	89,95
F1 World Grand Prix 2	89,95
Fighting Force 64	109,95
Gauntlet Legends (Nov)	109,95
Gex 3: Deep Cover Gecko	119,95
Grand Theft Auto (Nov)	99,95
Hot Wheels Turbo Racing (Nov)	99,95
Hybrid Heaven	99,95



Racing Simulation 2 (N64) 104,95
LEGO Racer (N64) 109,95



ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

NINTENDO 64

Jet Force Gemini	109,95
Lego Racers	109,95
Magical Tetris	114,95
Mario Golf	109,95
Mario Party	89,95
Mission Impossible	99,95
Monster Truck Madness	99,95
NBA Jam 2000 (Nov)	89,95
NBA Live 2000 (Dez)	99,95
NBA Pro '99	114,95
The New Tetris	89,95
NFL Quarterback Club 2000	94,95



Starcraft 64 (N64) 109,95
Turok Leg.d.verl.L. (N64) 89,95

feiert **10-jähriges Jubiläum**, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **PORTOFREI** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei**! Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur **MasterCard** und **VISA**) bezahlen; hier sparen Sie die **Nachnahmegebühr**! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie **3% Skonto**! Außerdem halten wir tausende von **Überraschungen** für Sie bereit!



Premier Manager 64	99,95
Racing Simulation 2	104,95
Rainbow Six (Nov)	99,95
Rayman 2	119,95
Ready 2 Rumble Boxing (Nov)	109,95
ReVolt	99,95
Road Rash (Nov)	114,95
Roadsters '99 (Nov)	114,95

NINTENDO 64



Rayman 2 (N64) 119,95

Rocket - Robot on Wheels	114,95
RTL World League Soccer	109,95
Shadowman	109,95
South Park	99,95
South Park Luv Shack (Nov)	89,95
Star Wars Ep. 1: Racer	99,95
Starcraft (Nov)	109,95
Super Smash Bros. (Dez)	89,95
Supercross 2000 (Dez)	99,95
Tonic Trouble (Ed)	109,95
Top Gear Rally 2 (Dez)	109,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!



Pokémon - blaue Edition	64,95
Pokémon - rote Edition	64,95
Pokémon Pikachu (Nov)	44,95
Spieleberater Pokémon	24,95
Sammelkarten-Themen Decks	21,95

PLAYERS CHOICE

F1 World Grand Prix	64,95
Lylat Wars	64,95
Mario Kart 64	64,95
Snowboard Kids	64,95
Wave Race 64	64,95



ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

NINTENDO 64

Turok 2	77,77
Turok 2 engl. PAL	88,88
Turok Legenden d.v.L. (Nov)	89,95
Turok Rage Wars (engl.) (Nov)	99,95
WCW Mayhem (Dez)	99,95
World Drivers Championship	119,95
Worms Armageddon (Nov)	109,95
WWF Attitude	99,95
Xena Warrior Princess (Dez)	114,95
Zelda 64	109,95



World League Soc. (N64) 109,95
Shadowman (N64) 109,95

GAME BOY SONDERANGEBOTE

DONKEY KONG - CLASSIC	39,95
DONKEY KONG LAND 2 - CLASSIC	39,95
DONKEY KONG LAND 3	39,95
GEX 3D	29,95
MEN IN BLACK	29,95
NBA JAM '99	29,95
PITFALL	29,95
SUPER MARIO LAND - CLASSIC	39,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!



GAME BOY COLOR

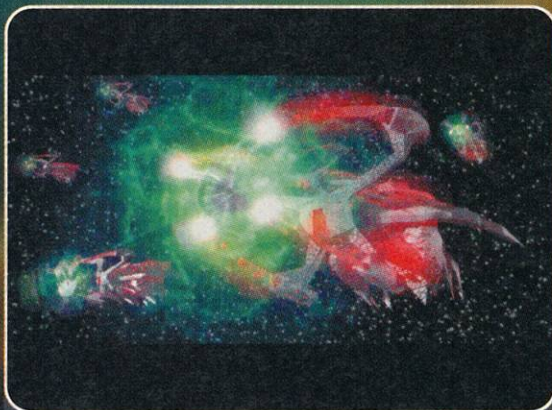
GameBoy Color	139,95
GameBoy Camera	59,95
Linkkabel Joytech univers.	14,95
Biene Maja Case GBC	19,95
Armored in Pr.Sw.	59,95
Beauty & the Beast (Dez)	64,95
Biene Maja	59,95
Bombberman Quest	54,95
Bubble Bobble	59,95
Bugs Bunny Crazy C.3	64,95
Capcom Generations	59,95
Conker's Pocket Tales	59,95
Earthworm Jim 3D	54,95
F1 World Grand Prix	64,95
FIFA 2000 (Nov)	64,95
Game & Watch Gallery 2	44,95
Godzilla: the Series (Nov)	64,95
Grand Theft Auto	64,95
Hugo 2 1/2	64,95
Int. Superstar Soccer '99	64,95
Int. Track & Field (Nov)	64,95
Konami GB Collection	64,95
Mario Golf	64,95
Mission Impossible (Nov)	64,95
NBA Pro '99	64,95
NHL 2000	64,95
Oddworld: Abe's Adventures	44,95
Pocket Bombberman	44,95
Pumuckl (Nov)	59,95
Quest for Camelot	59,95
Resident Evil	59,95
Schlumpfe 3	64,95
Spy vs. Spy	64,95
Star Wars Racer	64,95
Streetfighter Alpha (Dez)	54,95
Super Mario Bros. DX	64,95
Suzuki Alstare (Nov)	64,95
Top Gear Rally (Rumble)	74,95
Turok: Rage Wars (Nov)	59,95
Wario Land 2	64,95
Worms Armageddon (Nov)	59,95
Yoda Stories (Nov)	64,95
Zelda: Links Awakening	64,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

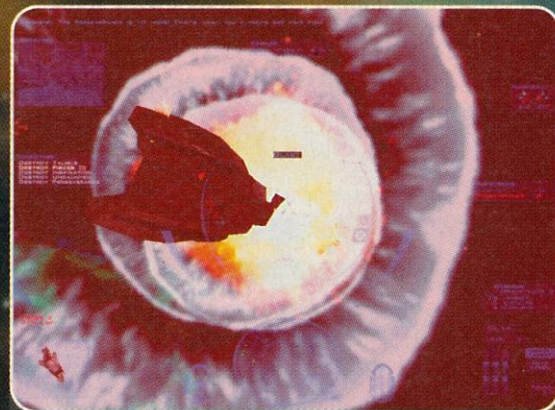
0931 3545235



Nicht genug damit, dass die Sicht in diesem Nebel sehr eingeschränkt ist, auch die Bordinstrumente spielen verrückt!



Die Entwickler haben zwar an den Spielszenen großen Aufwand betrieben, aber Zwischensequenzen wie diese sind rar.



Die einzelnen Phasen der Explosion, vom Ausbreiten der Druckwelle bis zum Zerbersten des Schiffes, sind überwältigend inszeniert.

Ihr wollt nervenzerfetzende Weltraumaction? Atemberaubende Spezialeffects inklusive? Und das Ganze womöglich noch vor einer geistreichen Story mit abwechslungsreichen Missionen? Das sind ja gleich drei Wünsche auf einmal!

FREESPACE 2

Bei *Freespace 2* haben sich die Programmierer wirklich ordentlich ins Zeug gelegt. Die Story lehnt sich am Science-Fiction-Vorgänger *Conflict Freespace* an. Dreißig Jahre, nachdem Menschen und Vesudaner sich gemeinsam gegen die grausamen Shivan zur Wehr gesetzt haben, gibt es ein Wiedersehen mit dem aggressiven Völkchen.

Doch das ist nur der Anfang. Im weiteren Handlungsverlauf bekommt ihr es mit rätselhaften Ereignissen zu tun und die Story erreicht immer wieder neue Höhepunkte und Wendungen. Nachdem ihr in der Rolle eines Kampfpiloten in die Geschichte eingestiegen seid, können sich die Anfänger unter euch erst einmal in drei Übungsmissionen in die Grundlagen des Kampf-Fliegens einweisen lassen.

Später lasst ihr euch entweder vom Computer geeignete Schiffe zuteilen oder ihr sucht euch selbst euren Favoriten aus und bestückt ihn mit Waffen nach eurem Geschmack. Allerdings gibt es zwischen den Maschinen derselben Klasse – flotte Jäger

oder träge Bomber – keine großen Unterschiede. Nicht einmal die exotischen Flugmaschinen der Vesudaner heben sich vom Fluggefühl her besonders ab.

Dafür ist das Optionsmenü umso überladener – unerfahrenen Spielern kann es beim Anblick der voll gepfropften Tabellen schon Angst und Bange werden. Nach einer Einweisungssequenz macht ihr euch an die Bewältigung der abwechslungsreichen Haupt-, Neben- und Spezialeinsätze. Dort müsst ihr beispielweise bestimmte Elemente eines fremden Jägers scannen oder euch als Testpilot betätigen – immer mit dem Finger am Feuerknopf, versteht sich.

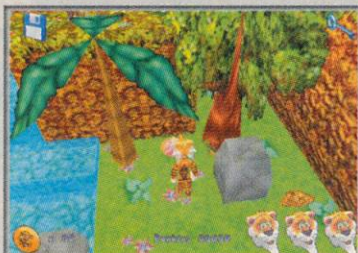
Mit der automatischen Zielerfassung nehmt ihr feindliche Schiffe ins Visier. Richtig lustig wird die Sache, wenn ihr euch in einem der kosmischen Nebel befindet. Diese betören zwar durch ihre Farbenpracht, doch leider könnt ihr Angreifer erst im letzten Augenblick ausmachen. Wenn ihr dann noch über Funk eure Kollegen im Kampfgetümmel um Hilfe rufen hört, dürft ihr auch beim Letzten von euch die Nerven bis zum Zerreißen gespannt sein.

Im Lauf eurer Karriere lernt ihr, Raketen abzulenken, Munition oder Verstärkung anzufordern und ähnliches. Von der Aufmachung her unterscheidet sich *Freespace 2* vor allem in einer Hinsicht von seinen Konkurrenten: Während beim Großteil der Flugsimulatoren die technische Brillanz in aufwendigen Zwischensequenzen liegt und die Spielszenen selbst eher bescheiden ausfallen, verzichtet *Freespace 2* komplett auf Videosequenzen.

Ihr werdet ziemlich nahtlos von einer Einstellung in die nächste geworfen – aber dafür strotzen die Kampfszenen selbst vor Glanz und Dramatik. Musik und räumliche Geräuscheffekte tun ihr Übriges, um die Wahnsinns-Atmosphäre zu verdichten. Das Einzige, was fehlt, sind faszinierende Charaktere – in dieser Hinsicht herrscht leider gähnende Leere im Weltall. Eure „Hülle“ ist einfach nur eine anonyme Abziehfigur. Immerhin könnt ihr im Mehrspielermodus euer eigenes Bild ins Menü einfügen und euch über Mikro mit den anderen Spielern unterhalten.

Stefanie Schetter

QUICK CHECK



TINY TIGERS

PC Ein Jump&Run für die Kleinen soll *Tiny Tigers* sein – nun, die Handlung wird jedenfalls auch jüngere Spieler kaum überfordern: Tiger Tom macht sich auf die Suche nach seinem Freund Woofy, der von Außerirdischen gekidnappt worden ist. Und das Spiel? Tja, im Prinzip drückt ihr jetzt einfach nur noch die Cursortaste,

um in jedem der 40 Levels den Schlüssel für den nächsten Abschnitt aufzutreiben. Die restliche Akrobatik erledigt der Held ohne eure Mithilfe. Doch obwohl ihr die Bewegungen von Tom nicht selbst zu steuern braucht, ist die Bedienung so hakelig, dass einem schnell der Geduldsfaden reißt. Ebenso anspruchslos wie das

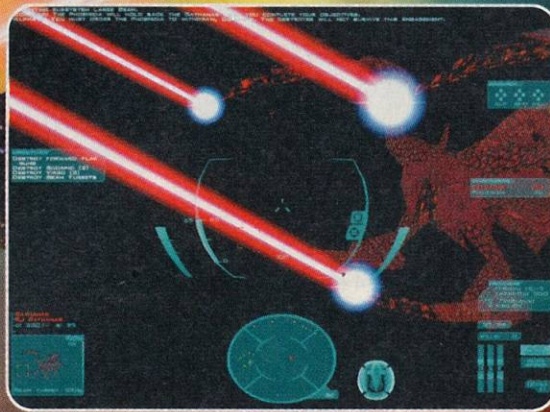
Gameplay ist auch die Präsentation – kurz und gut: ein absolut überflüssiger Titel, sowohl für Groß als auch für Klein.

Hersteller: ... United Software Ent.
Genre: ... Jump&Run
Preis: ... ca. DM 70,-
Veröffentlichung: ... Erhältlich

Spielespass 20%



Nahaufnahme? Denkste! Dieser Schlachtkreuzer befindet sich noch 200 virtuelle Meter von eurem Schiff entfernt.



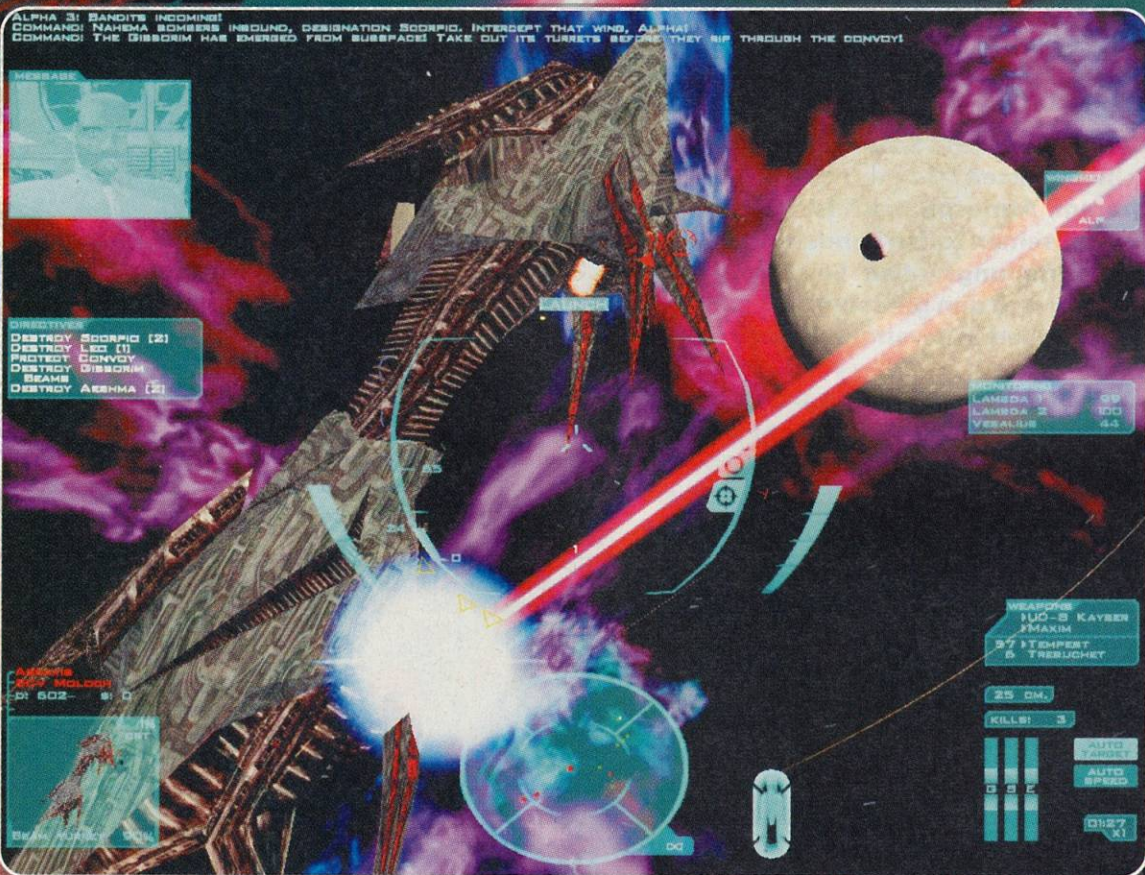
Eure Strahlenkanone bekommt Unterstützung: Im Laufe des Spiels könnt ihr bis zu elf Flügelleute kommandieren.



Hier übernehmt ihr sozusagen die Rolle eines Bodyguards für einen Konvoi, indem ihr ihn durch ein Asteroidenfeld schleust.



Das feindliche Schiff mag zerstört sein – aber die Gefahr ist nicht gebannt, solange das abgefeuerte Geschoss noch scharf ist.



Nebel, Planeten, Kampfschiffe und Laserstrahlen: Alles funkelt in begeisternder Grafikqualität!



spielespass

87%

Freespace 2

Hersteller:Volition/Interplay
Veröffentlichung:November 99
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl: ...2 Modem, 12 Netz/Internet
Sprache:Deutsch
Genre:Action

PC



Umwurfende Grafik, Sondermissionen, fesselnde Story, Mehrspielermodus für bis zu 12 Spieler pro Packung

PS



Platte Figuren, keine Videosequenzen, abwechslungsungsarmes Flugverhalten, anspruchsvolle Steuerung

DC

Altersfreigabe:

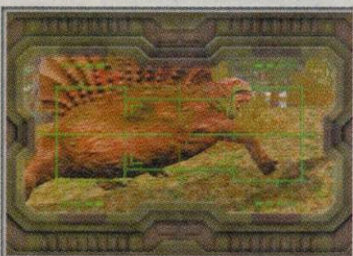
Grafik: 92%

N64

Ab 12 Jahren

Sound: 80%

QUICKCHECK



CARNIVORES 2

PC Im Gegensatz zu *Deer Hunter* hat die Beute in dieser Jagdsimulation zwar weder Fell noch Geweih, aber die Technik ist die gleiche: Ihr lauert den riesigen Echsen in langweiligen Wartephase auf und versucht, sie mit einer Schusswaffe zu erlegen. Im Vergleich zum ersten Teil haben die Entwickler euch einige neue

Locations und ein paar zusätzliche Dino-Arten spendiert. Trefft ihr einen Dinosaurier, so bringt euch das Punkte, abhängig von der Art des Beutetiers. Diese Punkte könnt ihr wiederum in größere Wummen investieren – oder ihr erwerbt neue Lizenzen, die euch zum Jagen von noch bösseren Reptilien berechtigen. Ebenso einfalllos

spielespass

51%

wie das Spielmuster präsentiert sich auch die technische Umsetzung. Diese Dinos sorgen nicht gerade für einen Adrenalinschub!

Hersteller:GT Interactive
Genre:Ego-Shooter
Preis:ca. DM 50,-
Veröffentlichung:Erhältlich

HARTE BROCKEN



Gegen die hässlichen Trollocs taugen klassische Mittel wie Feuerbälle. Oder ihr rückt den Unholden mit dem „Dart“-Zauber auf den Pelz.



Die Magierinnen der Black Ajah sind mit (fast) allen Wassern gewaschen. Wenn ihr sie mit „Freeze“ lähmt, könnt ihr sie mit ein paar „Balefire“-Sprüchen ausschalten.

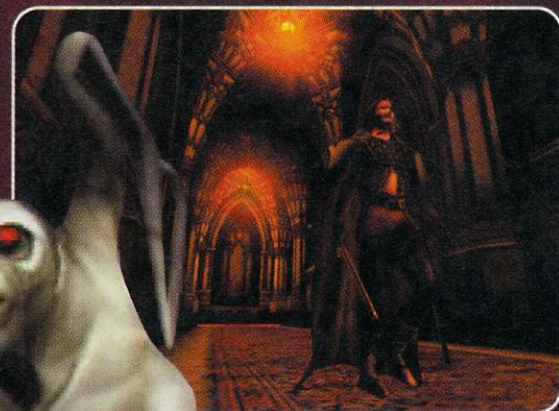


Mit Feuerbällen kommt ihr bei diesen gut gerüsteten Kriegerern nicht weit. Gegen sie solltet ihr auf „Seeker“-Geschosse zurückgreifen, die ihr Ziel verfolgen.

In den Levels findet ihr immer wieder so genannte Ter'angreals, aus denen ihr euch Zaubersprüche mixen könnt. Da euch die Monsterhorden in *Wheel of Time* ganz schön zu schaffen machen werden und ihr die Auswahl unter 40 magischen Items habt, geben wir euch hier ein paar Tipps, welche Kombinationen euch weiter helfen.



Mit dem „Freeze“-Zauberspruch könnt ihr eure Feinde einfrieren. Das ist vor allem im Kampf gegen flinke Gegner von Vorteil.



Grafisch ist *Wheel of Time* ein absoluter Leckerbissen. Vor allem die mächtigen Festungen und Kathedralen jagen einem eine Gänsehaut über den Rücken.

WHEEL OF TIME

Der Fantasy-Zyklus „Das Rad der Zeit“ bildet die Vorlage für dieses prächtige Abenteuer.



Klasse fordert Masse: Rein theoretisch lässt sich dieses gigantische Fantasy-Spektakel auch auf einem P200 spielen, doch erst oberhalb von 300 Mhz und mit 128 MB RAM im Gepäck könnt ihr euch dem Grafikrausch so richtig hingeben. Legend präsentieren ihre PC-Adaption von Robert Jordans Fantasy-Saga nämlich in großartigen, hoch aufgelösten Bildern. Die Story beginnt mit dem Überfall auf die Festung der Schwesternschaft der Aes Sedai. Um zu verhindern, dass der mysteriöse Killer in den Besitz von vier magischen Siegeln kommt und ein grauenhaftes Schattenwesen auf die Welt loslässt, heftet sich Elayna Sedai an die Fersen des Flüchtlings.

Am schnellsten bewegt ihr Elayna über magische Abkürzungen durch die 18 linear aufgebauten Levels – sofern ihr dem gefräßigen Monster entkommt, das dort nach eurer Seele lechzt. Eure ausführlich erklärten Aufträge sind vielfältig, beinhalten allerdings nur selten Rätselaufgaben. Dafür stehen fallenbewehrte Räume

und actionreiche Scharmützel mit unterschiedlichsten Gegnern auf dem Programm. Atmosphärisch ist *Wheel of Time* mit seinen tollen Rendersequenzen, der stimmungsvollen Folkrock-Unterhaltung und den genialen Soundeffekten über jeden Zweifel erhaben.

Auch über die englische Sprachausgabe der Testversion kann man nicht klagen. Übers Netz könnt ihr euch entweder einzeln oder gruppenweise im Death Match duellieren. Neben diesen Standard-Modi hat die Mehrspielervariante noch ein besonderes Ass im Ärmel: Den Citadell-Modus. Dort versucht jeder Teilnehmer, die Burgen seiner Rivalen zu erobern, während er seine eigene Heimstatt mit fiesen Abwehrmechanismen ausrüstet. Die einzige spielerische Schwäche des Fantasy-Epos ist der hammerharte Schwierigkeitsgrad. Dass ihr beim Zaubern die Qual der Wahl unter 40 Magieelementen habt, macht die Sache auch nicht gerade einfacher.

Stefanie Schetter



Spielespass 90%

Wheel of Time

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:November 99
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1 PC, 16 LAN/Internet
Sprache:Deutsch
Genre:Actionshooter

PC



Super Grafik und Sound, abwechslungsreiche Missionen und Locations, stimmungsvolle Geschichte

PS



Hohe Hardwareanforderungen, sehr schwer, viele Zauber mindern die Übersicht

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **92%**

Sound: **90%**

QUICKCHECK



I-WAR SPECIAL EDITION



Als *I-War* vor zwei Jahren auf den Markt kam, erntete es für seine technische Qualität und die anspruchsvolle Story sehr gute Kritiken. Jetzt bringen Particle Systems ein Paket heraus, in dem die Vollversion des Shooters und eine weitere Zusatz-CD enthalten sind. Doch die SVGA-Grafik von damals hat inzwischen Rost ange-

setzt und die Steuerung entspricht auch nicht mehr den heutigen Standards. Das Spielprinzip ist jedoch immer noch genießbar: Ihr kämpft euch an feindlichen Raumschiffen vorbei durch die Galaxie, um eure Fracht sicher ans Ziel zu bringen. Die zusätzlichen Strahlenkanone und das Maschinengewehr, mit denen euch die Speci-

al Edition beglückt, erweitern eure taktischen Möglichkeiten ein wenig, außerdem dürft ihr 18 frische Missionen in Angriff nehmen.

Hersteller:Particle Systems
Genre:Weltraum-Action
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass 66%

Spiele bis an die GRENZEN Deiner PSX KONSOLE

CONCEPT 4

RACING WHEEL

krasses Lenkrad-Feeling

METALL WIPPEN

Das Original – Schalten wie die Profis
in der Formel 1

**FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK**

GRIFFIG

Rutschfestes Material
für extrem geniales
Fahrgefühl

BUTTONS

10 bestplatzierte
Funktionsknöpfe –
voll program-
mierbar

NEU!

HALTERUNG

Noch weiter verbesserte Haltemechanik

INTERACT

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum
des jeweiligen Herstellers

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33
www.interact-europe.de

Neben dem C4 Racing Wheel und der
Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT®
Force Feedback Produkte und aktuelle Game
Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™



DIE SCHLÜMPFE

Die blauen Wichte machen einfach Spaß.

Eigentlich bieten sich die Schlümpfe geradezu an für ein Videospiel. Trotzdem hat es lange gedauert, bis sich mit Infogrames jemand gefunden hat, der das ultimative Schlumpfspiel für die Kleinen auf den Markt bringt. Doch jetzt ist es so weit: *Die Schlümpfe* schlumpfen seit neuestem auf der PlayStation. Das Spiel ist bunt, lustig und einfach. Die jüngeren Spieler werden damit viel Spaß haben.

Teil 1 des Games ist speziell auf die ganz Kleinen ausgerichtet. Hier lernen sie mit der Spielfigur umzugehen. In Schlumpfhäusern hat es nämlich völlig überraschend Nachwuchs gegeben: In einem geheimnisvollen Paket finden die blauen Wichte einen Baby Schlumpf! Und so ein kleiner blauer Wicht braucht natürlich etwas zu essen und zu spielen. Eure Aufgabe ist also klar. Als Sammlerschlumpf durchforstet ihr die sieben Levels nach Nahrung und Spielzeug für den Mini-Schlumpf.

Aber ihr müsst den Kleinen auch gut pflegen, denn nur wenn Baby Schlumpf zufrieden ist, erhaltet ihr Punkte auf der Zufriedenheitsskala. Und wenn der Kleine richtig glücklich ist, gibt es als besondere Belohnung ein kurzes Zeichentrickvideo. Nicht mehr ganz so friedlich geht es dann im zweiten Teil des Schlumpfspiels zu. Der böse Gargamel hat euren Schützling und neun weitere Schlümpfe gekidnappt. Nur ihr könnt eure Freunde aus den Klauen der fiesen Gorgs befreien. Doch Vorsicht! Die kleinen Monster hassen die Schlümpfe! Für Hefty Schlumpf beginnt eine abenteuerliche Reise.

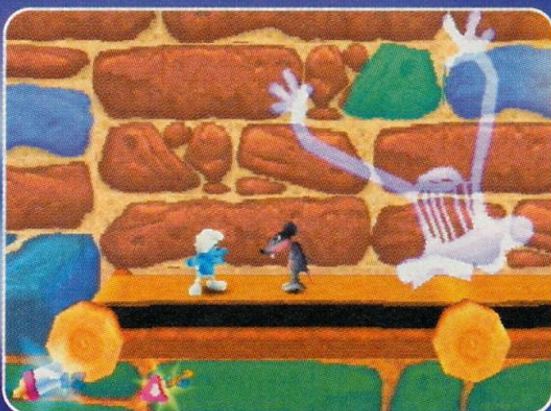
Im klassischen Jump&Run-Stil schlumpft ihr ihn durch die verschiedenen Levels und schaltet eure Gegner mit geschickten Schlägen aus. Eine Karte erleichtert euch die Orientierung bei eurer Reise durch Wälder, Höhlen, Berge und das Schloss Gargamels. Eingebaut sind auch einige versteckte Bonuslevels. Hefty selbst lernt unterwegs einiges dazu.

Mit dem Vergrößerungsglas könnt ihr den blauen Wicht schrumpfen lassen, mit dem Turbo kann er schneller rennen. Neue Bewegungen erweitern Heftys Aktionsmöglichkeiten. Er muss ja schließlich fit werden für den Kampf gegen den schrecklichen Endgegner Gargamel. Und falls ihr bei eurem Abenteuer auch noch die 30 Teile eines Mondamuletts findet, wartet am Ende des Spiels eine besondere Überraschung: Ein prickelndes Treffen mit der niedlichen Schlumpfine.

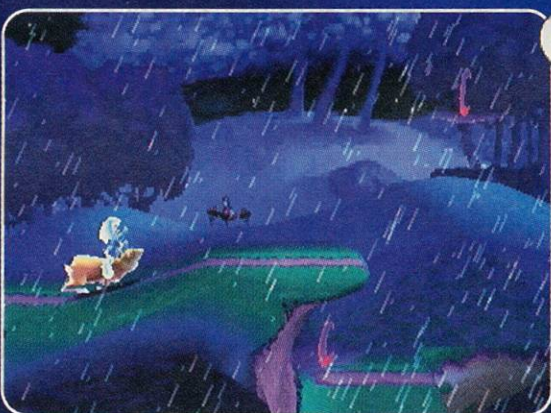
Patrizia Stajer



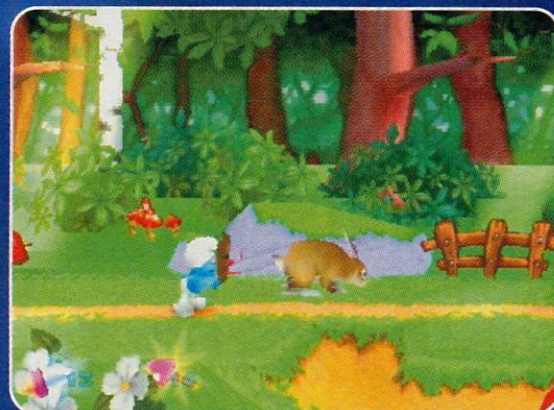
Baby Schlumpf müsst ihr wie ein Tamagochi pflegen, sonst wird der Kleine ziemlich wütend.



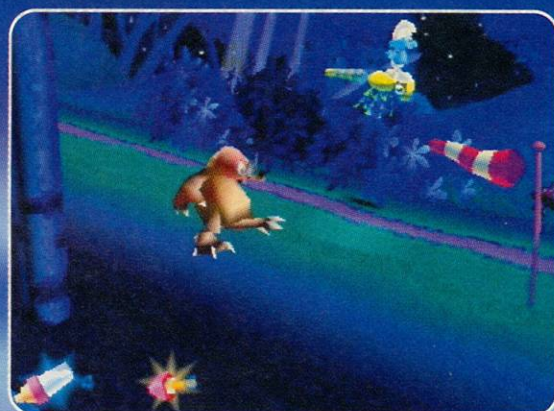
Freund oder Feind? Die Maus scheint eurem Schlumpf wohlgesinnt zu sein.



Spätestens bei dem wilden Ritt über die Skipiste werdet ihr merken, dass Schlümpfe ziemlich sportlich sind.



Kleine Spiele sorgen zwischendurch für Abwechslung. Ein Ritt auf dem Hasen gefällt?



Wenn euch so ein Monster begegnet, solltet ihr auf der Hut sein! Es mag nämlich keine Schlümpfe.



Spielespass 72%

Die Schlümpfe

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Jump&Run
Sprache: dt. Texte/dt. Sprachausgabe

PC



Ideal für die Kleinen: einfache Steuerung und einfaches Gameplay

PS



Kein allzu hoher Anspruch, nervige Stimmen

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: **74%**

Sound: **65%**



QUICKCHECK

WORMS PINBALL

Spielespass 74%



Mit einem echten Flipper in einer Spielhalle kann *Worms Pinball* nicht mithalten. Dieses Schicksal teilt die Flipper-Simulation mit allen anderen Spielen des Genres. Doch dank solider Grafik und der physikalisch korrekten Bewegung der Kugeln, kommt mit *Worms Pinball* trotzdem Spaß auf, obwohl die Highlights

fehlen. Die zwei Tische sind hochauflösend dargestellt, die Spielgeschwindigkeit ist ansprechend. Ein bisschen überrascht hat uns, dass nur einer der Tische die Würmer zum Thema hat. Beim zweiten fehlen die Tierchen ganz, stattdessen geht es um ein Autorennen. Dafür dürften Fans der wurmigen Strategiespiele im Sound Sprüche aus *Worms* wie-

dererkennen. Wer Spaß am Flippern hat, kann durchaus mal ein Spielchen wagen. Mehr als zwei Tische hätte Infogrames trotzdem bieten können.

Hersteller: Flipper
Genre: Infogrames
Preis: ca. DM 79,-
Veröffentlichung: Erhältlich

ROCKET – ROBOT ON WHEELS



action

Ein liebenswerter Roboter muss einen Freizeitpark retten.



Auf dem Rummelplatz dürft ihr eine eigene Achterbahn bauen und selbst aus luftiger Höhe auf den Park hinabblicken.



Die Jump&Run-Passagen, die Rocket bestreiten muss, sind abwechslungsreich und werden durch witzige Minispiele aufgelockert.



Die Levels werden so schnell nicht langweilig. Dieser hier versetzt euch in ein historisches Szenario aus der römischen Antike.

Im Vergnügungspark „Whoopie World“ herrscht Chaos. Der Waschbär Jo Jo hat aus Eifersucht auf Walross Whoopie, den Star des Parks, alle Attraktionen zerstört. Jetzt bleibt nur noch ein Tag, um alles wieder ins Lot zu bringen und „Whoopie World“ fit für die Eröffnungsfeier zu machen. Doch wer kann eine solche Aufgabe meistern? Dr. Gavin, Konstrukteur von Whoopie World, hat eine Idee: Er betraut den kleinen Roboter Rocket mit der Rettung des Parks.

Der Blechkamerad rollt nun durch die sieben Abschnitte des Freizeitparks und bastelt auf Teufel komm raus an den kaputten Fahrgeräten. Dabei muss er nicht nur Gegenstände und Bauteile beschaffen und zweckmäßig verwenden, sondern auch aufpassen, dass er nicht in eine von Jo Jos Fallen gerät. Mit seinem Traktorstrahl kann sich der Metallheld an Bäumen oder Vorsprüngen entlanghangeln, doch hin und wieder ist der Einsatz eines Fahr- oder Flugzeugs unumgänglich.



So bewegt sich der kleine Retter auf einem künstlichen Delfin durch Wasserbecken, fährt Wettrennen und darf sogar einmal einen fliegenden Teppich lenken. Dazwischen wollen Fließbänder, schmale Laufstege und ähnliche Hindernisse überwunden werden. Jump&Run-Abschnitte wechseln mit spaßigen Minispielen, so dass das Spiel auch nach vielen Stunden nicht langweilig wird. Mit Hilfe der intuitiven Bedienung steuert ihr Roboter Rocket durch eine orientalische Märchenstadt, kämpft mit ihm gegen riesige Insekten oder lastet ihn mit einem Greifvogel um die Wette fliegen.

Unterwegs sammelt ihr Maschinenteile und Münzen, die ihr gegen Extras wie einen Gefrierschuss oder Spezial-Sprünge eintauschen könnt. Für erfolgreich absolvierte Aufgaben gibt es außerdem Tickets, die euch den Zutritt zu neuen Orten ermöglichen. Die schönen, fantasievoll gestalteten Schauplätze und die guten Animationen des Helden ergänzen das frische, gelungene Spielprinzip.

Stefanie Schetter



Rocket - Robot on Wheels

Hersteller:Ubi Soft
Veröffentlichung:Dezember 99
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1
Sprache:dt.Text
Genre:3D-Jump&Run

PC



Tolles Leveldesign, witzige Spielidee, farbenfrohe Grafik

PS



Technisch nicht ganz auf dem neuesten Stand

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: **78%**

Sound: **72%**

82%

QUICKCHECK



MISSILE COMMAND



In dieser Neuauflage des Action-Oldies habt ihr die Wahl zwischen zwei Spielvarianten. Während in der klassischen Form nur etwas an der Grafik gefeilt wurde, hat man in der neuen Version auch ein paar spielerische Kleinigkeiten hinzugefügt. So könnt ihr bei der Verteidigung eurer Stadt auf Power-Ups wie

Schutzschilder zurückgreifen. Außerdem sind eure Geschütze jetzt beweglicher und können ihre Position sowohl seitlich als auch nach oben verändern. Ein Radarschirm hilft euch bei der Ortung von gegnerischen Flugobjekten. Allerdings solltet ihr darauf verzichten, diese wild unter Dauerbeschuss zu nehmen, denn euer Munitionsvorrat ist

nicht gerade üppig. Alles in allem ist diese Auflage von „Missile Command“ nur für Fans des „Klassikers“ wirklich empfehlenswert.

Hersteller: ...Atari/Hasbro Interactive
Genre:Action
Preis:ca. DM 89,-
Veröffentlichung:Erhältlich

66%

TEST

QUICKCHECK

DESTREGA

Der Ausgang einer uralten Fehde liegt in euren Händen!



Die fantastisch angehauchte Saga verstrickt euch in eine Auseinandersetzung zwischen zwei Rassen: den Juno und den Strega, die ein gutes Jahrtausend vor unserer Zeit miteinander im Clinch liegen. Unter den sieben Varianten ist wohl der Story-Modus am bemerkenswertesten. Ihr schlagt euch auf eine Seite und nehmt nun in Gestalt unterschiedlicher Clanmitglieder an den einzelnen Gefechten teil. Das Prinzip, die einzelnen Fights durch eine Handlung zu verknüpfen, wirkt zwar etwas gequält, aber dafür dürft ihr in gut gemachten Videosequenzen verfolgen, wie sich der Konflikt zwischen den beiden Parteien weiterentwickelt.

So bearbeitet ihr also an abwechslungsreichen Schauplätzen eure Gegner mit Standard- oder auch mit magischen Angriffen. Flammensäulen, Blitze und Ähnliches heizen euren Opponenten auch über größere Entfernungen ein. In der Steuerung mit den gelungenen Hilfsfunktionen findet man sich schnell zurecht und auch an der 3D-Grafik gibt es kaum etwas zu mäkeln. Lässt man mal die nervigen Clippingfehler beiseite, so machen die verschiedenen Plätze und Gebäude, in denen die Duelle stattfinden, einen hervorragenden Eindruck. Soundtechnisch hinterlässt *Destrega* etwas gemischte Gefühle: Die Hintergrundmusik bereichert die Kampfszenen – umso ärgerlicher ist die misslungene Sprachausgabe.

Hier hätten sich die deutschen Sprecher etwas mehr anstrengen dürfen! Spielerisch präsentiert *Destrega* zwar eine für ein Beat 'em Up ungewöhnliche Idee, diese hat man aber leider nicht recht üppig ausgebaut. So verfügen beispielsweise die zwölf hitzköpfigen Fighter nur über recht bescheidene Mittel. Insgesamt ist *Destrega* ein schön verpacktes Prügelspiel mit kleineren Macken, das dank seiner einfachen Bedienung vor allem Einsteiger ansprechen dürfte.

Stefanie Schetter



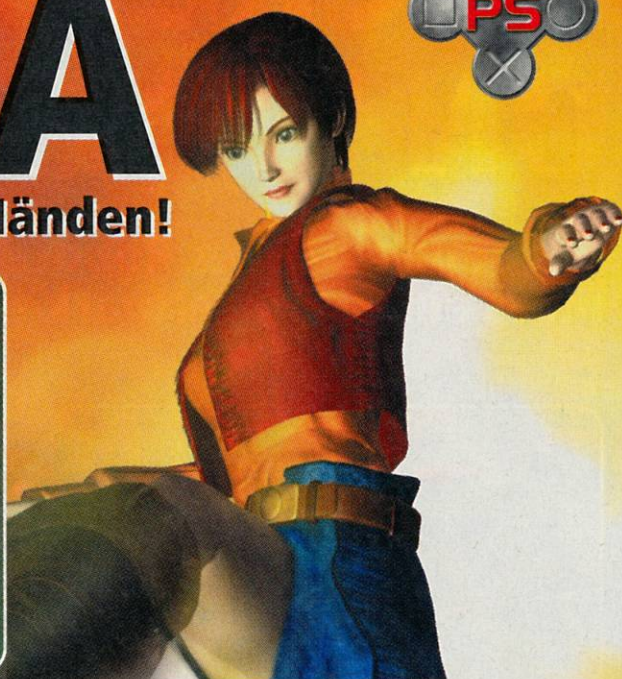
Die Steuerung ist zwar recht eingängig, aber zur Sicherheit gibt es noch ein Tutorial, von dem ihr euch einweisen lassen könnt.



Die Charaktere sind nicht nur platte Abziehbilder, sondern allesamt unverkennbar und schön detailliert dargestellt.



Wenn der Gegner sich außer Klingens-Reichweite befindet, kommen die magischen Fähigkeiten der Kämpfer zum Tragen.



Der Kampf ist entschieden! Und der stolze Sieger wirft sich in gebührender Pose.

Spielespass 74%

Destrega

Hersteller:SCEE
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-2
Sprache:Deutsch
Genre:3D-Beat-'em-Up

PC



Abwechslungsreiche Schauplätze, stimmungsvolle Musik, gelungene Steuerung, viele Spielmodi

PS



Missglückte Sprachausgabe, Clippingfehler, wenige Moves

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **86%**

Sound: **80%**

QUICKCHECK

SPACE INVADERS



Das Spielprinzip dürfte hinreichend bekannt sein: Ihr steuert ein Geschütz, das sich am unteren Bildschirmrand hin und her bewegen lässt, und feuert auf feindliche Raumschiffe. In dieser Neuauflage des Oldies könnt ihr euch in 100 Levels als Retter der Welt versuchen, während die Außerirdischen in 13 un-

terschiedlichen Geschwaderformen auf euch zudüsen. Anders als in der Urfassung warten regelmäßig Endgegner auf euch, gegen die ihr euch ganz schön verbissen wehren müsst. Außerdem lassen sich eure einfachen Geschosse durch Extras wie Raketen oder Laser ersetzen. Diese erhältet ihr, indem ihr Flugobjekte derselben Farbe abschießt.

Das Ganze funktioniert in zwei Schwierigkeitsstufen und wird hauptsächlich Liebhaber des Klassikers vor die Konsole fesseln können.

Hersteller:Activision
Genre:Shoot 'em Up
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass 68%

**EINFACH FESSELND, FESSELND EINFACH,
EINFACH MICKY!!!**

MAGICAL TETRIS CHALLENGE™



ZWEI SPIELMODI: MAGISCHES
TETRIS UND KLASSISCHES
AUF-AB-TETRIS



SPIELEN SIE SICH VON EINER
STORY ZUR ANDEREN ODER
TRETEN SIE KOPF AN KOPF
GEGEN EINEN FREUND AN.



ERLEBEN SIE UNTERSCHIEDLICHE
GESCHICHTEN MIT MICKY,
MINNI, GOOFY ODER DONALD –
JE NACH WAHL DER
SPIELFIGUR.

*Screenshots aus
der Nintendo®64-Version

**Magical Tetris Challenge™ vereint den liebenswürdigen Charme von Disney's
Charakteren mit dem unvergleichlichen Tetris-Spielspaß.**

Ab September für das Nintendo® 64 erhältlich und noch diesen Winter für den Game Boy Color.



NINTENDO®, NINTENDO 64, GAME BOY

UND  SIND WARENZEICHEN

VON NINTENDO CO., LTD.



www.activision.de

Tetris © 1987 Elorg. Magical Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original-Konzept & Design von Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge™ ist an The Tetris Company lizenziert und an Capcom Co., Ltd. unterlizenziiert. Magical Tetris Challenge™ ist von The Tetris Company an Capcom Co., Ltd. unterlizenziiert. Alle Rechte vorbehalten. Charaktere, Szenen, Handlung, Animationen, Grafik, Sound und Musik von Disney © Disney. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Capcom Co., Ltd. T.L.S. (Temporary Landing System) Design von ARIKA CO., LTD. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc.

NEULICH BEIM BUNGEE-JUMPING...

Have fun, baby!

SCHNIPP



! Jetzt noch rasanter!

! Jetzt noch fetter!

! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin für mehr Konsolenspaß!

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



TOP 10

inhalt

2
SEITEN

Arcatera**PC**Seite 42

Zelda: Gaiden**N64**Seite 51

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Final Fantasy VIII	PS
3.	4	Final Fantasy VII	PS
4.	5	Diablo	PC
5.	3	Silent Hill	PS
6.	6	Baldur's Gate	PC
7.	7	Wild Arms	PS
8.	8	Silver	PC
9.	9	Grim Fandango	PC
10.	10	Breath of Fire III	PS

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Shadowgate 64
Mitsui
Zelda
Nintendo



Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Ent.
Grim Fandango
LucasArts
System Shock 2
Electronic Arts
Might And Magic 6
3DO



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VIII
Squaresoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

Es gibt mal wieder ein neues Rollenspiel aus Deutschland. Der noch unbekannte Kölner Spielehersteller Westka Entertainment arbeitet zurzeit an *Arcatera – Die schwarze Sonne*. Das Besondere an dem klassischen Point-and-Klick-Adventure ist sein Hintergrund: Grundlage für *Arcatera* ist ein Pen&Paper-Rollenspiel, das bereits vor 15 Jahren entwickelt wurde. Im Mittelpunkt des Geschehens stehen die Fantasy-Stadt Senora und ihre Bewohner. Die Nichtspielercharaktere leben ihr eigenes Leben, auf die Künstliche Intelligenz wird besonderer Wert gelegt. Die Figuren sollen eine Art „menschliches Gedächtnis“ haben, das sich merkt, wie ihr euch ihnen gegenüber verhalten habt.

An eine vorgefertigte Storyline seid ihr nicht gebunden, eure Handlungsfreiheit ist also uneingeschränkt. Die Spieldurchgänge unterscheiden sich auch je nachdem, mit welchem der vier Charaktere (Abenteurer, Dieb, Mönch, Zauberkundiger) ihr das Abenteuer angeht.

Im Spiel selbst bekommt ihr immer wieder Hilfe: Im so genannten Remember-Window werden alle Äußerungen der Figuren gespeichert. Außerdem steht euch der Druide Woolenar zur Seite und versorgt euch mit wichtigen Tipps.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Westka Ent./Ubi Soft
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000

ARCATERA DIE SCHWARZE SONNE



Immer neu, immer anders – bei *Arcatera* könnt ihr tun, was ihr wollt!



Ein Hauch von Magie! Im Spiel könnt ihr viele Zaubersprüche lernen und natürlich auch anwenden. Bei einem richtigen Adventure gehört das ja auch dazu.



Trotz aller friedlichen Gespräche mit den Einwohnern von Senora geht es ab und zu auch ziemlich heftig zur Sache. Hier kämpft der Held sogar gegen zwei Orks.

Vertrauen ist der Anfang von allem



Thomas Borovskis, Chefredakteur PC Games, hilft Computerspielern seit 7 Jahren auf die Sprünge.

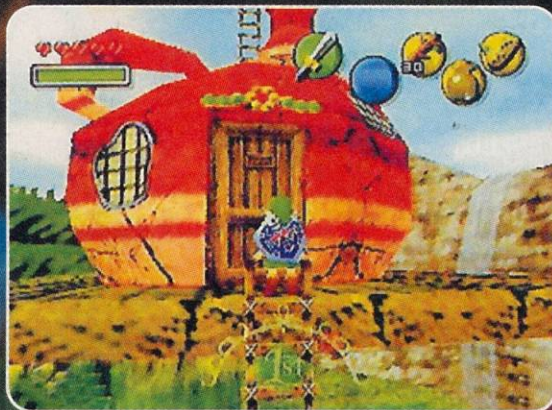


Verkehrte Welt:
Link weiß nicht
mehr, wem er
trauen kann.

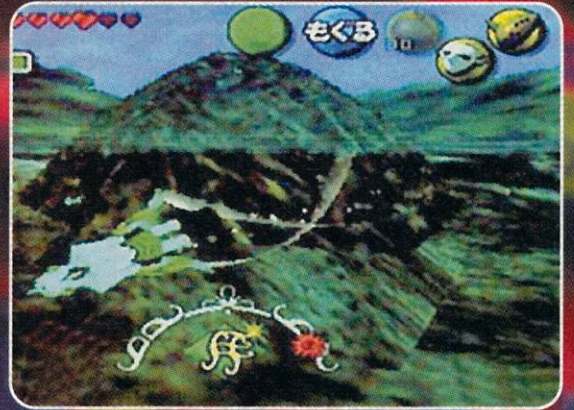
ZELDA: GAIDEN



Wenn Link eine magische Maske aufsetzt, verleiht ihm diese besondere Fähigkeiten – zum Beispiel, eine Kluft zu überwinden.



Skurrile Häuser mit ebenso skurrilen Bewohnern – von beiden werdet ihr in Zelda: Gaiden reichlich kennenlernen.



Praktisch, diese Zaubermasken. Ein See oder Teich ist leicht zu durchqueren, wenn man sich in ein Wasserwesen verwandeln kann.

Masken spielen in Nintendos fieberig erwartetem Rollenspiel eine ganz besondere Rolle: Alles beginnt damit, dass ein maskierter Unbekannter Links Pony entführt und Link ihm durch ein Tor in eine verdrehte Parallelwelt folgt. Dort begegnet der Held Figuren, die ihr bereits aus *Zelda: Ocarina of Time* kennt – allerdings mit seltsam verändertem Charakter.

So trifft er zum Beispiel auf böse Versionen von Zelda, Navi und Ingo. In dieser befremdlichen Dimension findet Link magische Masken, mit deren Hilfe er eine fremde Gestalt annehmen kann. So ist er zum Beispiel in der Goron-Maske fähig, sich schneller fortzubewegen, und verfügt über genügend Kraft, um schwere Hindernisse beiseite zu bewegen.

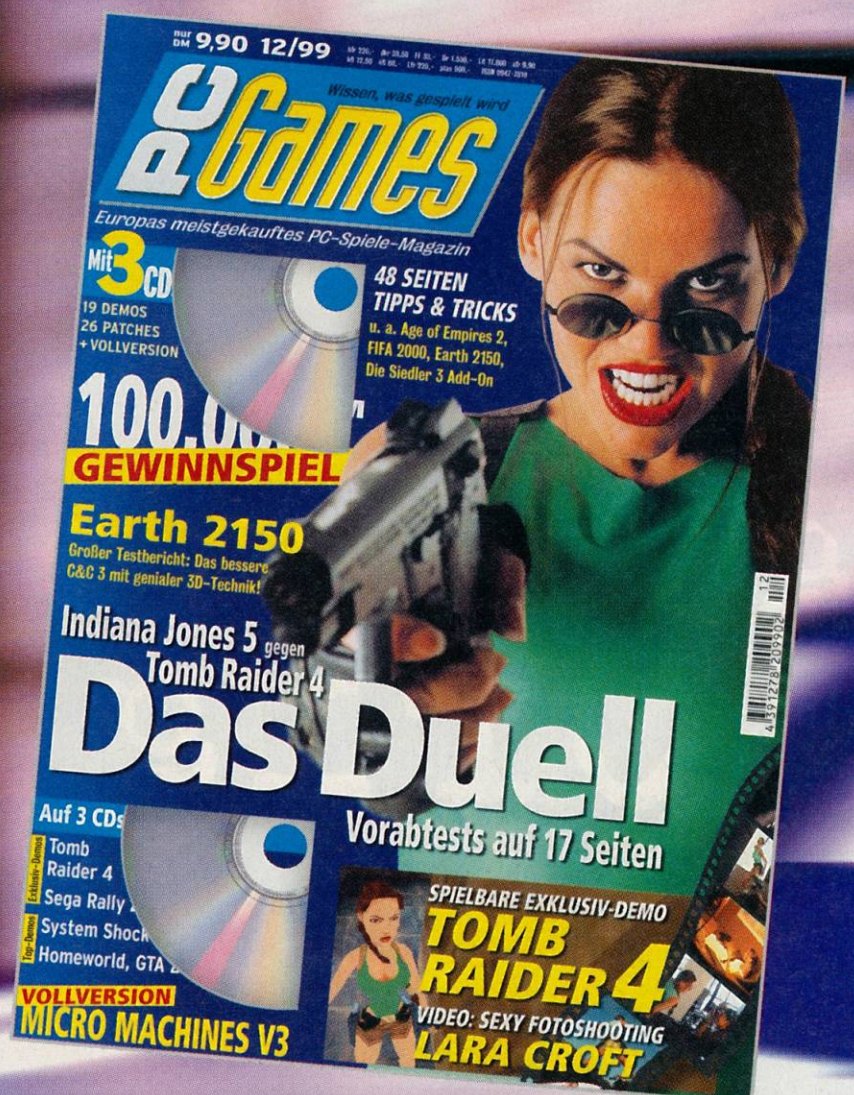
Dieser Zelda-Teil soll seine Vorgänger dank Expansion-Pak-Unterstützung nicht nur zahlenmäßig an Figuren und Schauplätzen übertreffen. Die Städte, Sümpfe und Wälder sind auch so fantasievoll und prächtig gestaltet wie nie zuvor.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung:2000

- PC Games:** Europas meistgekauftes PC-Spiele-Magazin
- PC Games:** Tipps, Tricks, News, Tests, Previews zu den aktuellsten PC-Spielehits
- PC Games:** Monatlich zwei CD-ROMs mit Demos, Videos, Patches
- PC Games:** Die erfahrensten PC-Spiele-Redakteure Deutschlands
- PC Games:** Jetzt mit flottem, neuem „2000-Kann-Kommen-Layout“
- PC Games:** Das alles für nur DM 9,90



PC Games: Wissen, was gespielt wird.

A close-up, high-contrast portrait of Al Lowe, a man with a beard and mustache, looking directly at the camera. He is wearing a dark, high-collared shirt. The background is dark and textured.

Al Lowe,

Gamedesigner von Leisure Suit Larry,
zum Thema Original-Spiele:

Nur Verlierer wie Leisure Suit Larry denken, daß sie im Leben viel für nichts bekommen. Wem schadet Ihr, wenn Ihr Spiele kopiert, anstatt die Originale zu kaufen? Euch selbst! Denn wenn Typen wie ich nicht mehr für die Entwicklung von Spielen bezahlt werden, werden wir es auch nicht mehr tun. Und Ihr bekommt nur noch Games, die Ihr wirklich vergessen könnt. Deshalb meine Bitte:

Holt Euch

geniale
Originale!



SPORT

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.



TOP 10

inhalt

3
SEITEN

Box Champions 2000	N64	Seite 56
Golf Paradise	PS2	Seite 54
NBA Live 2000	N64	Seite 57
Ready 2 Rumble	N64	Seite 54
RTL World League Soccer	N64	Seite 57

eure hits



1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	3	NHL 99	PC/PS/N64
3.	2	FIFA 98	PC/PS/N64
4.	4	1080° Snowboarding	N64
5.	5	ISS 98	PS/N64
6.	6	NBA Live 99	PC/PS/N64
7.	8	Frankreich 98	PC/PS
8.	7	NBA Pro 99	PS/N64
9.	9	Cool Boarders 3	PS
10.	10	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen



NBA Jam 2000
Acclaim
FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 2000
Electronic Arts
Mario Golf
Nintendo
WWF Attitude
Acclaim



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 2000
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts



Tony Hawk Skateboard
Activision
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
UEFA Striker
Infogrames
WWF Attitude
Acclaim



NFL Blitz
Midway
Ready 2 Rumble
Midway
Sega Bass Fishing
Sega
TrickStyle
Acclaim
UEFA Striker
Infogrames

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

Die Gestalten, die euch im Charaktermenü erwarten, machen schnell deutlich, dass es sich bei *Ready 2 Rumble* um kein bierernstes Sportspiel handelt. So trifft ihr zum Beispiel neben brutal aussehenden Rowdy-Typen und deren weiblichen Gegenstücken auch auf einen englischen Boxer aus dem letzten Jahrhundert.

Im Arcade-Modus könnt ihr die Fighter in harte Einzelkämpfe schicken. Den Karrieremodus startet ihr im Trainingslager mit verschiedenen Minispielen, durch die ihr die Kondition eures Boxers verbessert. In dem Kampfsystem werden sich auch Einsteiger schnell zurechtfinden. Ein Balken auf dem Bildschirm informiert euch über die Lebensenergie eures Sportlers, ein zweiter über die Schlagkraft.

Schläge kosten Energie, so dass ihr nach einigen heftigen Angriffen ermüdet und eine Schlagpause einlegen müsst. Unseren bisherigen Eindrücken nach scheint *Ready 2 Rumble* eine witzige Abwechslung auf dem Gebiet der Sport-Simulationen zu werden.

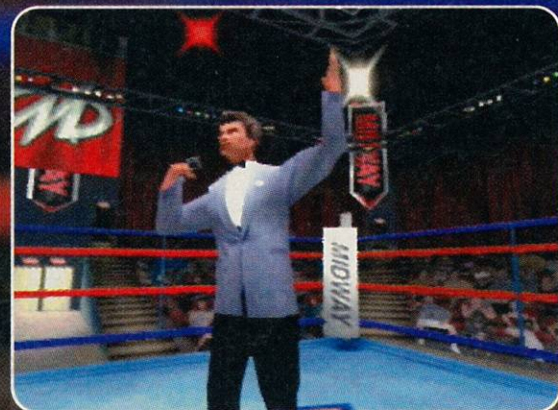
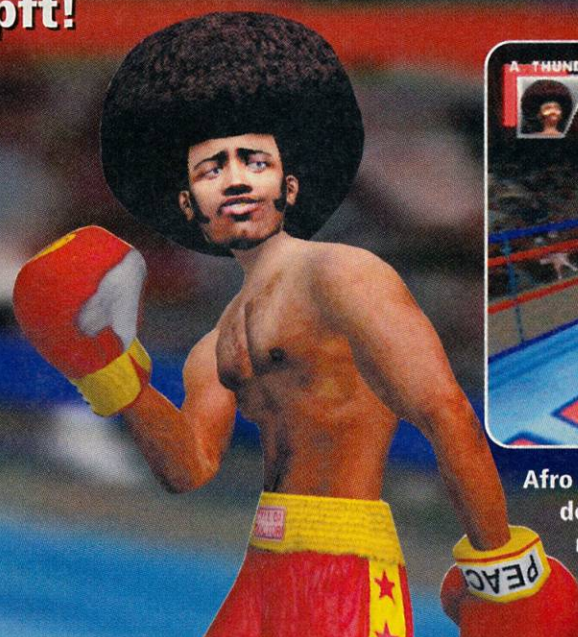
Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Konami
Veröffentlichung: ...Mitte November 99

READY 2 RUMBLE

Hier wird mit humorigen Bandagen gekämpft!



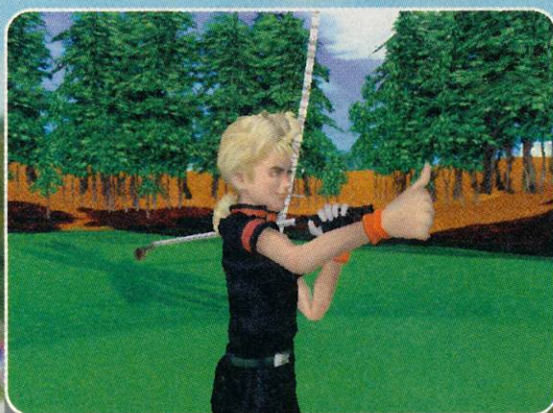
Der bekannte amerikanische Ringsprecher Michael Buffer heizt die Stimmung in der Arena an.



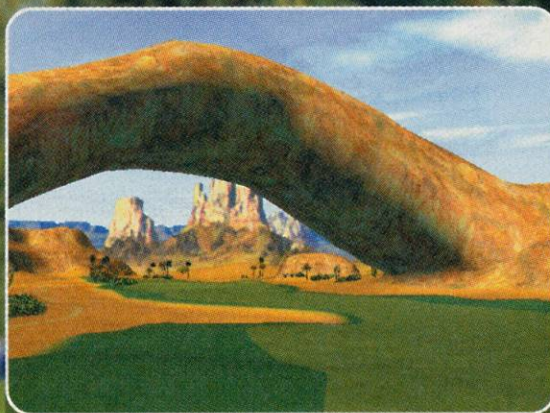
Afro Thunder verausgabt sich ganz schön – doch die Deckung seines Gegners kann er nicht durchdringen.

GOLF PARADISE

Welcher Golfer würde sich nicht gerne sein eigenes Spielfeld konstruieren?



Der Karriere- oder Story-Modus wird in Sportspielen immer beliebter. Hier begleitet ihr einen Spieler eurer Wahl durch seine Laufbahn.



Das ist die Grafik der neuen PlayStation2! Fast könnte man glauben, selbst in einem amerikanischen Nationalpark zu stehen.

Bis wir an die ersten PlayStation 2-Spiele kommen, dürfte es noch etwas dauern, doch wir können euch hier bereits einige Infos zu einer viel versprechenden Golfsimulation liefern, die im kommenden März in Japan erscheinen soll. Erste erhältliche Bilder beeindrucken durch ihre hohe Auflösung, weiche, plastische Formen und sehr hohen Realismus.

In einem Editor sollt ihr sogar eure eigenen Kurse designen können. Außerdem soll es einen Story-Modus geben, in dem ihr einen von sieben Spielern unter eure Fittiche nehmt und ihn schrittweise zum Golf-Profi ausbildet. Turnier, Training und etliche andere Modi gehören natürlich auch in die Optionsliste.

Golf Paradise soll sich dank seiner leicht erlernbaren Bedienung sowohl für Neulinge als auch für erfahrene Golfer eignen. Wir sind schon sehr gespannt, ob T&E Soft tatsächlich eine neue Golfspiel-Ära einläuten wird.

Stefanie Schetter

INFO

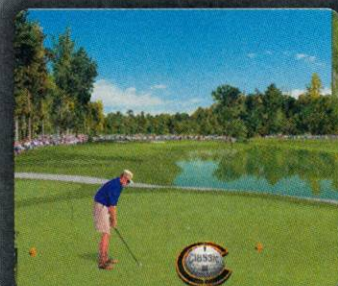
Hersteller:T&E Soft
Veröffentlichung:n.n.b.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



MICROSOFT: LINKS LS 2000. Auch auf dem PC darf wieder geputtet werden – voraussichtlich schon ab Dezember. Der neueste Teil der Golf-Serie will Anfänger mit einem Tutorial an den Sport heranführen. Weiterhin will

Links LS 2000 (PC) seine Spieler auf fünf frische Spielmodi sowie auf fünf nagelneue Kurse loslassen. Über die Microsoft Gaming Zone können sich virtuelle Golfer auch im Multiplayer-Wettkampf messen. <<



POWERWARE



BOOTMASTER

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes
- + einfach einstecken
- + kein Garantieverlust
- + kein Löten
- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM



UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
- + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
- + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
- + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
- + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
- Sa. 08.30-14.00 Uhr
- + Vorbestellungen möglich
- + Ab 150,00 DM keine Portokosten
- Porto:**
- Nachnahme: 9,50 DM** (Ausland: 30,00 DM)
- Vorkasse: 3,00 DM** (Ausland: 10,00 DM)

PAL BOOSTER



29,99 DM

TRANSPARENT CASE



49,99 DM

X-PLODER FX



84,99 DM

TWIN SHOCK



29,99 DM

STANDARD JOYPAD



9,99 DM

SONY DUAL SHOCK



44,99 DM

RGB KABEL



8,99 DM

RGB+AUDIO



11,99 DM

PADVERL.



8,99 DM

MEMORY CARDS

1MB 6,99 DM
8MB 24,99 DM
24MB 39,99 DM
72MB 74,99 DM
MIT LCD DISPLAY

OHNE KOMPRIMIERUNG

2MB 19,99 DM
4MB 29,99 DM
8MB 44,99 DM

PSX GRUNDGERÄTE

PSX STANDARD 239,00 DM
PSX UMGEBAUT 269,00 DM
PSX+BOOTMASTER 269,00 DM
PSX+BOOTMASTER+8MB 289,00 DM

PSX SOFTWARE

Bundesliga 2000	84,99 DM
Carmageddon dt.*	79,99 DM
Colin MC Rae Rally	44,99 DM
Driver	88,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8	99,99 DM
FIFA Soccer 2000*	86,99 DM
Formel 1 99	88,99 DM
G-Police 2	79,99 DM
Gran Turismo 2*	89,99 DM
GTA 2	89,99 DM
Killer Loop*	84,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Legend of Kartia	82,99 DM
Medi Evil	44,99 DM
Mission Impossible*	89,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Rainbow Six*	89,99 DM
Resident Evil DC	44,99 DM
Resident Evil 3	89,99 DM
Ridge Racer Type 4	84,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Speed Freaks*	82,99 DM
Spyro the Dragon 2*	84,99 DM
Syphon Filter	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Tomb Raider 4*	89,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Wipeout 3	89,99 DM
X-Files	82,99 DM

LÖSUNGSHEFTE

Je Heft 14,80 DM (Alle in Deutsch)	
Abe's Oddysee	Kings Field
Alien Trilogy	Legacy of Kain
Alundra	Medi Evil
Alone in t.Dark 1-3	Men in Black
Ark of Time	Nightmare Creat.
Atlantis	Pax Corpus
Baphomets Fl. 1+2	Rayman&Gex3D
Batman & Robin	Resident Evil 1
Blaze & Blade	Riven
Breath of Fire 3	Shadowman*
Casper	Suikoden
Chron. o.t. Sword	Syphon Filter
Clock Tower	Tekken 1 & 2 & 3
Diablo	The Note
Discworld 1+2	The Last Report
Dino Crisis*	Tomb Raider 1
Excalibur	Tomb Raider 2
Final Fantasy 7	Tomb Raider 3
Final Fantasy 8*	Turok
Gex 3D & Rayman	Turok 2
Granstream Saga	Vandal Hearts
Hard Edge	Wild Arms
Heart of Darkness	Warhammer: DO
Guardians Crusade	Zelda 64 uvm.

LÖSUNGSBÜCHER

Abe's Exodus (19,95)	TOP SECRET 2
Com. & Conq. 1+2 (19,95)	Cheats & Codes zu über 120 Spielen!
Final Fantasy 8* (24,95)	14,80 DM
Metal Gear Sol. (19,95)	
Soul Reaver (19,95 DM)	
Tekken 3 (24,80 DM)	
Tomb Raider 1 (19,95)	
Tomb Raider 2 (19,95)	
Tomb Raider 3 (19,95)	
Tomb Raider 4* (19,95)	
Resident Evil 1 kompl. (19,95)	
X-Files (19,95 DM)	

METAL GEAR SOLID - JE 34,99 DM



SPAWN 13 - JE 34,99 DM



RESIDENT EVIL PLAT. - JE SET 34,99 DM



MOVIE MANIACS 2 - JE 34,99 DM



DREAMCAST

Grundgerät	494,99 DM
Controller	59,95 DM
Visual Memory	59,95 DM
Scart Kabel	49,95 DM
Vibration Pack	49,95 DM
Keyboard	59,95 DM
Arcade Stick	99,95 DM
Lenkrad	129,95 DM
Sonic Adventure	94,99 DM
Sega Rally	109,99 DM
Virtua Fighter 3tb	89,99 DM
Toy Commander	89,99 DM
HOTD2 + Gun	149,99 DM
Get Bass + Angel	179,99 DM
Soul Calibur*	89,99 DM
Red Dog	89,99 DM
Virtua Striker 2	89,99 DM
Incoming	109,99 DM
NBA 2000*	84,99 DM
Formula 1*	109,99 DM
Snow Surfers*	94,99 DM

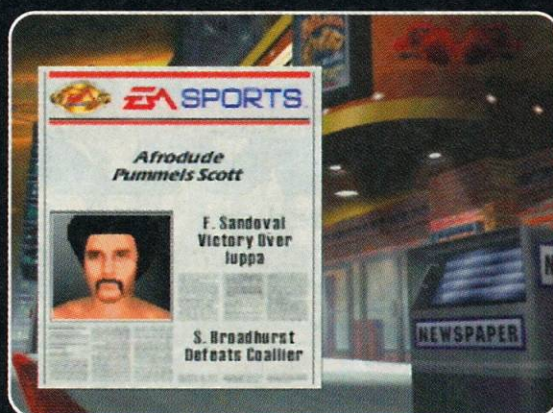
PSX ZUBEHÖR

Maus	GB Deluxe	RF Unit
-> 29,90 DM	-> 99,00 DM	-> 24,99 DM
Lenkrad+R.	X-Ploder	Shockhammer
-> 99,00 DM	-> 69,00 DM	-> 79,99 DM
Blaze Koffer	Cybershock P.	Movie Card
-> 69,00 DM	-> 54,99 DM	-> 99,00 DM
Infrarot Pads	CD-Leerhülle	Game Station
-> 59,00 DM	-> 1,99 DM	-> 49,00 DM

04131 / 200580



Auf den Portraits in den Statistiken erkennt ihr auch, wie angeschlagen die Fighter sind.



Die Medien verfolgen eure Laufbahn mit Interesse und lassen sich über aktuelle Fights aus.



Wenn ihr es schafft, so einen Power-Schlag zu landen, bekommt euer Gegner weiche Knie.

BOX CHAMPIONS 2000

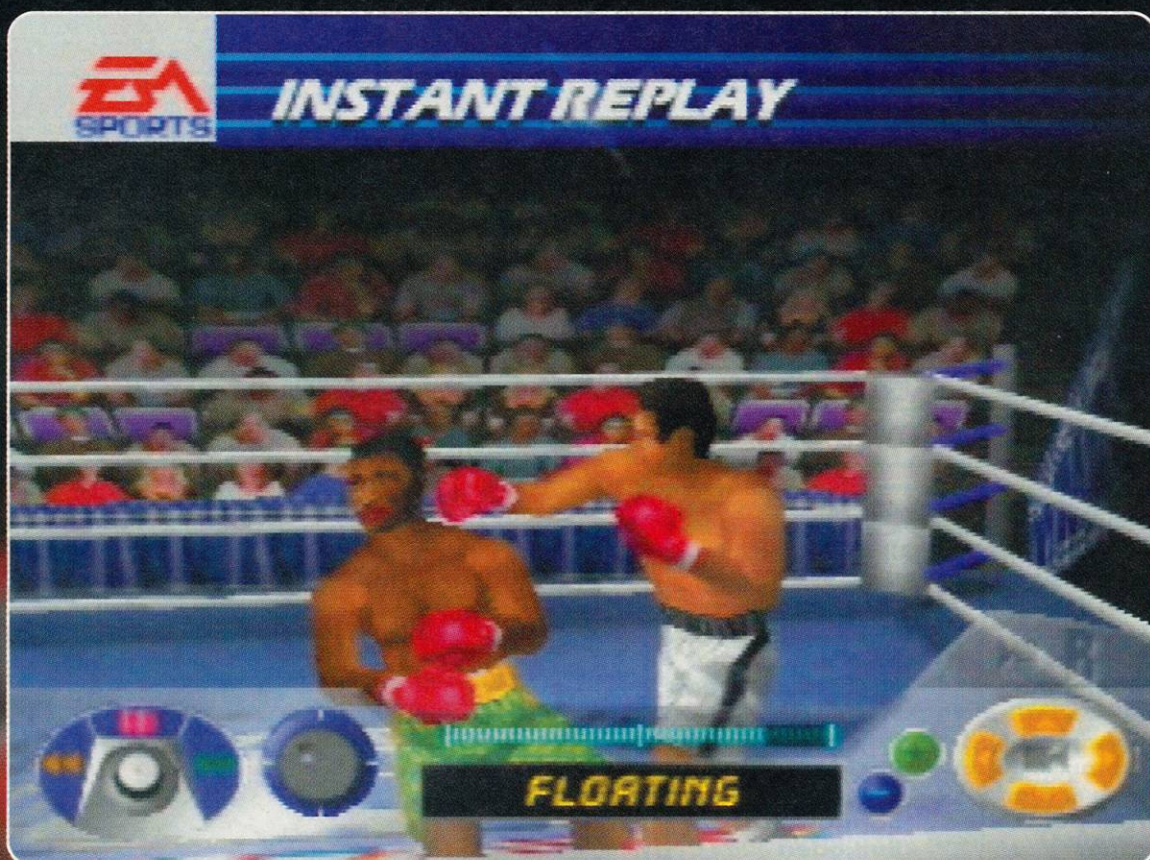
Die Superstars besteigen den Nintendo-Ring!

Egal, ob ihr Wert auf eine realistische Sportsimulation legt oder einfach freudig drauflos prügeln wollt – *Box Champions 2000* bringt Stimmung und Feeling des Boxsportes sehr gut rüber. Wie hart ihr eure Fights haben möchtet, könnt ihr selbst einstellen, und die Steuerung solltet ihr schnell verinnerlicht haben. Mit dem Z-Trigger wechselt ihr zwischen Angriffs- und Blockmodus und bei den Attacken visiert ihr mit dem Stick die Trefferzone an. Zum Üben eignet sich sicherlich die Variante „Slugfest“, wo sich die Teilnehmer in eher lockeren Einzelkämpfen messen.

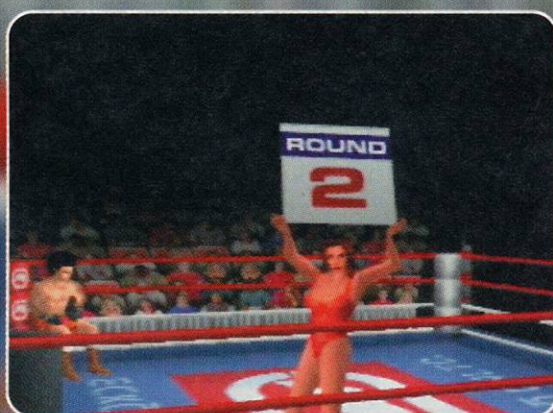
Anders im Karrieremodus: Hier müsst ihr euch auf einer Liste von 20 Boxern emporarbeiten. Wenn ihr schon im Training gute Vorarbeit leistet, könnt ihr schon vor den Turnieren Kondition, Schnelligkeit und Schlagkraft eures Kämpfers durch Zusatzpunkte aufmöbeln. Bei der Wahl eures Fighters habt ihr ziemlich freie Hand: Wem Oscar de la Hoya, Muhammad Ali und 23 weitere Superstars nicht genügen, der darf sich im Editor austoben. Neben äußerlichen Faktoren wie Gewicht und Frisur könnt ihr eurem Boxer auch bestimmte Spezialschläge und Kombinationen zuteilen.

Setzt ihr diese ein, verliert ihr schnell an Kraft – aber dafür zeigen entsprechende Treffer beim Gegner auch ordentlich Wirkung. Schafft ihr es, euren Knock-Out-Punch erfolgreich einzusetzen, ist euch der Sieg sicher. Allerdings müsst ihr erst genügend Energie sammeln, bevor ihr losschlagen könnt. Alle Bewegungen sind wirklichkeitsnah animiert, und auch die Boxer selbst sehen sehr realistisch aus. Nur soundmäßig wird recht wenig geboten: Der Kommentator gibt nur hin und wieder einen Spruch von sich und auch der Ringrichter ist eher von der schweigsamen Sorte. Am meisten Spaß machen die Fights natürlich – wie fast immer – im Duell mit einem zweiten Spieler.

Stefanie Schetter



Dank der integrierten Video-Funktion könnt ihr euch beliebig oft an euren Lieblingsszenen ergötzen.



Während sich die geschlauchten Kämpfer erholen, wird die nächste Runde angekündigt.

Spielepass 84%

Box Champions 2000

Hersteller: EA Sports
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-2
Sprache: Dt. Texte, engl. Sprache
Genre: Sport

PC

PS

DC

n64

Realistische Grafik und Animationen, motivierender Karrieremodus, viele Kombinationsmöglichkeiten

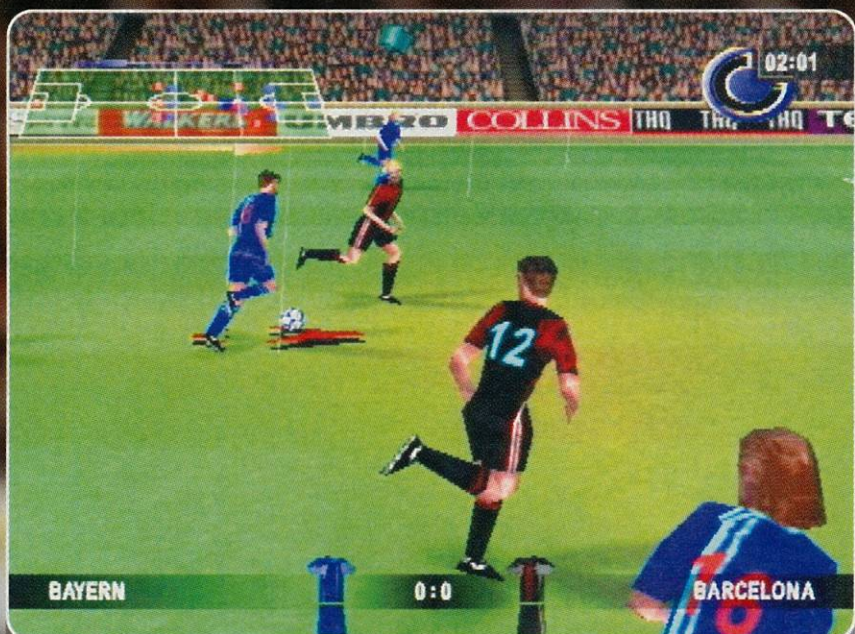
Etwas magere Soundkulisse

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: 84%

Sound: 79%



Konzentration auf dem Spielfeld: Sowohl die Teamkameraden als auch die gegnerischen Spieler lassen den Ball nicht aus den Augen.



Rettung in letzter Sekunde – mit einem verzweifelten Sprung kann der Torhüter gerade noch verhindern, dass der Ball ins Netz saust.

RTL WORLD LEAGUE SOCCER



Bundesweit oder international – bei diesem RTL-lizenzierten Titel stehen euch massig Pokalspiele und Ligen offen.

Leider dürft ihr in diese Simulation keine Original-Stars in euren Reihen begrüßen, sondern müsst euch mit witzigen Namensverunstaltungen zufrieden geben. Dafür könnt ihr zwischen neun Spielmodi wählen und dürft sogar eure eigenen Turniere designen! Da das Geschehen auf dem Rasen sehr, ja fast schon zu gemächlich abläuft, habt ihr massig Gelegenheit, die Situation zu peilen und sie klug zu nutzen. Eure Konkurrenten tun allerdings dasselbe.

Die computergesteuerten Mannschaften zeigen gekonnte Manöver und geschicktes Zuspiel. Überhaupt haben die virtuellen Kicker vom Doppelpass bis zur Brustannahme allerhand auf Lager. Beim Freistoß könnt ihr sogar die Position der Mauer ändern. Weiterhin sorgen zahlreiche Einzelheiten für Stadionatmosphäre. Verschiedene Witterungslagen beeinflussen das Spielgeschehen, auf dem Schirm erkennt man abgenutzte Rasenstellen und auch die Figuren beleben die Kulisse.

So geben euch freistehende Teamkollegen Zeichen, ihnen den Ball zuzuspielen, und die Hilfsschiedsrichter winken mit ihren Fähnchen. Außerdem kommt es vor dem Tor immer wieder zu packenden Situationen, da der Ball ziemlich realistisch fliegt beziehungsweise abprallt. Die Torwarte halten sich jedoch etwas zu steif an der Torlinie.

Während die angenehm hohe Auflösung, die spielerischen Details und die gelungene Balltechnik für ein rundes Fußballerlebnis sorgen, schrauben die langweiligen Kommentare die Motivation eher herunter. Außerdem verpasst das unhandliche Menüsystem der Kickerfreude einen Dämpfer. Von der niedrigen Spielgeschwindigkeit mag man halten, was man will: Einerseits ermöglicht sie genaue Orientierung, andererseits verliert das Spiel dadurch doch erheblich an Dynamik.

Stefanie Schetter



Aus dieser Sicht erkennt ihr freie Spieler – manchmal hat Übersicht eben Vorrang vor Detailfülle.

Spielespass 80%

RTL World League Soccer

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:November 99
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-4
Sprache:Deutsch
Genre:Fußball

PC



Geniale Atmosphäre, schöne Details, gute Ballphysik, intelligente Spieler, viele Spielmodi

PS



Umständliche Menüsteuerung, mangelnde Dynamik durch langsames Spieltempo, öder Kommentator

DC

Altersfreigabe:

Grafik: **75%**

N64

Ohne Beschränkung

Sound: **72%**

Q U I C K C H E C K



NBA LIVE 2000

PS Mit dieser fesselnden Basketball-Simulation ist EA ein absoluter Hit gelungen! Selten gab es bei einem Sportspiel so tolle Animationen und eine solche Detailfülle. Aber die Spieler glänzen nicht nur durch eine unglaublich lebendige Mimik, sie verhalten sich auch äußerst intelligent. In vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen könnt ihr die sechs Spielmodi ausschöpfen. Außer den gewohnten Varianten wie 3-Punkte-Wettbewerb und Playoffs dürft ihr auch noch sämtliche verfügbaren Basketballgrößen in Einzelmatches gegeneinander antreten lassen. Hier darf sogar Michael Jordan noch einmal zeigen, was er im „Mann gegen Mann“-Duell

zu Stande bringt. Basketball-Fans können sich auf spannende Matches für bis zu vier Spieler in bester NBA-Atmosphäre fassen machen.

Hersteller:Electronic Arts
Genre:Basketball
Preis:ca. DM 120,-
Veröffentlichung:2. Dezember 99

Spielespass 90%

TEST

Q U I C K C H E C K

MAXIMUM FUN ▶



Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!

rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müßt ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch und los geht's!



TOP 10

inhalt

5
SEITEN

Destruction Derby	..N64	Seite 64
Die 24 Stunden von Le Mans	PS	Seite 60
Hot Wheels	N64	Seite 64
Lego Racers	N64/PC/PS	Seite 62
Rally Championship	..PC	Seite 62
Ridge Racer 64	N64	Seite 61
Wings of Destiny	PC	Seite 63

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	4	Driver	PC/PS
3.	2	Need for Speed 3	PC/PS
4.	3	Gran Turismo	PS
5.	6	V-Rally	N64/PS
6.	8	F-1 World Grand Prix	N64
7.	7	TOCA 2	PC/PS
8.	5	F-Zero X	N64/PS
9.	9	Mario Kart 64	N64
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

die referenzen



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Racer
Nintendo
Racing Simulation 2
Ubi Soft



F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Champ.
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Formel 1 '99
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames



Aerowings
Crave
Racing Simulation 2
Ubi Soft
Sega Rally 2
Sega
Speed Devils
Ubi Soft
Tokyo Highway Chall.
Crave



Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

DIE 24 STUNDEN VON LE MANS

Beim härtesten Rennen der Welt kommen nur die Besten durch.



BLITZ
IN LETZTER MINUTE
GRAN TURISMO 2
Schlechte Nachricht für Rennspiel-Fans: Teil 2 des Super-Racers erscheint erst im Frühjahr 2000.



Natürlich fehlt auch das diesjährige Siegerteam BMW im Spiel zum Rennen nicht. Die Wagen sind sehr detail liert dargestellt.

Kurz vor Erscheinen des Infogrames-Spiels liefern wir euch hier noch einmal die letzten Neuigkeiten zu *Die 24 Stunden von Le Mans*. In der nächsten Ausgabe erfahrt ihr dann, wie sich die fertige Version spielt.

Härter als die Formel 1 ist dieses Rennen auf jeden Fall. Den Fahrern und ihren Wagen wird bei den 353 Runden auf dem 13,6 Kilometer langen Kurs in Frankreich alles abverlangt. Wer den 24 Stunden andauernden Stress hautnah nacherleben will, kann das Rennen komplett in Echtzeit nachspielen.

Zum Glück gibt es aber die Speicherfunktion, mit der ihr euch ab und zu eine kleine Pause gönnen könnt. Schließlich teilen sich auch im echten Rennen drei Fahrer die stressige Aufgabe. Um das Renngefühl des Originalereignisses möglichst perfekt ins Spiel zu übertragen, wurde die gesamte Strecke Meter für Meter abfotografiert. Streckenverlauf, Höhenverhältnisse, Gebäude am Rand des Kurses – alles wurde 1:1 umgesetzt.

Doch das Spiel beschränkt sich nicht auf Le Mans, fünf weitere Kurse sind im

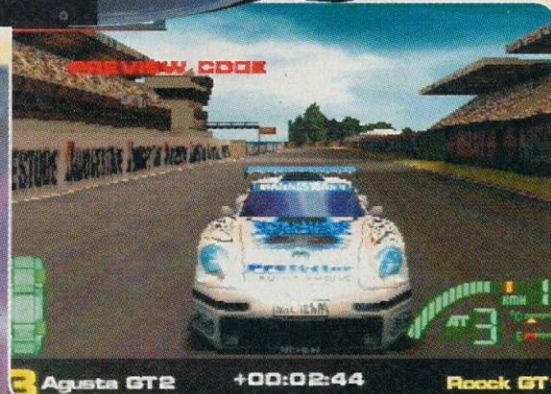
Angebot. Bevor ihr an dem Großereignis teilnehmen dürft, müsst ihr nämlich in einem kompletten Saisonverlauf erst einmal zeigen, was ihr wirklich draufhabt. Dazu gehört natürlich auch das gekonnte Tuning eures Renners. Nur wer genug Punkte sammelt, erhält Verträge von besseren Rennställen und erhöht so seine Chancen auf die Teilnahme am härtesten Rennen der Welt.

Anfänger sollten sich aber erst einmal fernab von Rennhektik und Konkurrenzkampf im Arcade-Modus versuchen, bevor sie an den echten Rennen teilnehmen. Vom Fahrverhalten der Boliden selbst ist einiges zu erwarten. Da Infogrames die offizielle Lizenz erworben hat, konnten die Entwickler auf viele Original-Daten zurückgreifen und so eine möglichst realitätsnahe Fahrphysik erstellen. Optisch macht das Spiel einen guten Eindruck, vor allem der hohe Detailgrad kann überzeugen.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: 26. November 99



Ab und zu solltet ihr einen Blick in den Rückspiegel werfen, um zu sehen, was hinter euch passiert. So seid ihr vor Überraschungen sicher.



Zu einem guten Rennspiel gehören auch Tuningoptionen. Le Mans macht da keine Ausnahme.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



THQ: Mercedes Benz Truck Racing. Größere, schwerere, stärker! Ein ganz anderes Rennfeeling könnt ihr mit den Mercedes-Trucks erleben. PS haben die Brummis reichlich und unbeladen könnt ihr richtig Gas geben. Verantwortlich für die

Entwicklung ist Synetic, das auch *Nice 2* entwickelt hat. Neben dem Nürburgring, dem Circuit de Catalunya und dem Al-Ring von Zeltweg sollen drei weitere Strecken anwählbar sein. Voraussichtlicher Erscheinungstermin ist April 2000.



RIDGE RACER 64



Das erfolgreiche Rennspiel feiert Premiere auf dem Nintendo 64.

N64-Besitzer können sich freuen. Sie profitieren davon, dass *Ridge Racer 64* erst jetzt erscheint, während die Rennserie auf der PlayStation schon seit längerer Zeit für Furore sorgt. Ihr bekommt nämlich mit der Umsetzung für die Nintendo-Konsole gleich zwei Spiele in einem geliefert. *Ridge Racer 64* umfasst den Inhalt der PlayStation-Spiele *Ridge Racer* und *Ridge Racer Revolution*.

Obwohl alle Strecken aus beiden Games übernommen wurden, spendiert Nintendo noch vier weitere, komplett neue Kurse, die in der PlayStation-Version zwar sichtbar, aber nicht anwählbar waren.

Von den 20 Fahrzeugen könnt ihr vier gleich zu Beginn benutzen. Wenn ihr beim Zeitfahren den Streckenrekord unterbietet, werden weitere Wagen freigeschaltet. Davor steht aber eine große Hürde: Denn nur, wenn ihr den Grand-Prix-Modus siegreich beendet habt, dürft ihr zum Zeitfahren antreten. Grafisch ist *Ridge Racer 64* vom Feinsten. Das Spiel läuft flüssig und auch im Vierspielermodus gibt es keine Probleme.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 1. Quartal 2000



Eure besten Szenen auf der Rennstrecke könnt ihr im Replay-Modus noch einmal bewundern.



Zu viert spielen macht einfach Spaß und das nicht nur, weil Ridge Racer 64 auch in diesem Modus flüssig und problemlos läuft.

NEWS

Joysticks-Wheels-Pads



Flight Force Pro
PSX 109,95 DM
N64 109,95 DM



Gamester PSX
Dual Force Wheel 119,95 DM
Steering Wheel 89,95 DM



Wireless Controller
PSX (Infrarot) 69,95 DM



Evolution Control
System PSX 139,95 DM



DexDrive PSX 72,95 DM



Barracuda 2 PSX 59,95 DM



Consolen Carrying Bag
für jede Console
geeignet 69,95 DM



Vision Pad PSX
blau 19,95 DM
grün 19,95 DM
rot 19,95 DM
schwarz 19,95 DM



Evolution Control
Pad PSX 89,95 DM

Weitere Produkte
finden Sie auf unserer
Internet-Seite unter
www.joysticks-pads.de



VERKOSOFT GmbH & Co. KG.

Steinbecker Str. 81g, 21244 Buchholz

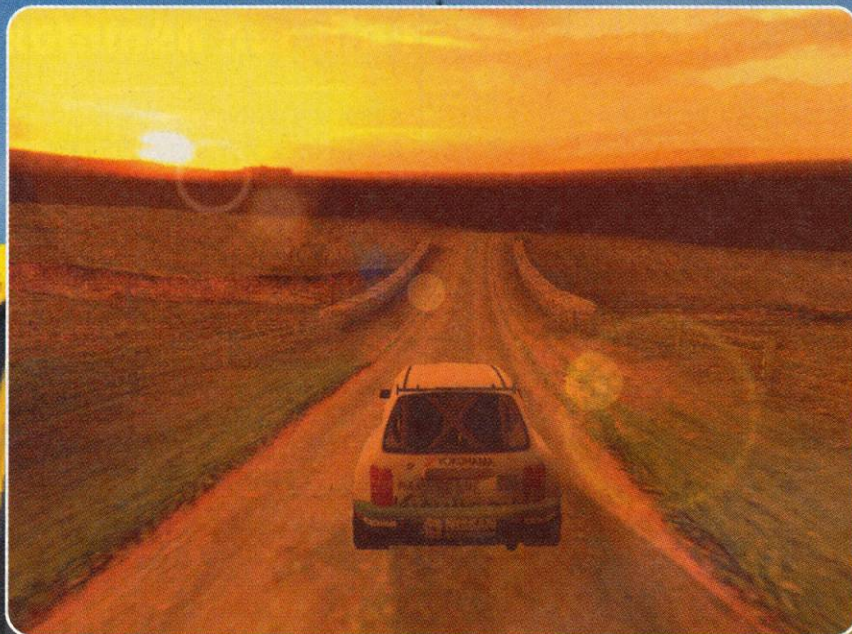
Tel.: 04181 - 8892

Fax: 04181 - 97868

Versandbedingungen: Vorkasse/Kreditkarte DM 9.-; Nachnahme DM 14.- + Zahlkarte DM 3.-. Als Vorkasse akzeptieren wir nur Eurochecks bis 400 DM. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 20.- pauschal! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

RALLY CHAMPIONSHIP 2000

Ubi Soft lädt ein zu einer traumhaften Großbritannien-Reise!



Ob Wagen oder Landschaft, in den tollen Bildern kann man nur noch schwelgen. Leider erfordert diese Grafik sehr schnelle Rechner.



Die Schäden sind sehr genau herausgearbeitet. Dieser Wagen zerfällt in seine Einzelteile.



Im Arcade-Modus kommt ihr nur weiter, wenn ihr euch von ganz hinten bis zur Spitze vorarbeitet.

Die Landschaften, durch die ihr in diesem Rennspiel feht, sind zwar sehr idyllisch, doch euch wird kaum Zeit für genüssliche Rundumblicke bleiben. Stattdessen donnert ihr mit eurem Rennwagen durch Felder, Wälder und Wiesen. Ja, ihr habt richtig gelesen: Es ist durchaus möglich, aus dem vorgegebenen Kurs auszubringen und einen Abstecher ins dreidimensionale Gelände zu machen. Mit Hilfe von riesigen Mengen an Originalfotos haben die Entwickler 36 Etappen über die britische Insel auf dem Bildschirm zum Leben erweckt.

Von winkenden Zuschauern bis zu Nebelschwaden und auf der Windschutzscheibe verlaufenden Regentropfen verwöhnen hochkarätige Animationen das Fahrerauge. Unterwegs holpert ihr über Baumstämme und Felsbrocken oder verkratzt euch den Lack an einer störrischen Hecke. Denn um gegen eure 84 CPU-gesteuerten Gegenspieler zu bestehen, müsst ihr auch auf den unangenehmsten

Strecken kräftig Gas geben. Zum Teil sind die Passagen aber so eng, dass ihr bei hoher Geschwindigkeit leicht die Kontrolle über euer Fahrzeug verliert und euch im Straßengraben wiederfindet.

Die Strecken sind jedoch nicht nur herausfordernd aufgebaut, sondern auch extrem lang. So könnt ihr euch schon einmal eine Viertel- bis halbe Stunde ans Lenkrad klammern, bevor endlich das Ziel in Sicht kommt. Ist euer Steuer mit Force Feedback ausgestattet, so rüttelt euch jede Unebenheit noch entsprechend durch. Geht ihr zu rau mit eurem Untersatz um, dann verabschieden sich nacheinander Spiegel, Stoßstangen, Räder und so manch anderes Einzelteil. Im schlimmsten Fall macht sogar der Motor schlapp.

Nach einer bestandenen Etappe dürft ihr euer Geschoss in Windeseile wieder zusammenschustern lassen. Denn die Uhr läuft gegen euch und zählt die Strafminuten. Keine Frage: Bei Rally Championship

2000 wird gnadenlos um den Sieg gekämpft. Im Arcade-Modus müsst ihr in jedem Rennen alle 84 Wagen überholen, um in den nächsten der sechs Levels zugelassen zu werden. Eine gute Übung für das knackige Hauptrennen, ebenso wie der Zeitfahr-Modus!

Ob Gelände, Witterung oder die großartig dargestellten Originalwagen selbst – Realismus wird in Rally Championship 2000 ganz groß geschrieben. Ihr bemerkt genau die Unterschiede zwischen einem Mitsubishi, einem Peugeot oder einem Ford. Die 20 verfügbaren Wagen zeichnen sich jeweils durch individuelles Fahrverhalten und eigenen Motorsound aus. Aber die gigantische Umsetzung fordert ihren Preis: Eure Rechner können gar nicht schnell genug sein, um eine problemlose Performance zu garantieren! Unter einem PII 266 mit 8-MB-Grafikkarte tut sich im Einzelspielermodus gar nichts. Vom Internet-Rennen ganz zu schweigen ...

Stefanie Schetter

QUICK CHECK



LEGO RACERS



Den Namen Lego verbindet man mit fröhlichem Basteln, und das trifft auf der Konsole ebenso zu wie im Kinderzimmer. An den virtuellen Flitzer aus Lego Racers dürft ihr nach Herzenslust Einzelteile und Extras anstöpseln. Mit fortschreitenden Rennerfolgen gesellen sich zu eurem anfänglichen Inventar

immer neue Ausbau-Sätze für eure Kunststoff-Karosserien dazu. Schilde, Turbos, Verteidigungsmittel und Waffen klaubt ihr von den Strecken auf und mit zusätzlichen Teilen lassen sich die bereits vorhandenen Extras in mehreren Stufen aufpeppen. Die Fahrphysik der Wägelchen ist recht gut gelungen und die Suche nach geheimen Abkürzun-

gen bringt zusätzlich Spaß. Nur Grafik und Sound sind leider ebenso kantig wie das Lego-Spielzeug. Trotzdem macht die Bastelei Spaß.

Hersteller:Lego Media
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 100,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass

77%



Aus der Cockpitperspektive sieht ihr, wie gut sogar die Instrumente auf dem Armaturenbrett animiert sind.



Die Hardwareanforderungen sind so hoch, dass der Splitscreenmodus nicht viel Spaß macht.

spielspass 84%

Rally Championship 2000

Hersteller:Ubi Soft
Veröffentlichung:November 99
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ...4 PC, 8 Netzwerk/Internet
Sprache:Deutsch
Genre:Rennspiel

PC



Befahrte Umgebung, viele Original-Wagen, technisch perfekt

PS



Hoher Schwierigkeitsgrad, noch höhere Hardwarevoraussetzungen

DC

Altersfreigabe:

Grafik: **89%**

N64

Ohne Beschränkung

Sound: **87%**

WINGS OF DESTINY

spielspass 67%



PC

Als deutscher oder englischer Pilot fliegt ihr mit Maschinen wie der Spitfire MK1 heikle Einsätze im Zweiten Weltkrieg. Comicsequenzen führen euch durch die Handlung. Technisch nicht gerade ein Knüller, aber für Fans geeignet.

Hersteller:Psygnosis
Genre:Flugsimulation
Preis:ca. DM 89,-
Veröffentlichung:Erhältlich

TEST



GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Infos unter
info@gamerspoint.de

Ab sofort auch ONLINE

'http://www.gamerspoint.de'

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16.00 Uhr,
werden am selben Tag versandt
und sollten am nächsten Tag
bei Euch sein!!!

Super Service. Gelle Preise und Jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!

Dreamcast



PlayStation



Nintendo 64



PC - Computer



VORBESTELL-SERVICE

Soundtracks Videos

Aktuelle Preishiten per FAX

DVD VIDEO

Zubehör ohne Ende

Auszug aus dem Sortiment

Merchandise

Baseball Cap ab	5,95	Maske SCREAM	39,95	Schlüsselanhänger ab	3,95
Action Figuren ab	24,95	Maske SW-Boba Fett	84,95	Soundtrack's MDK ab	9,95
		Maske SW-Darth Vad.	84,95	T-Shirt's ab	4,95
		Pin's ab	4,95	Comic's ab	5,90

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Lieferungen ins Ausland nur per Vorauskasse. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28

Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale

K. u. E. Eckert
Schillerstr. 44
74613 Öhringen
07941-33355

Game-Station
Duttenstedter Str. 20
31224 Peine
05171-733388

Gamer's Paradise
Untergasse 1
34576 Homberg (Efze)
05681-609455

Kriwat
Olle Beek 9
46569 Hünxe
02858 - 7131

Gamers Point Oberhausen
Havensteinstr. 46 - 48
46045 Oberhausen
0208 - 20518-33/44

Mobi-Games
Leipziger Str. 9
37287 Wehretal
05658-924973

Musi-X-treme
Kirchlern 4
84416 Taufkirchen
08084 - 946780

Videoplaylädchen
Sudetenstr. 14
31311 Uetze
05173-2290

World Games
Albaxer Str. 1
37671 Hötter
05271-920932

DESTRUCTION DERBY 64

Es kann nur einen geben!



Zu Beginn von Sonys PlayStation-Feldzug durften sich stolze Besitzer der neuen Konsole bei *Destruction Derby* knallharte Crash-Rennen liefern. In der neuen Nintendo-Version des Racers stehen die Karambolagen zwar immer noch im Mittelpunkt, doch das Ganze fühlt sich viel mehr wie ein Rennspiel an als die PS-Urfassung. Ihr brecht über insgesamt 12 unterschiedliche Pisten und versucht dabei, alles niederzurammen, was euch in die Quere kommt.

Gelingt es euch, einem gegnerischen Fahrzeug ordentlich Schaden zuzufügen oder es gar fahruntüchtig zu machen, kassiert ihr Punkte. Gefahren wird bis zum bitteren Ende, sprich bis nur noch ein Wagen über die Strecke schlittert. Ohne Zusammenstöße zwischen den Gegnern durchzukurven, ist schon alleine deshalb unmöglich, weil euch laufend Geisterfahrer entgegenkommen. Nehmt also das Steuer fest in die Hand, stellt den Fuß aufs Gaspedal und entscheidet die Auto-Duelle für euch!

Unterwegs müsst ihr schwelenden Wracks ausweichen, Checkpoints abklappern oder euch den Herausforderungen der Spezialmodi stellen. Im Bomb-Tag- und im Capture-The-Flag-Modus dürfen sich bis zu vier Kontrahenten aufs Blech rücken und in der Arena geht es im Death Match aufs Ganze. An den regulären Rennen können allerdings nur zwei menschliche Spieler gleichzeitig teilnehmen.

Mit etwas Geschick spielt ihr euch auch ausgefallene Karossen wie einen Krankenwagen frei. Größter Schwachpunkt von *Destruction Derby 64* ist die ruckelige Grafik. Doch hat man sich an diesen Dorn im Auge einmal gewöhnt, dann macht die Fahrzeug-Folter einen Heidenspaß. Vor allem in den abwechslungsreichen Mehrspieler-Varianten droht Suchtgefahr.

Stefanie Schetter



Das Beste gibt's natürlich zum Schluss – zumindest in Hinsicht auf die Grafik, mit der die finale Strecke des Spiels begeistern kann.



Wieder ist ein Gegner aus dem Rennen und der verantwortliche Rowdy kassiert 20 Punkte.



Spannung pur: Mit einer Bombe an Bord sitzt es sich hinterm Steuer wie auf Kohlen.



Auf dem oberen Bild seht ihr einen Reflex des Sonnenlichtes. Fahrt ihr auf die Sonne zu, so trübt sie eure Sicht – wie im wahren Leben.



Spielespass

85%

Destruction Derby 64

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Ende November 99
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-4
Sprache:Dt. Text, engl. Sprachausgabe
Genre:Rennspiel

PC



Gelungene Mehrspielermodi, hoher Spaßfaktor

PS



Ruckelige Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 80%
Sound: 76%

HOT WHEELS



Electronic Arts schickt seine Spielzeug-Autos jetzt auch auf die Nintendo-Konsole. Mit über 40 Mattel-Modellen versucht ihr euch an halsbrecherischen Stunts. Ihr vollführt Sprünge, dreht euren Wagen um die eigene Achse und versucht, danach weich zu landen. Diese Kunststücke werden von dem Pro-

gramm bewertet und bringen euch Extras wie den begehrten Turbo ein. Das Ganze funktioniert auch mit geteiltem Bildschirm im Wettstreit mit einem weiteren Spieler. Standardmäßig stehen euch sechs Strecken zur Verfügung, doch es warten auch noch einige Bonusparcours darauf, von euch freigeschaltet zu werden. Grafik und Sound

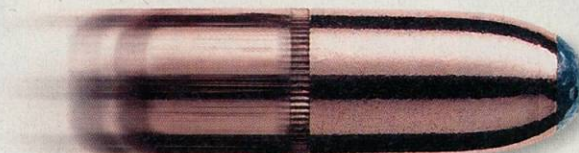
hauen einen nicht von den Socken, sind aber durchaus genießbar. Wenn ihr an Micro Machines euren Spaß hattet, dürft *Hot Wheels* das Richtige für euch sein!

Hersteller:EA
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 120,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

79%



www.  .de

 Mit AddCom surfen Sie dank Glasfasernetz schneller im Internet, als andere gucken können. Und das alles von 21 - 9 Uhr für nur 3,9 Pf/Min. inkl. Telefongebühren. Ohne Grundgebühr, ohne Anmeldegebühr, ohne Mindestumsatz. Weniger kann man nicht verlangen.

+AddCom
einfach online

Jetzt anmelden bei **www.addcom.de**. Oder unter **0180/5 23 60 00***

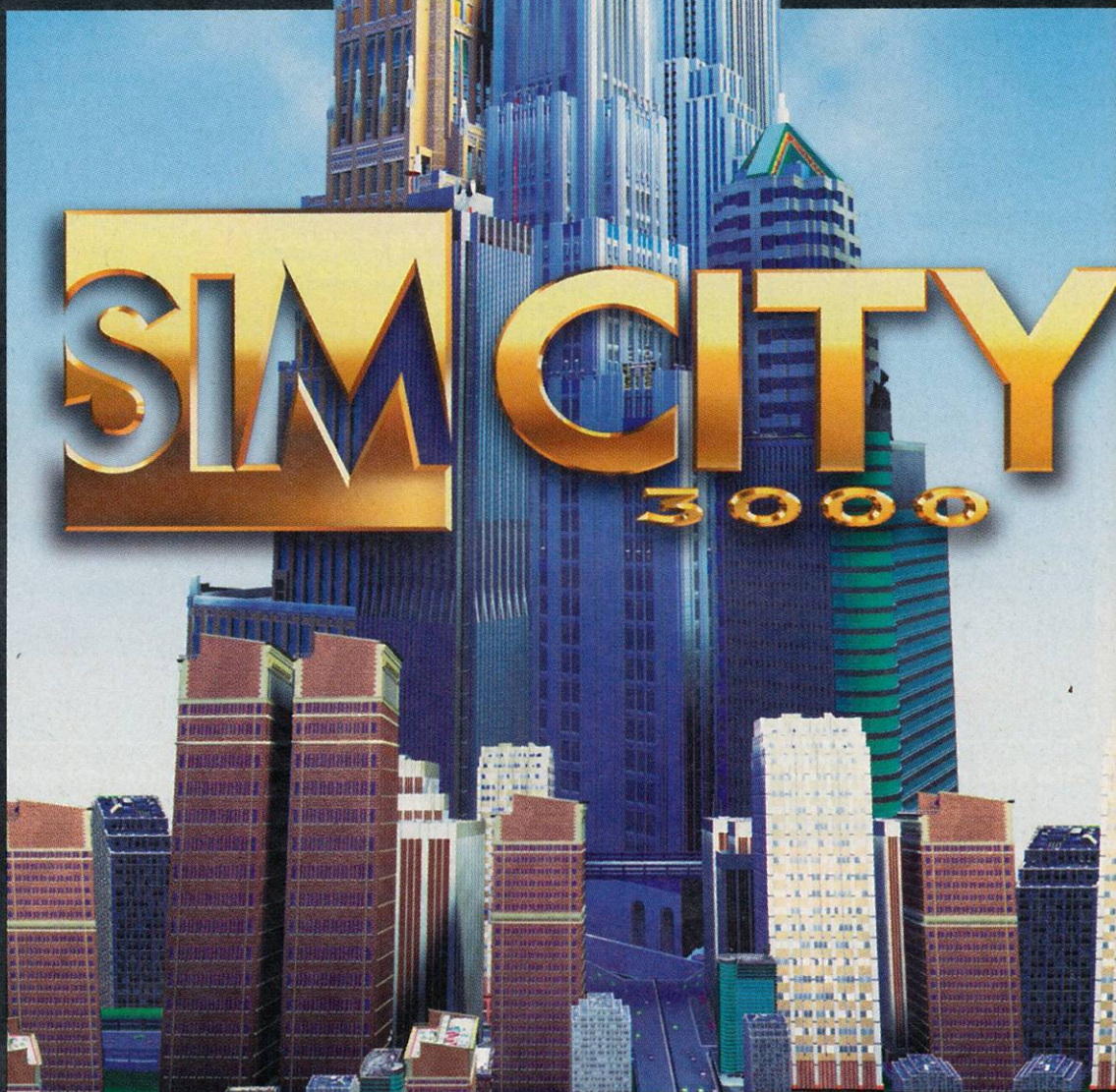
*(24 Pf/Min.)

MAXIMUM FUN ▶



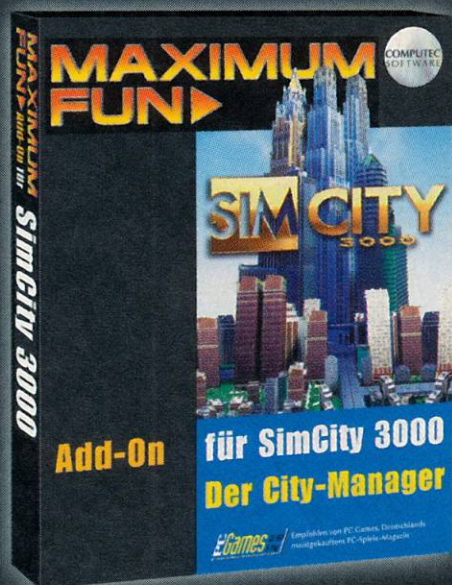
Add-On für SimCity 3000

SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

- > **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**
- > **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten**
- > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000**
- > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche**
- > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte**
- > **Unkomplizierte Handhabung**
- > **Komplett menü-gesteuert**
- >> **im führenden Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

A vibrant collage of various cartoon characters. In the center, a red devil-like figure with horns and a scythe stands behind a blue alien holding a pizza. To the left, a chef and a man in a turban are visible. The background features a city skyline with tall buildings. The text 'TO' is partially visible in the bottom right corner.

A collage featuring a Roman soldier in a red cape and helmet, a woman in a bikini holding a bow, and three cartoon characters from the movie 'The Goonies' (Keanu Reeves, Robin Williams, and Corey Felder) in the foreground. The background is a light blue sky with a faint cityscape.

4
SEITEN

- | | | |
|--------------------------------|--------------|-----------------|
| Die Völker Mission-Pack | PC | Seite 71 |
| Lego Rock Raiders | PC/PS | Seite 68 |
| Puzzle Bobble 2 | PC | Seite 70 |
| Thandor | PC | Seite 68 |
| The Next Tetris | PS | Seite 72 |
| Theme Park World | PC | Seite 70 |
| Worms Armageddon | PS | Seite 72 |

TOP 10



- | | | | |
|-----|---|---------------------|-------|
| 1. | 1 | Command & Conquer 2 | PC/PS |
| 2. | 2 | Command & Conquer | PC/PS |
| 3. | 4 | SimCity 3000 | PC |
| 4. | 3 | Die Siedler 3 | PC |
| 5. | 5 | Anno 1602 | PC |
| 6. | 6 | StarCraft | PC |
| 7. | 7 | Worms | PC/PS |
| 8. | 9 | Age of Empires | PC |
| 9. | - | Age Of Empires 2 | PC |
| 10. | - | Command & Conquer 3 | PC |

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.



Bust-a-Move 3
Acclaim

The New Tetris
Nintendo

Command & Conquer
Nintendo

Tetrisphere
Nintendo

Worms Armaggedon
Infogrames



Age of Empires 2
Ensemble Studios
C&C 3
Westwood
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
Earth 2150
TopWare Interactive
Jagged Alliance 2
TopWare



C&C 2
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Worms Armageddon
Hasbro
Civilization II
Activision



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

THANDOR



Echtzeitstrategiespiel mit Liebe zum Detail

Gute Zeiten für Strategiefans: Nach *Command & Conquer 3*, *Age of Empires 2* und *Earth 2150* kommt jetzt *Thandor* von Innonics. Das Universum wird von den kriegesischen Golraten bedroht und da man gemeinsam bekanntlich stärker ist, schließen sich einige Welten zu einer Allianz zusammen, um den Eroberungsfeldzug der Golraten zu stoppen. Doch obwohl dieses Vorhaben gelingt, ist die Einheit des Bündnisses nicht von langer Dauer. Die Allianz droht an Korruption und Streitigkeiten zu zerbrechen.

Ziel der 25 Missionen der einzigen Kampagne ist es, die zerstrittenen Welten wieder zusammenzuführen. Dabei solltet ihr nicht immer nur zu militärischen Mitteln greifen, sondern auch euer diplomatisches Geschick unter Beweis stellen.

Wie bei *Earth 2150* setzen die Entwickler auf eine 3D-Grafik mit frei beweglicher Kamera. Das Geschehen auf dem Bildschirm läuft dabei ziemlich realistisch ab. Sicht- und Schusslinien werden wirklichkeitsnah berechnet. Und es gibt noch eine Gemeinsamkeit mit dem Strategiespiel von TopWare: Die Einheiten könnt ihr aus Chassis und Aufbau selbst zusammenbasteln und so exakt auf eure Spielweise ausrichten. Die bis ins aller-kleinste Detail animierten Gefährte könnt ihr dann dank stufenloser Zoomfunktion und schwenkbarer Kamera aus nächster Nähe genau betrachten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Innonics
Veröffentlichung:5. Januar 2000



Ein Gruß an euren Gegner: Die Rakete, deren Start ihr hier seht, wird bei ihm einschlagen.



Auch wenn ihr mit Diplomatie bei *Thandor* ziemlich weit kommt, manchmal müsst ihr auch in diesem Spiel die Waffen sprechen lassen.

LEGO ROCK RAIDERS



Die kleinen Spielzeugmännchen machen auch auf der PlayStation eine gute Figur.



Euer Fuhrpark ist zwar gut bestückt, allerdings braucht ihr Energiekristalle, um die Gefährte in Bewegung zu setzen.



Die Rock Raiders sind in einer entfernten Galaxie auf einem düsteren Planeten gestrandet. Eigentlich wollen sie aber lieber nach Hause.

Unheimlich sieht es aus in der Untergrundwelt. Aber ihr habt keine Wahl, denn nur dort findet ihr die Energiequellen, um euer Raumschiff wieder startklar machen und nach Hause fliegen zu können. Oder wollt ihr für immer auf dem unbekannten Planeten, auf dem ihr gestrandet seid, sitzen bleiben? Also nehmt euren Mut zusammen und stürzt euch in den Kampf gegen Naturereignisse und Monster, die die Kristalle bewachen, hinter denen ihr her seid.

In dem Strategiespiel startet ihr mit verschiedenen Fahrzeugen vom Wasserfahrzeug bis zum Tunnel-Transport-Senkrechtstarter vom unterirdischen Hauptquartier, um Erze und Kristalle abzubauen. Zum Glück ist eure Ausrüstung gut, denn es lauern viele Gefahren auf euch.

Helme schützen vor Steinen, mit Scannern ortet ihr Rohstoffe und mit Waffen (Pusher Gun, Freezer Gun, Teleporter Gun und Dynamit) haltet ihr euch Lavamonster, Schleimschnecken, Fledermäuse und Spinnen vom Hals. *Legu Rock Raiders*, das für den PC bereits erschienen ist, hat also alles, was ein actionlastiges Strategiespiel braucht.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:LEGO Media
Veröffentlichung:3. Dezember 99

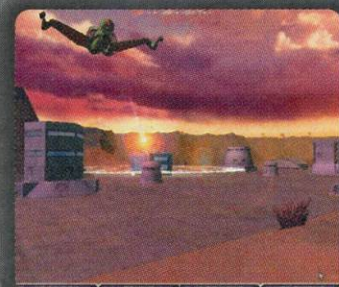
NEWSTICKER-NEWSTICKER-NEWSTICKER



INTERPLAY: STAR TREK NEW WORLDS.

Gute Neuigkeiten für *Star Trek*-Fans! Endlich erscheint ein Echtzeitstrategiespiel, mit dem ihr auch im *Star Trek*-Universum eine Basis errichten, Panzer produzieren und Schlachten führen könnt.

Nach einem misslungenen Experiment sind in der neutralen Zone plötzlich völlig neue, rohstoffreiche Welten entstanden. Fast logisch, dass sich Romulaner, Klingonen und Föderation in einen Kampf um die neuen Ressourcen verstricken. <<





Die Zukunft im Visier. Pioneer DVD.

Mit dem neuen Pioneer DVD-ROM-Drive A04SZ durchbrechen Sie die magische 10X-Grenze. Es überträgt Daten mit dem Rekordtempo von bis zu 13,75 MB in der Sekunde und glänzt mit der packenden Zugriffszeit von nur 100 ms. So haben Sie die riesigen Datenmengen moderner Programme, Spiele oder Filme blitzschnell geladen. Natürlich geht es auch beim Auslesen von CD-ROMs richtig rund: der 40X-Daten-transfer läßt keine Wünsche offen. Und 12X-Audiograbbing ist keine Zukunftsmusik, sondern Realität. Alles bei höchstem Komfort: Die Slot-in-Einzugsautomatik macht die Bedienung zum Vergnügen. Nehmen Sie die Zukunft ins Visier – die 4. Generation der Pioneer DVD-ROM-Laufwerke wartet schon auf Sie. Beim Fachhändler. Schnelle Infos unter 0 21 54/9 13-3 56. Internet: www.pioneer.de

NEU
10X DVD-ROM
40X CD-ROM

Pioneer



TNT

Das Tipps 'n' Tricks-Center

HILFE

Sie bekommen unkomplizierte Hilfe für alle gängigen Spielesysteme.

GUIDE

Erfahrene Spiele-Guides helfen Ihnen sofort, live und kompetent.

SPIELE

Wählen Sie aus verschiedenen Spiele-Genres aus.

Die TNT-Hotline:

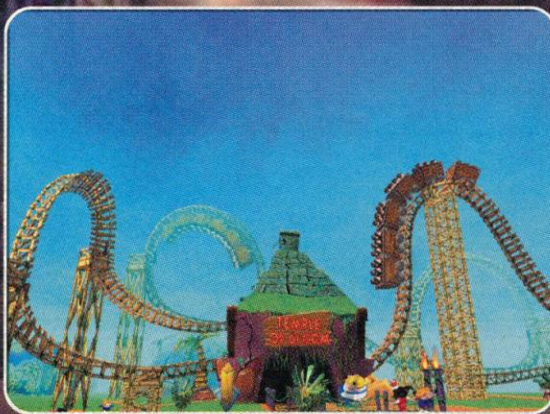
0190/824666

THEME PARK WORLD

Vorsicht, Vergnügungssucht!
Hier dürfen sich Freizeit-Manager bis zum Abwinken austoben.



Aus jedem beliebigen Winkel könnt ihr an die Schießbuden, Achterbahnen und Karusseles heranfahren und -zoomen.



Hier dürft ihr eure Achterbahnen nicht nur eigenhändig konstruieren, sondern euch sogar eine kleine Probefahrt gönnen.



Das Wetter meint es nicht immer gut mit Freizeitpark-Besitzern: Ein Regenguss vermiest den Besuchern die Laune.

Aufgepasst, ihr begeisterten Achterbahn-Architekten, Frittenbuden-Bastler und Riesenrad-Fans! Nach dem Strategie-Hit *Theme Park* aus dem Jahre 1994 warten jetzt neue Herausforderungen auf euch. Doch auch wer neu ins Geschäft einsteigt, wird sich mit der übersichtlichen Benutzeroberfläche schnell anfreunden können. Denn zum Glück steht euch ein Berater zur Seite und macht euch auf eventuelle Probleme aufmerksam.

Im Action-Modus müsst ihr nicht lange herumkalkulieren, sondern startet gleich mit einem fertigen Mini-Park, den ihr fröhlich ausbaut. Erfahrene Manager wagen sich gleich an den Simulationsmodus. Dort findet ihr euch nach dem Start irgendwo in der Pampa wieder, wo ihr aus dem Nichts einen erfolgreichen Vergnügungspark aus dem Boden stampfen sollt. Immerhin geht ihr mit einem ansehnlichen Bündel Scheinchen in der Tasche an den Start. Und Möglichkeiten, diese auszugeben, gibt es mehr als reichlich!

In den vier fantastischen Welten von *Theme Park World* könnt ihr mehr als 100 verschie-

dene Attraktionen bauen – vorausgesetzt, euer Geldbeutel spielt mit. Schießbuden, Esstände und Souvenirshops sind dabei ebenso wichtig wie Hüpfburgen, Riesenräder und rasante Fahrgeschäften. Alle Attraktionen lassen sich nachträglich ausbauen und Achterbahnen, Go-Kart-Strecken und Wildwasserbahnen dürft ihr sogar selber konstruieren.

Um die stetig wachsenden Anlagen in Schuss zu halten, braucht es natürlich Mechaniker, die an schwächelnden Gerüsten herumhämmern, Wachleute, Putzkräfte usw. Wie wichtig das Putzpersonal ist, seht ihr spätestens dann, wenn sich ein paar Kunden mit schwachen Mägen in euer wildestes Karussell gewagt haben. Daher solltet ihr euch auch gut überlegen, womit ihr eure vergnügungssüchtigen Besucher füttert. Fettiges, klebriges oder versalzene Essen mag zwar den Getränkeumsatz fördern, dafür wird den Leuten davon umso schneller übel.

Wenn euren Besuchern die Toiletten zu schmutzig oder die Wege zu lang sind, meckern sie darüber in kleinen Sprechblasen. Kinder weinen oder laufen weg, wenn ihnen ein Fahr-

geschäft oder eine Vorstellung nicht gefällt, während sich vor beliebten Ständen Menschenmassen sammeln. In detaillierten Statistiken könnt ihr euch über den Erfolg der einzelnen Attraktionen sowie über eure Gäste und deren Vorlieben informieren. Am besten erkennt ihr die Stärken und Macken eures Parks, wenn ihr euch selbst unter das Volk mischt und euch in der Ego-Perspektive durchs Gewühl drängt.

Apropos Perspektive: Die Kamera lässt sich völlig frei durch die dreidimensionalen Vergnügungsareale bewegen und zoomt auf alles, was euch interessiert. Der ganze Park quillt nur so über vor Animationen, von jauchzenden Achterbahn-Insassen und herumwerkelnden Müllmännern bis hin zu Wettereffekten. Mit der Zeit gerät das Management eines größeren Parks übrigens zu einer ganz schön kniffligen Aufgabe. Schade auch, dass man vollkommen auf einen Multiplayermodus verzichtet hat! Immerhin könnt ihr euch unter www.theme-parkworld.com die Park-Kreationen anderer Spieler herunterladen.

Stefanie Schetter

Q U I C K C H E C K



PUZZLE BOBBLE 2

PC In den Zeiten, als es noch kein *Tetris* gab, vergnügten sich Geschicklichkeits-Fans mit Spielen wie *Puzzle Bobble*. Wie bei seinem berühmten Kollegen schoss auch zu diesem Game einen Ableger nach dem anderen aus dem Boden. Und auch im Jahre 1999 steht wieder einer im Verkaufsregal. Allerdings wurde das Ga-

meplay dieser Version ebenso wenig revolutioniert wie Grafik und Sound: Nach bekanntem Muster schießt ihr einzelne bunte Kugeln gegen Trauben aus anderen bunten Kugeln. Treffen drei oder mehr Bälle derselben Farbe aufeinander, so stürzen diese vom Spielfeld und geben den Weg auf dahinterliegende Kugeln frei. Je dichter

sich der Bildschirm nach unten hin füllt, desto weniger Platz und Zeit bleibt euch, um eure Geschosse in eine günstige Position zu bringen.

Hersteller:Cyberfront
Genre:Geschicklichkeit
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielesspass

65%



Fröhlich modelt ihr die Rezepte in euren Imbissbuden um. Doch ist der fettigere Burger wirklich auch der bessere...?



Diese Grusel-Burg ist zwar nett anzusehen, aber keine Konkurrenz zu den riesigen Achterbahnen, die ihr euch später leisten könnt.



Bunte Blümchen, freundliche Bienen und leckere Süßigkeiten – "Wunderland" ist vor allem für die Kleinen ein Paradies.

DER SCHLÜSSEL ZUM GLÜCK

Wenn ihr euren Park erfolgreich leitet, erntet ihr goldene Eintrittskarten, die euch später goldene Schlüssel einbringen. So erhaltet ihr Zugang zu zwei weiteren Welten, in denen ihr komplett neue Bauelemente findet.



Vergessene Welt

Zu Beginn des Spiels steht euch neben „Halloween“ das Szenario „Vergessene Welt“ offen. Hier unterhalten Affen, Dinos und andere Urviecher eure Besucher.



Halloween

Gruselig geht es in dieser Schauerwelt zu. In diesem nächtlichen Park jagen gespenstische Fahrgeschäfte den Leuten eine Gänsehaut über den Rücken.



Wunderland

Um in die zuckersüße Märchenwelt des „Wunderlandes“ zu kommen, müsst ihr euch erst einen goldenen Schlüssel erarbeiten. Gleiches gilt für die „Space Zone“.



Space Zone

Ein weiteres Schlüsselchen führt euch in diese Bonuswelt. Hier vergnügt sich euer Publikum an futuristischen und besonders flippigen Attraktionen.



Spielespass

85%

Theme Park World

Hersteller:Bullfrog/EA
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Sprache:Deutsch
Genre:Wirtschaftssimulation

PC



Vier abwechslungsreiche Welten, toll animierte Geschäfte, frei bewegliche Perspektive, sehr motivierend

PS



Hohe Hardwareanforderungen, kein Mehrspielermodus, kein Landschaftseditor, mit der Zeit unübersichtlich

DC

N64

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: 88%

Sound: 82%

DIE VÖLKER MISSION-PACK

Spielespass

81%



Für alle, die das Aufbaustrategie-Spiel *Die Völker* schon zur Genüge breit gewalzt haben, gibt es jetzt eine lohnenswerte Nachschub-Packung. Diese enthält zum einen jeweils eine Kampagne für die Amazonen, die Sajiki und die Pimmon. Der Schwierigkeitsgrad der neuen Missionen liegt dabei deutlich über dem des

Grundspiels. Weiterhin fährt das Add-On mit einer Palette frischer Gebäude und Einheiten auf. Ab jetzt könnt ihr auf dem Wasserweg zu neuen Welten aufbrechen und euch wilde Schlachten auf dem Ozean liefern. Möglich wird's durch Häfen, Werften und verschiedene Schiffstypen, die sich eure Völklein neuerdings zimmern. Und die zusätzli-

che Speicherfunktion für Netzwerk-Parteien wird Internet-Eroberer zum Jubeln bringen. Für Fans des Grundspiels empfehlenswert.

Hersteller:Jo Wood
Genre:Aufbaustrategie
Preis:ca. DM 40,-
Veröffentlichung:Erhältlich

WORMS ARMAGEDDON

Die putzigen Tierchen haben nichts von ihrem Biss verloren.



Wer die bössartigen Helden aus der Team-17-Werkstatt noch nicht kennt, der hat ein Stück Videospiel-Geschichte verpasst. Jetzt setzen die rosa Würmer ihre skurrile Schlacht auch auf der PlayStation fort. Schon allein die Spieleinstellungen sorgen für Lacher: So könnt ihr beispielsweise euren Wurmern einen bayrischen, sächsischen oder rheinischen Dialekt aufdrücken. Die Kommentare, die eure Helden dann in den Kampfsituationen ablassen, sind wirklich zum Brüllen.

Ziel des Spieles ist es, die Würmer des Gegners platt zu machen – ob mit Granaten, Raketen oder was euch sonst noch in die Hän-

de fällt. Die Auseinandersetzungen zwischen den Wirbellosen laufen in zeitlich begrenzten Runden ab. Wenn euer Held am Zug ist, darf er sich nach Herzenslust austoben, bis die Uhr abgelaufen ist. Dann zückt der Herr Kollege die Knarre ...

Der knifflige Part im Wurm-Gemetzel besteht darin, die unterschiedlichen Waffen, die ihr auf eurem Kriegszug sammelt, effektiv einzusetzen. So lässt sich zum Beispiel eine Rakete von ungünstigen Winden aus der Bahn bringen, während ihr eine scharfe Granate aus nahe liegenden Gründen nicht zu lange in eurem Besitz behalten solltet. Mit einfachen Schusswaffen wird einfach drauflos geballert,

und mittels verschiedener anderer Geräte könnt ihr das Terrain bearbeiten oder eure Würmer in strategisch günstigere Positionen bringen.

Am größten ist die Schadenfreude auch diesmal, wenn man die Kampfwürmer eines menschlichen Kollegen vom Bildschirm pustet, doch der Einzelspielermodus hat spielerisch gewaltig aufgeholt. Übungsszenarien, Death Matches und komplexe Missionen bieten reichlich Spielstoff. Grafisch bewegt sich das Massaker allerdings am Rande der Armutsgrenze – aber Spaß macht es nichtsdestoweniger!

Stefanie Schetter



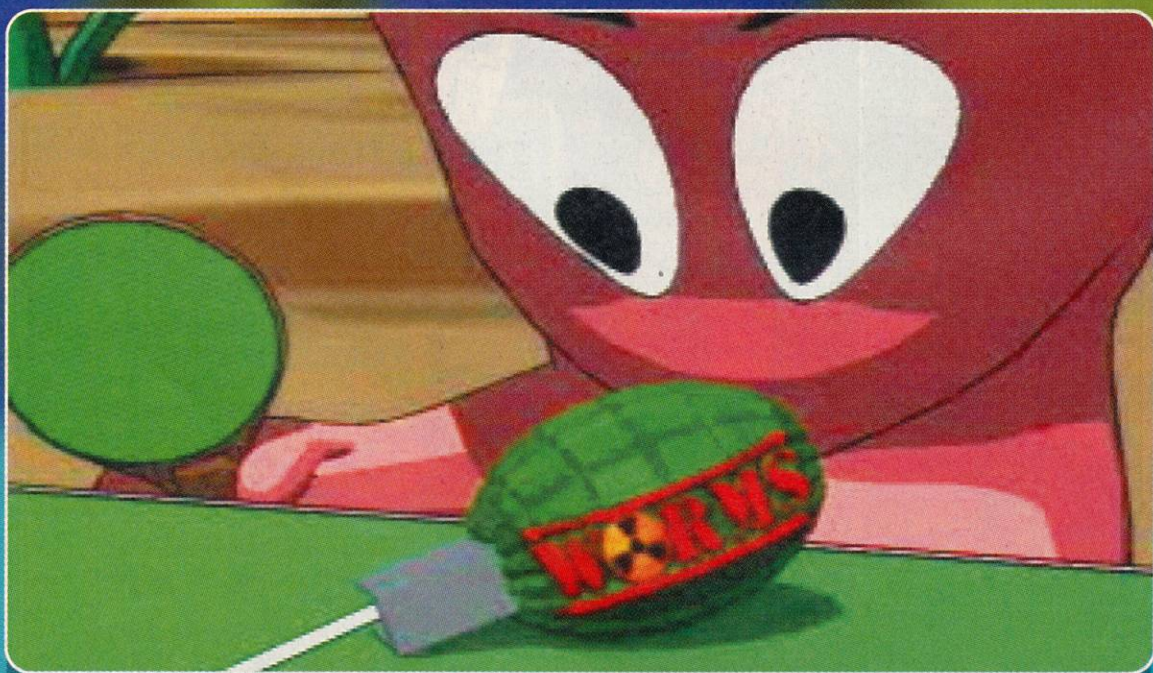
Im Wurmeditor wählt ihr Namen, Stimmen und Spezialangriffe für eure wackeren Kriecher.



In diesen Kisten findet ihr interessante neue Exemplare für eure Waffensammlung.



Die Würmer können hinter diesen Stahlgerüsten in Deckung gehen oder hinauf „klettern“.



Die superfieszen Zeichentricksequenzen sind immer wieder zum Schreien komisch!



Spielespass

90%

Worms Armageddon

Hersteller:Hasbro Interactive
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4
Sprache:Deutsch
Genre:Strategie

PC
erhältlich

+ Abgedrehter Spielspaß mit viel schwarzen Humor, witziger Editor

PS
-

Sehr, sehr, sehr platte und verwaschene Grafik

DC
erhältlich

Altersfreigabe: Ab 6 Jahren

Grafik: 56%
Sound: 82%

Q U I C K C H E C K



THE NEXT TETRIS



Tetris bannt bereits seit Jahren Jung und Alt vor den PC, den Game Boy und andere Konsolen. Jetzt hat Hasbro eine Version des Klötzchenspiels herausgebracht, die auch hartgesottene Tetris-Experten vor neue Herausforderungen stellt. In der Variante „Next Tetris“ müsst ihr Bausteine in neuen Formen möglichst

Platz sparend zusammenfügen. Eine Autovorschau zeigt euch die jeweils drei nächsten Steine, die sich vom oberen Bildschirmrand heruntersinken werden. Schließt ihr eine waagrechte Steinreihe, erhaltet ihr Punkte. Spielt ihr gegen einen Freund und schafft es, gleichzeitig mehrere Reihen zu komplettieren, so wird dessen Spiel durch

gemeine Tricks, wie eine gekippte Spielplattform, erschwert. Wenn ihr den Klassiker noch nicht besitzt, eine lohnenswerte Anschaffung.

Hersteller:Hasbro
Genre:Denkspiel
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

80%

DIE GAMES-AND-MORE-PRÄMIEN-INVASION

Als Dankeschön für einen neuen GAMES-AND-MORE-Abonnenten erhältst du eine von den vier unten abgebildeten Prämien – natürlich gratis!

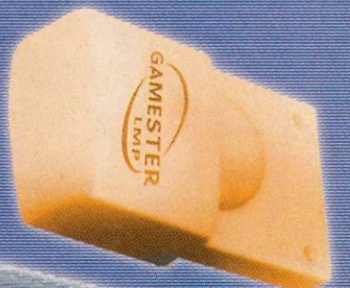
1. Das transparente PlayStation Game Pad mit 8 Feuertasten, Dauerfeuer, Zeitlupenfunktion und 8-Wege-Steuerkreuz.



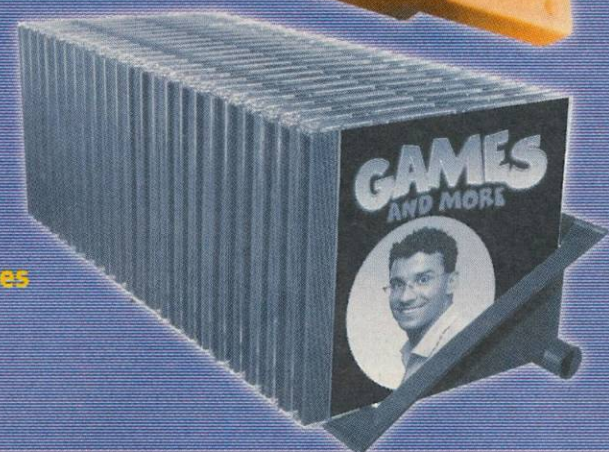
2. Kein Platz mehr zum Speichern? Mit der PlayStation Memory Card hast du 1 MB freien Speicherplatz!



3. Mit dem LX4 Rumble Pak für N64 kannst du deine Videospiele jetzt auch spüren! Es funktioniert ohne Batterien!



4. Mit dem praktischen CD-Ständer plus 12 Jewel-Cases kannst du alle deine CDs bequem archivieren!



Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle 14 Tage neu!

PlayStation • Nintendo 64
Game Boy • PC • Dreamcast

X JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo

für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
(bitte nur eine ankreuzen)

- ☐ PlayStation Game Pad (Art.-Nr. 1173)
- ☐ PlayStation Memory Card (Art.-Nr. 1141)
- ☐ N64-LX4 Rumble Pak (Art.-Nr. 1172)
- ☐ CD-Ständer mit 12 Jewel-Cases (Art.-Nr. 1086)

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut: _____
Konto-Nr. _____
BLZ _____
- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider

nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:



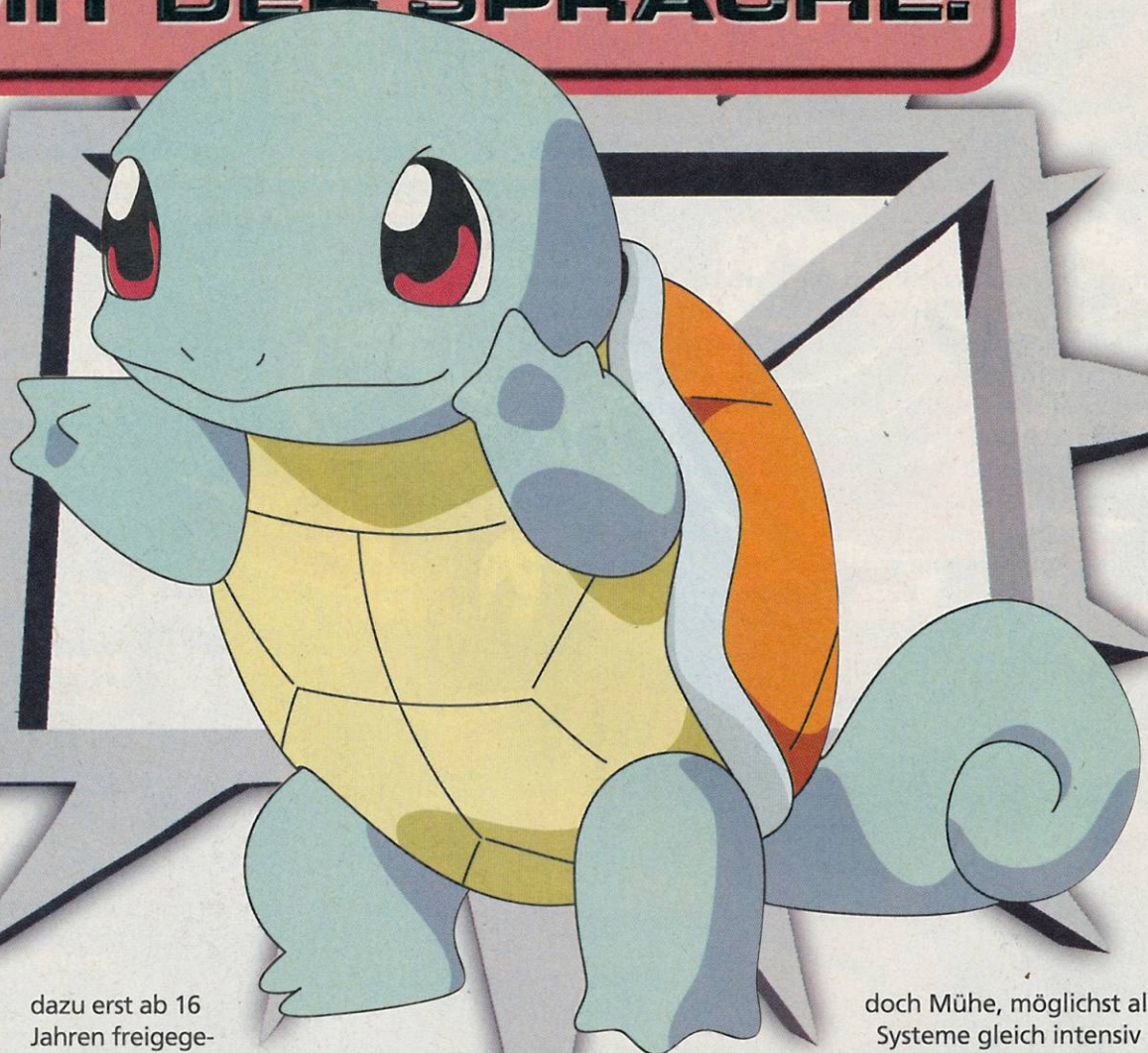
COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort LESERBRIEFE

Roonstraße 21

90429 Nürnberg



dazu erst ab 16 Jahren freigegeben. Über die Altersfreigabe von Laras neuestem Abenteuer ist uns leider noch nichts bekannt. Falls sie bei der Veröffentlichung unseres endgültigen Tests schon feststeht, wirst du sie in unserem Wertungskasten finden. Ob es Cheats für *Tomb Raider IV* geben wird? Da kannst du dir sicher sein! Wenn die fertige Version des Action-Adventures erhältlich ist, werden wir euch auf jeden Fall mit Tipps dazu versorgen.

Wo bleibt Dreamcast?

Leider habe ich feststellen müssen, dass in eurer aktuellen Ausgabe der Games and More der Dreamcast absolut keine Rolle spielt. Weder in den Charts noch in den Previews oder den Spieltests wird der Dreamcast mit einem Wort erwähnt. Und dabei sind doch nun wirklich schon einige Games rausgekommen. Mich würde interessieren, ob ihr in Zukunft plant, den Dreamcast doch noch ein wenig mit einzubinden oder ob es bei der einen Präsentation in der vorletzten Ausgabe bleiben soll. Dann werde ich, obwohl ich eure Zeitschrift von der Aufmachung her toll finde, doch etwas anderes kaufen. Denn PlayStation ist wohl nur noch out. Wäre schön, wenn ihr DC-Charts, Most Wanted und auch DC-Reviews in die Zeitschrift mit einbinden könntet.

Roger (ein treuer Sega-Fan)

Hallo Roger!

Wir freuen uns sehr, dass dir unser Magazin so gut gefällt, und wir werden uns natürlich weiterhin anstrengen, um möglichst viele eurer Wünsche abzudecken. Wenn es für ein System ein sehr großes Spieleangebot gibt, erscheinen dazu logischerweise auch mehr Artikel – und umgekehrt. Grundsätzlich geben wir uns je-

doch Mühe, möglichst alle Systeme gleich intensiv

zu behandeln. So spielt auch in der Games and More das neue Sega-System eine immer größere Rolle. Wir haben ja schon etliche Specials zum Dreamcast und Dreamcast-Spielen veröffentlicht und werden in Zukunft auch mehr neue Dreamcast-Titel ausführlich vorstellen. In den Datenbanken und Release-Listen findest du schon seit längerem Infos zu aktuellen Titeln für das neue System. Seit der letzten Ausgabe führen wir auch zu jedem Genre die Dreamcast-Referenzen an. Du musst Segas neuem Schützling jedoch noch etwas Zeit geben, um sich in den Charts und Most Wanted hoch zu arbeiten! PlayStation & Co. sind eben, gerade weil es sie schon länger gibt, sehr verbreitet und keineswegs out. So gibt es eben den



Bisasam

David Staudt hat uns dieses schöne Porträt von Pokémon Bisasam geschickt. Vielen Dank auch an unsere übrigen Leser für all die tollen Pokémons!

Altersbeschränkung

Wisst ihr, ab wie viel Jahren das Spiel *Tomb Raider IV: The Last Revelation* ist, ab 12 oder ab 16? Ab wie viel Jahren ist *Metal Gear Solid Special Missions*? Und wird es Cheats für *Tomb Raider IV* geben?

Manuel Kla

Lieber Manuel! (Wir hoffen, wir haben deinen Nachnamen richtig geschrieben. Ansonsten: Sorry!)

Während *Metal Gear Solid* eine Altersbeschränkung von 12 Jahren hat, sind die Special Missions

In eigener Sache

Auf der Game-Boy-Seite der letzten Ausgabe haben wir die neue Version von Activisions *Asteroids* getestet und einen Screenshot dazu veröffentlicht. Was uns zu spät auffiel: Das Bild stammt aus der Classic-Variante des Spiels. Diese ist in der Neuauflage aber nur als Zusatzmodus für Liebhaber enthalten. So konnte leider der Eindruck entstehen, die abgebildete Grafik entspräche der des neuen Spiels – dies ist jedoch nicht der Fall. Natürlich ist die neue Fassung von *Asteroids* farbig und technisch verbessert!

Euer Games-and-More-Team





Seeper

Besonders gut hat uns dieser Seeper gefallen, den Azuka Eustachi für uns gezeichnet hat.

Nr. 116
Seeper
Typ: Leseer
Zeichner: Azuka Eustachi

größten Teil der Spiele, die uns unsere Leser für die Lesercharts oder Most Wanted vorschlagen, nach wie vor nur auf PS, N64 oder PC. Wenn sich mehr Spieler einen Dreamcast zugelegt haben, wird sich das bestimmt ändern! Wir können dir jedenfalls versprechen, dass du in nächster Zeit immer mehr Dreamcast-Spiele in der Games and More finden wirst.

Ein Pokémon, zwei Pokémon, drei Pokémon ...

Ich muss euch mal auf etwas hinweisen: Man spricht in der Ein- und Mehrzahl von Pokémon. Es gibt keine Pokémons, wie ihr es bei Ausgabe 22 geschrieben habt. Ich hoffe, dass ihr diesen Hinweis beachtet.

Chris Schneider

Vielen Dank für deinen Tipp, lieber Chris!

Ja, so ein Plural-s am Ende rutscht einem leicht einmal heraus – aber wir werden uns bessern und in den kommenden Ausgaben nur noch die korrekte Form verwenden. Es soll ja alles seine Ordnung haben. Danke auch für die netten Grüße, die du mitgeschickt hast, und weiterhin viel Spaß mit unserer Pokémon-Ecke!

Größere Poster

Ich bin ein PS-Freak aus Brambauer und muss eure Zeitung loben, weil sie mir sehr gut gefällt. Vor allen Dingen, weil ihr viel für eure Leser übrig habt. Nun aber zu meinen eigentlichen Fragen: Könnte es sein, dass irgendwann Zelda für PS rauskommt? Und wieso bringt ihr nicht größere Poster?

Marius Haupt

Hi Marius!

Danke für das tolle Lob. Wir können ja leider nicht auf alle Fragen unserer Leser eingehen, aber wir tun unser Bestes. Aller Wahrscheinlichkeit nach wird Nintendo seinen Megahit Zelda für sein eigenes System reservieren. Ihr werdet die Rollenspiele um Link und seine Freunde wohl nur auf der Nintendo-Konsole spielen können und müsst euch auf der PlayStation mit anderen Titeln vergnügen.

Du möchtest größere Poster? Wow, du musst ja massig Platz in deinem Zimmer haben! Nun, wie du siehst, bringen wir gerade einen riesigen Final Fantasy VIII-Starschnitt heraus, der bestimmt einen großen Teil deiner Wand ausfüllen wird.

Wir hoffen, dass dir dieses Mega-Poster gefällt!



Hybrid Heaven

Johannes Scheebler ist ganz begeistert von dem Science-Fiction-Game und hat uns dieses Bild geschickt. Danke, Johannes!



22/99



23/99



24/99

Hefte verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von GAMES AND MORE einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 22/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 23/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 24/99	zu DM 1,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller



Nuperman empfiehlt:

Nimm' nur die Nummer 1

- └ **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- └ **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tips & Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- └ **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster in jeder Ausgabe
- └ **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – für nur sagenhafte 3,90 DM monatlich

Das meistverkaufte
Nintendo-Magazin



Ich habe Angst.

„Im Game Channel werde ich immer von allen
gejagt. Mein größter Gegner ist ein gewisser Blacktron 2002. Da habe ich kaum eine Chance.
Männ, dem möchte ich nicht in Wirklichkeit begegnen.“

DER INTERNETZUGANG FÜR ONLINE-GAMER

NEU!

- ALLE TOP-MULTIPLAYER-GAMES
- EXKLUSIVE ONLINE-GAMES
- LOW PING-CONNECTION
- INSTANT ACTION IM MATCHMAKER
- RANKINGS, LIGEN, CLANS
- DATING BOARDS, EVENTS, COMPETITION
- AKTUELLE PREVIEWS UND REVIEWS
- DEMOS, PATCHES, UPDATES
- CHATS, FOREN, BUDDY-LISTS

ZIEH DIR DEN GAME CHANNEL-MATCHMAKER VON DER HEFT-CD!

Game Channel fordert alles.

Game Channel, das ist der neue Treffpunkt für Multiplayer im Internet.

Du spielst gegen Hunderte. Von überall. Und mit absolutem High-Speed.

www.gamechannel.de

Heute schon gespielt?



Game
channel

HARDWARE

Ihr möchtet eurem PC neue Klänge entlocken und überlegt noch, was für eine Soundkarte für euch lohnenswert wäre? Dann können wir euch hier ein paar Tipps geben. Wir haben drei neue Produkte unter die Lupe genommen.

HOONTECH SOUNDTRACK DIGITAL XG



RIDI Multimedia vertreibt in Deutschland die hochwertige Soundkarten-Mannschaft von HoonTech. Die für Spielernaturen interessante *SoundTrack Digital XG* basiert auf dem gleichen Yamaha-Audiochip wie die *Fortissimo*, kostet aber mit knapp 180 Mark deutlich mehr. Das liegt am mitgelieferten Slotblech, das vor allem für Fans des digitalen Sounds nützlich ist. Es beherbergt optische und koaxiale Digitalein- und -ausgänge und zeigt sich somit überaus anschlussfreudig. Für Spieler sind die zwei Lautsprecherausgänge sowie die Unterstützung von Soundschnittstellen der Marke EAX und A3D 1.0 von Bedeutung. Wie die *Fortissimo* kann die *Digital XG* EAX-Klänge sehr ordentlich reproduzieren, bei der Rechengeschwindigkeit liegt sie jedoch etwas hinter der *SB Live!* zurück. Insgesamt ein guter Sound-Allrounder, der hörbaren MIDI-Sound mit einer angenehmen Spieleperformance verbindet. Nur die Treiber sind etwas veraltet.

Für die relativ wenigen Soundoptionen ist die *SoundTrack Digital XG* etwas teuer. Dafür verfügt sie über gute Anschlüsse.

CREATIVE SB LIVE! PLAYER 1024



Die *SB Live! Player 1024* unterscheidet sich nur in wenigen Punkten von ihrer erfolgreichen Vorgängerin, der *SB Live! Value*. In Hinsicht auf die Hardware ist in der Digitalausgang (koaxial) die bedeutendste Neuerung. Damit könnt ihr über einen Software-DVD-Player eine Dolby-Digital-fähige Anlage bzw. Lautsprecher ansteuern und erhaltet so bei DVD-Sitzungen eine tolle Soundkulisse. Die Markteinführung der *Live! Player* wird außerdem von der *Live!Ware Version 3.0* begleitet. Diese konkurrenzlos gute und umfangreiche Steuer-Software bietet neue Spielvoreinstellungen, ein Diagnoseprogramm sowie *LAVA!*. Letzteres hat nichts mit dem Tanz auf dem Vulkan zu tun, sondern zaubert aus Audiodateien in Echtzeit grellbunte Videoclips. In dem 150 Mark teuren Paket befindet sich darüber hinaus das EAX-soundoptimierte *Aliens vs. Predator*. Creative behält mit dieser leckeren Hard- und Software-Mischung den Soundkartenthron für Spieler. Einziges Manko: A3D 2.0 wird nicht unterstützt.

Königin unter den Soundkarten: Die *SB Live! Player 1024* von Creative

GUILLEMOT MAXI SOUND FORTISSIMO



Von allem etwas, so lässt sich die *Maxi Sound Fortissimo* beschreiben. Guillemots neue digitale PCI-Soundkarte trumpft mit echter 4-Kanal 3D-Sound-Ausgabe auf und bietet sowohl EAX als auch A3D 1.0. Durch den Yamaha-Soundchip steht auch vollwertiges MIDI zur Verfügung, inklusive XG-MIDI mit einem speichersparenden zwei MByte Sample-ROM. Krönung des 99 Mark billigen Tonwunders ist ein optischer Digitalausgang, um etwa Dolby Digital DVD-Sound an ein 5.1-Soundsystem durchzureichen – vorausgesetzt, ihr verfügt über einen entsprechenden Anschluss. Die mitgelieferte Software und Flexibilität der Karte reicht nicht an die teurere *SB Live! Player* heran. Die Platine bietet dennoch einen guten Gegenwert. Die verlangte CPU-Leistung ist etwas höher als bei der Konkurrenz: Euer Rechner sollte schon 300 MHz oder mehr unter der Haube haben. Berücksichtigt man den günstigen Preis, so seid ihr mit der *Maxi Sound Fortissimo* recht gut bedient.

Guillemots neue Karte hat zwar nicht viele Soundoptionen im Gepäck, aber die MIDI-Qualität kann überzeugen.



DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? Schulnote:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? Schulnote:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
WWF WRESTLEMANIA 2000	☐	☐	☐	☐
ICE T & RESIDENT EVIL	☐	☐	☐	☐
HELMI-COMIC	☐	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-ECKE	☐	☐	☐	☐
DONKEY KONG 64	☐	☐	☐	☐
FREESPACE 2	☐	☐	☐	☐
BOX CHAMPIONS 2000	☐	☐	☐	☐
DIE 24 STD. VON LE MANS	☐	☐	☐	☐
THEME PARK WORLD	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
HARDWARE-SEITE	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ Interessante Titelgestaltung ☐ Empfehlung von Freund
☐ Im Kiosk zufällig entdeckt ☐ Anzeige in anderem Magazin
☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 25/99)

Ausgabe:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ Ja ☐ Nein

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg

vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:



ab
8.12.99
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer, Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser,
Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-150

Fax: 0911-2872-240

E-Mail: serviceteam@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Wolfgang Menne -144

Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE- FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGENASSISTENZ:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT- BESTELLUNG OESTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: OS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH,
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



AUSSERDEM

>> Aktuelle Spiele- und Hardware-Empfehlungen >> Der dritte Teil unseres *Final Fantasy VIII*-Starschnitts und der Komplettlösung >> Cheats und Codes zu beliebten Klassikern und brandneuen Spielen <<



Schönheit.
Grazie.
Anmut.

- ♥ mit HALTUNGSNOTEN
- ♥ ganz softe Grafik
- ♥ JETZT MIT ROSA KARTE
- ♥ ANSONSTEN WIE IMMER

Aus Liebe
zum Fußball

KICK CHIC

Das Coming-out:



NIX FÜR MÄDCHEN!

»Unterm Strich ist UEFA Striker [...] von referenzverdächtigem Kaliber - selbst eingefleischte FIFA-Fans dürfen und sollen ohne Zögern zugreifen.«
(OPM 11/99 Note: 10 von 10)



»... exzellente Mischung aus ausgereiftem Gameplay, reizvollen Spielmodi und einer unschlagbar realistischen Ballphysik.«
(Playstation Zone 11/99)



[Jetzt im Handel]



All UEFA logos and names are registered trademarks of UEFA (Union of European Football Association). No reproduction of these trademarks may take place without the prior written permission of UEFA. All rights reserved.

BEIM TEUTATES! IN JEDEM LEVEL FRISCHE RÖMER.



Jetzt ist es so weit, endlich darfst du auch Römer verhauen. Also greif zum Zaubertrank und zeig den Römern, was du draufhast. Hier zählen deine Geschicklichkeit und dein Reaktionsvermögen. **Ab 25. Oktober 1999 im Handel:** das Jump-'n'-Run-Erlebnis zum Kinohit „Asterix & Obelix gegen Cäsar“ mit Gérard Depardieu und Christian Clavier.

www.cryo-interactive.de

